## VER SI STRING CONTIENE UN CARACTER EN ESPECÍFICO O UNA SECUENCIA DE CARACTERES (POR ESO VA CON " ")

```
String clave = "45fde7F#";
System.out.println("Tiene caracter: " + clave.contains("#"));
```

# VER SI STRING CONTIENE UN CARACTER EN ESPECÍFICO (SOLO SIRVE PARA 1 CARACTER)

```
boolean tieneCaracterParticular = false;
for (int i = 0; i < clave.length(); i++) {
            if (clave.charAt(i) == '#') {
                tieneCaracterParticular = true;
            }
}
System.out.println("Tiene caracter: " + tieneCaracterParticular);</pre>
```

### **VER SI STRING CONTIENE UN NUMERO**

#### **VER SI STRING CONTIENE UNA LETRA**

## **VER SI STRING CONTIENE MAYUSCULA**

```
boolean tieneMayuscula = false;
for (int i = 0; i < clave.length(); i++) {
            if(Character.isUpperCase(clave.charAt(i))) {
                 tieneMayuscula = true;
            }
}
System.out.println("Tiene mayúscula: " + tieneMayuscula);</pre>
```

### **VER SI STRING CONTIENE CARACTER ESPECIAL**

```
boolean tieneEspecial = false;
for (int i = 0; i < clave.length(); i++) {
            if(Character.isLetterOrDigit(clave.charAt(i))==false) {
                 tieneEspecial = true;
            }
}
System.out.println("Tiene caracter especial: " + tieneEspecial);</pre>
```

## AÑO ACTUAL

```
int anio = LocalDate.now().getYear();
System.out.println("Estamos en el " + anio);
```

### **NUMERO RANDOM ENTRE DOS VALORES (inclusive)**

```
int numero = (int)( Math.random()*(MAX - MIN +1) + MIN );

//EJEMPLO NUMERO ENTRE 0 Y 100
int numero = (int) ( Math.<u>random()</u>* (100-0 +1) + 0 );

System.out.println("Numero random: " + numero);
```

### **CAMBIAR EL TO STRING**

```
@Override
```

```
public String toString() {
         return "Marca: " + marca + ", Modelo: " + modelo;
}
```

#### PASAR NUMERO ENTERO A UN ARRAY DONDE CADA DIGITO ESTÁ EN UNA POSICION

```
//1° lo paso a un string String numeroString = String.valueOf(numeroEntero); 
//2° meto el string en el array for(int i = 0; i < dimension; i++) { array[i] = numeroString.charAt(i); }
```

#### **ORDENAR ARRAY**

#### **BUSCAR POR...**

### **CONTAR OBJETOS CON UNA CARACTERÍSTICA**

## **ENCONTRAR EL MENOR/MAYOR**

```
public Coche encontrarCeroKilometroDeMenorPrecio() {
                 //inicializo
                 Coche cochePrecioMin = null;
                 //busco el primer objeto no nulo y con km 0
                 for (int i=0; i < flota.length; i++) {
                          if (flota[i]!=null && flota[i].cantidadKM()==0) {
                                   cochePrecioMin = flota[i];
                                   break;
                 }
                 //busco si hay otro objeto con km 0 y un precio menor
                 for (int i=0; i<flota.length; i++) {
                          if (flota[i]!=null && flota[i].cantidadKM()==0 && flota[i].getPrecio()<cochePrecioMin.getPrecio()) {
                                   cochePrecioMin = flota[i];
                 }
                 return cochePrecioMin;
}
CONTAR CANTIDAD DE STRINGS DIFERENTES
public int calcularCantidadDeMarcasDistintas() {
                 int contador = 0;
                 String marcas = "";
                 for(int i=0; i<flota.length;i++) {</pre>
                          if(flota[i]!=null && marcas.contains(flota[i].getMarca())==false) {
                                   marcas+= flota[i].getMarca();
                                   contador++;
                          }
                 }
                 return contador;
        }
ELIMINAR OBJETO DEL ARRAY
public void eliminarCoche(String identificador) {
                 //eliminar
                 for (int i = 0; i < flota.length; i++) {
                          if (flota[i]!= null && flota[i].getID().equals(identificador)) {
                                   flota[i] = null;
                 //ordenar los nulos para el fondo (condición: si el primero es nulo y el siguiente no es nulo)
```

for (int i= 1; i < flota.length; i++) {

}

}

}

for (int j = 0; j < flota.length-1; j++) {

if ( flota[j] == null && flota[j+1] != null ) {
 Coche auxiliar = flota[j];
 flota[j] = flota[j+1];
 flota[j+1] = auxiliar;

```
public enum UnidadesTemperatura {
         CELSIUS, KELVIN, FAHRENHEIT
}
public class Temperatura {
         private final double KELVIN = 273.15;
         private final byte FAHRENHEIT = 32;
         private double valor;
         public Temperatura (double valor, UnidadesTemperatura unidad) {
                  switch(unidad) {
                  case CELSIUS:
                            this.valor = valor;
                            break;
                  case KELVIN:
                            this.valor = valor - this.KELVIN;
                            break;
                  case FAHRENHEIT:
                            this.valor = (valor - this.FAHRENHEIT)* 5/9;
                            break;
                  }
         public double getValor() {
                  return this.valor;
         public double convertir(UnidadesTemperatura unidad) {
                  double temperatura = 0;
                  switch(unidad) {
                  case CELSIUS:
                            temperatura = getValor();
                            break;
                  case KELVIN:
                            temperatura = this.valor + this.KELVIN;
                            break;
                  case FAHRENHEIT:
                            temperatura = (this.valor * 9/5) + this.FAHRENHEIT;
                            break:
                  return temperatura;
         }
}
public class PruebaTemperatura {
         public static void main(String[] args) {
                  Scanner teclado = new Scanner (System.in);
                  menu();
                  UnidadesTemperatura unidad = UnidadesTemperatura.values()[teclado.nextInt()];
                  System. out. println ("Eligió: " + unidad);
                  System.out.println("Ingrese el valor de la temperatura:");
                  double valor = teclado.nextDouble();
                  Temperatura temperatura = new Temperatura (valor, unidad);
                  menu();
                  unidad = UnidadesTemperatura.values()[teclado.nextInt()];
                  System.out.println("Eligió: " + unidad);
                  System.out.println("La temperatura es: " + temperatura.convertir(unidad));
         private static void menu() {
                  System.out.println("Elija una unidad:"
                                     + "\n0." + UnidadesTemperatura.values()[0]
                                     + "\n1." + UnidadesTemperatura.values()[1]
                                     + "\n2." + UnidadesTemperatura.values()[2]);
         }
```