Bronvermelding:

Regel 463-491: http://msdn.microsoft.com/en-us/library/aa984430(v=vs.71).aspx

Drag en Drop

Eerst hebben wij het opgelost via de link, zoals het moest van de opdracht. Maar de foto volgde de muis niet en hebben wij naar een manier gezocht om die foto dan toch te laten volgen. Dit hebben wij opgelost aan de hand van een timer. Deze timer verplaatst de picturebox waar de muis staat, enkel als de muis wordt ingedrukt op een picturebox. Hierdoor hadden wij het nieuw probleem dat de muis op de geklikt picturebox bleef, hierdoor kon je niet meer slepen naar een nieuwe picturebox. Enkel als de picturebox op de achtergrond kwam te staan kon je de drop actie voltooien. Dit vonden wij lelijk omdat wij liever hebben dat de foto zichtbaar op de voorgrond blijft en niet achter de picturebox komt. Hiervoor hebbe wij een andere oplossing gezocht, dat de foto op de voorgrond blijft. Deze methode maakte geen gebruik van drag en drop maar het werkt wel zoals wij wouden. Toch hebben wij de laatste picturebox met de DragDrop functie gedaan zodat wij kunnen aantonen dat wij het kunnen.

Inlezen, randomizeren en invullen van de Verkeersborden

Bij het opstarten van het formulier leest hij alle verkeersborden in, deze komen terecht in een array.

Voor het verkrijgen van 6 random verkeersborden, die de gebruiker nog niet heeft opgelost, kiest het eerst een paar keer een random getal. Kijkt hij daarna of het verkeersbord al gebruikt is geweest en daarna kijkt het programma of het al in de array, die aangemaakt is om 6 verschillende verkeersborden te hebben. Hier onstond het probleem dat er soms 2 dezelfde verkeersborden in de array zat. Wij hebben dit opgelost aan de hand aan een test, eerst kijkt hij of het al in de array zit. Zit het verkeersbord er al in dan zoekt hij verder naar een ander verkeersbord. Zit het verkeersbord er nog niet in dan komt hij in de array. Het kan ook zijn de het random getal een paar keer na elkaar het zelfde getal pakt of dat het verkeersbord al gebruikt is. Dit werd opgelost om na een paar keer een random getal te pakken over te gaan naar de volledige array, die te doorlopen en elk verkeersbord dat nog niet gekozen is geweest in de array van 6 te steken.

Dan moesten de 6 verkeersborden ingevuld worden in de picturebox en de uitelg in de labels. Hier hebben wij eerst een random getal gepakt voor de foto en de uitleg van het verkeersbord. Daarna wordt elke label en picturebox doorhaalt en pakt hij de index van het random getal. Hier is dus een dubble random gebeurt, 1 voor het kiezen van de verkeersborden en 1 voor het invullen van de picturebox en de labels.

Button “Controle” en “Volgende”

Als je klikt op de button met “Controle” op kijkt het programma eerst of alle pictureboxen zijn ingevuld, als niet alle pictureboxen zijn ingevuld stopt de code en komt het zeggen dat je eerst alles moet invullen. Als je alles hebt ingevuld gaat het verder en kijkt het of alles klopt, het houdt ook de score bij. Daarna zorgt hij er voor dat die verkeersborden niet meer kunnen gekozen worden. De button wordt nu de button “Volgende”.

Als je nu op de knop “Volgende” klikt kijkt het programma of het nog verkeersborden heeft die niet zijn opgelost. Als er geen meer zijn sluit het formulier en laat het de punten zien die hij heeft behaalt. Daarna selecteert het opnieuw 6 random verkeersborden en vult die daarna terug in. Het programma zet het de button terug om naar “Controle”.