

The background features abstract geometric lines in yellow and blue, forming various rectangular and parallelogram shapes, some of which are tilted. These lines are scattered across the white background, with some appearing as double lines.

EQUIPE CONNECTATTOO

Metodologia Ágil Scrum

VANESSA CORREIA

TÓPICOS

- O que são projetos?
- Framework Scrum
- Pilares
- Eventos

O QUE SÃO PROJETOS?

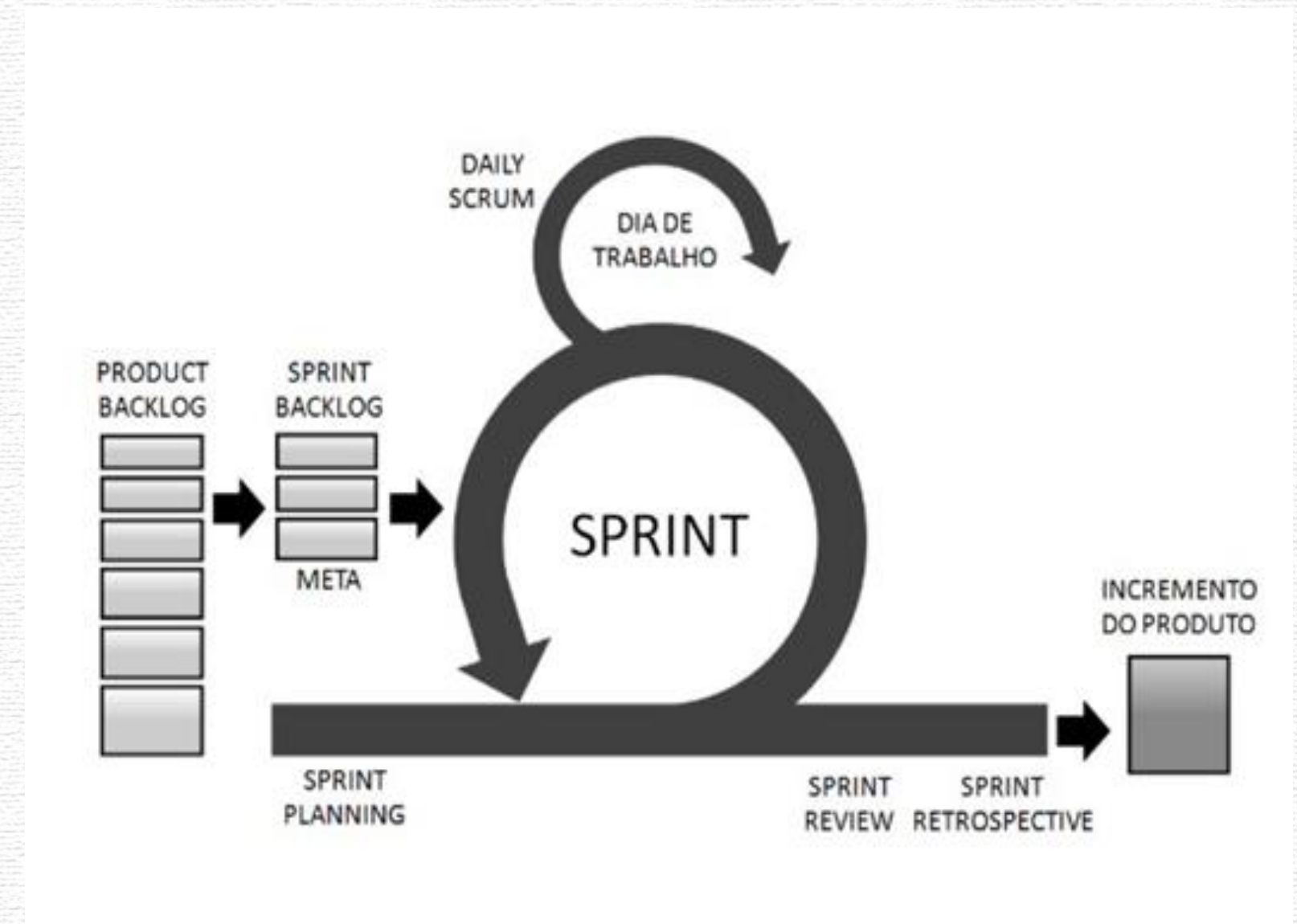
Esforço temporário que tem como finalidade um resultado único e possui recursos delimitados. Um projeto pode ser social, pessoal, cultural, empresarial ou de pesquisa. Abordaremos cada um desses tipos mais à frente.



FRAMEWORK SCRUM

Estrutura para organizar e executar as tarefas, permitindo uma entrega rápida e de alta qualidade do produto.

O scrum incentiva o trabalho em equipe, a auto-organização, a comunicação frequente, o foco no cliente e a entrega de valor.



PILARES

● TRANSPARÊNCIA

Toda a equipe deve ter visibilidade completa do acontecendo no momento. (Reuniões Weekly, quadro de tarefas, gráficos públicos, comunicação aberta e backlog visível)

● INSPEÇÃO

Análise constante do que está acontecendo no Time Scrum abrem precedentes para a realização de ajustes necessários

● ADAPTAÇÃO

Reorganizar a dinâmica da equipe para avaliar os progressos, inspecionar os desvios e corrigir possíveis variações indesejadas

EVENTOS



TÓPICOS

- Valores
- Papeis
- Artefatos

VALORES



PAPEIS

● PRODUCT OWNER (PO)

Dono do produto representa os interesses de todos os envolvidos (Stakeholders), define as funcionalidades do produto e prioriza os itens de Product Backlog.

