



葉恩騰 Chambers

一位前端工程師，擁有4+年的工作經驗，完成過40+以上大小專案，擅長用Vue框架製作出高效網頁。



[connectshark](#)



[portfolio](#)



bobhus394@gmail.com



[contact me](#)

技能關鍵字

Vue, Nuxt, Pinia, CSS variables, Nodejs, MongoDB, Vite, Vitepress, TailwindCSS, Websocket, ES6, git, Highchart, Express

工作經驗

遊戲前端工程師 — 赫斯全球有限公司 2020 - 至今

- 使用Phaser前端框架完成10+專案，其中包含數個網頁版及手機版網頁2D遊戲，同時保有網頁響應式的優點，適應各種裝置大小顯示操作。
- 使用websocket作為前後端即時供通管道，提供使用者即時且0失誤的使用體驗。
- 設計出多個前端開發初始模板，提供未來新專案無需花時間配置環境就可立即進入開發階段。
- 解決手機中各裝置間與canvas相容性問題，提供手機用戶與桌機版用戶相同的遊戲體驗。
- 使用spritesheets優化圖片打包方式，減少用戶端遊戲載入80%的時間。

前端工程師 — 恆星網路科技有限公司 2019 - 2020

- 為專案導入Vue前端框架，修正原專案各種套件無規劃的模式，給予開發者可遵循的開發規範和守則。
- 開發出虛擬無限滾動，為公司即時聊天專案提供渲染快速且大量訊息時，仍保有最佳cpu效能。
- 採用Markdown撰寫專案文件，能快速進行排版，將專案內配置及設定清楚條列式列出。
- 使用iframe與公司內其他組別網頁溝通，傳遞資料。
- 負責公司組別間合作溝通，共同開發公司核心專案。

關於我

平常的興趣是旅遊，工作上會看多個前端開發相關頻道充實新知、喜歡花時間研究CSS新功能、熱愛Vue前端框架且樂於嘗試各種新功能。實作是我的學習原則，每個Github上的專案都是我的學習筆記。

學歷

資策會 Web/APP前端設計工程師養成班

2019

國立臺灣海洋大學 河海工程學系

2012 - 2016