

Бенчмарк	2-арргох		ДП по весам		BNB без LP		FPTAS	
	Время	Подзадачи	Время	Подзадачи	Время	Подзадачи	Время	Подзадачи
1	0.0027	20	0.2257	1660	0.0159	45	0.0961	966
2	0.0017	10	0.0196	135	0.0124	35	0.0213	195
3	0.0019	12	0.1540	1146	0.0179	55	0.0289	283
4	0.0023	14	0.0516	357	0.0108	34	0.0415	387
5	0.0027	16	0.1469	840	0.0280	117	0.0428	423
6	0.0023	14	0.2004	1197	0.0767	238	0.0569	543
7	0.0049	30	2.1938	11265	0.1598	463	0.1957	1949

Таблица 1 – Результаты бенчмарков. Время в миллисекундах.

Бенчмарк	Предметы	Стоимость	Вес
1	1 1 1 1 0 1 0 0 0 0	309	165
2	1 0 1 0 0	47	23
3	1 1 0 1 0 0	146	179
4	1 1 0 0 1 1 0	102	48
5	1 1 0 1 1 1 1 1	858	97
6	1 1 1 0 0 0 0	1478	140
7	1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 0 1 1	1441	740

Таблица 2 – Результаты работы 2-арргох алгоритма.

Бенчмарк	Предметы	Стоимость	Вес
1	1 1 1 1 0 1 0 0 0 0	309	165
2	0 1 1 1 0	51	26
3	1 1 0 0 1 0	150	190
4	1 0 0 1 0 0 0	107	50
5	1 0 1 1 1 0 1 1	900	104
6	0 1 0 1 0 0 1	1735	169
7	1 0 1 0 1 0 1 1 1 0 0 0 0 1 1	1458	749

Таблица 3 – Результаты работы алгоритма ДП.

Бенчмарк	Предметы	Стоимость	Вес
1	1 1 1 1 0 1 0 0 0 0	309	165
2	0 1 1 1 0	51	26
3	1 1 0 0 1 0	150	190
4	1 0 0 1 0 0 0	107	50
5	1 0 1 1 1 0 1 1	900	104
6	0 1 0 1 0 0 1	1735	169
7	1 0 1 0 1 0 1 1 1 0 0 0 0 1 1	1458	749

Таблица 4 – Результаты работы алгоритма BNB без LP.

Бенчмарк	Предметы	Стоимость	Вес
1	1 1 1 1 0 1 0 0 0 0	290.46	165
2	0 1 1 1 0	47	26
3	1 1 0 0 1 0	146	190
4	1 0 0 1 0 0 0	104.9143	50
5	1 0 1 0 1 0 0 0	836.55	95
6	0 0 1 1 0 0 1	1689.1429	168
7	1 0 0 0 0 0 1 1 0 0 0 0 0 0 1	1402.5733	374

Таблица 5 – Результаты работы алгоритма FPTAS.  $\varepsilon = 0.1$

В таблице 1 приведены результаты бенчмарков каждого алгоритма. Данные результаты получены на основе усреднения результатов 1000 запусков каждого бенчмарка.

В таблицах 2-5 представлены ответы каждого алгоритма на каждую задачу. Предметы расположены в том порядке, в каком они были представлены в файлах бенчмарков. Предметы, вошедшие в ответ, отмечены 1.