● SCRUM MASTER

Responsável por garantir que o Time Scrum se oriente pelos valores e práticas do Scrum. Remove impedimentos e protege o time, certificando-se de que os membros não se comprometam com compromissos além dos que eles conseguem cumprir dentro de uma Sprint.

● DEVELOPERS

São as pessoas do Scrum Team que estão comprometidas em desenvolver e entregar uma versão usável que incrementa o produto ao final de cada sprint.

ARTEFATOS

● PRODUCT BACKLOG

Lista priorizada de tudo que será desenvolvido no produto. Cada requisito é definido pelo PO onde, deverá estar descrito e visível no Product Backlog..

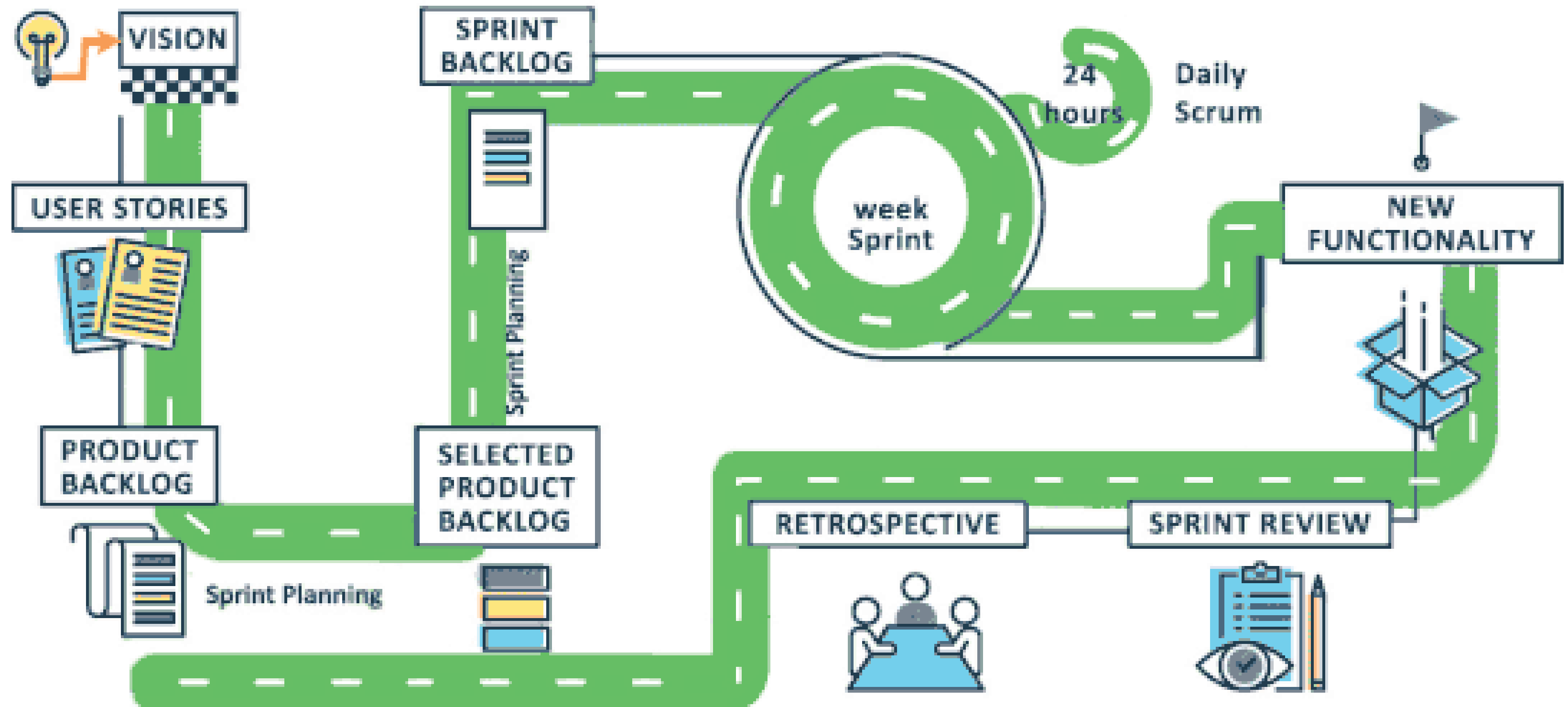
● SPRINT BACKLOG

Lista priorizada de tudo que será desenvolvido dentro da sprint atual.

● INCREMENTO

Resultado do que foi desenvolvido na Sprint. Sempre no final de cada sprint o time de desenvolvimento entrega os itens concluídos

SCRUM PROCESS



Feedback



The background features abstract geometric lines in blue and yellow. On the left, there are two overlapping rectangular outlines, one in blue and one in yellow. On the right, there are several L-shaped line segments, also in blue and yellow, arranged in a staggered pattern.

Obrigada!