

CHAR AT

Devuelve el caracter del string que está en la posición indicada entre paréntesis. OJO: la primera posición es la CERO, no la uno

```
"Papitas Fritas".charAt(3);
```

EQUALS

Dice si dos cadenas son iguales. Devuelve TRUE o FALSE. Variación: equalsIgnoreCase();

```
"Papitas Fritas".equals("PAPITAS FRITAS");
```

COMPARE TO

Compara dos cadenas carácter por carácter según sus valores de la tabla ASCII (carácter de la cadena 1 - carácter de la cadena 2).

Devuelve un número. Si el número que devuelve es:

<0 ---> (número negativo) la cadena 1 es menor que la cadena 2

=0 ---> las cadenas son iguales

>0 ---> (número positivo) la cadena 1 es mayor que la cadena 2

```
"AA".compareTo("AB");
```

LENGTH

Devuelve la cantidad de caracteres que tiene

```
"Papitas Fritas".length();
```

TO LOWER CASE Convierte a minúsculas

```
"Papitas Fritas".toLowerCase();
```

TO UPPER CASE Convierte a MAYUSCULAS

```
"Papitas Fritas".toUpperCase();
```

TRIM

Si el string tiene espacios adelante de todo o atrás de todo, se los saca y deja lo demás. No saca espacios entre caracteres.

```
"    Brandon Sanderson    ".trim();
```

SUBSTRING

Devuelve el string desde el carácter que estoy indicando hacia adelante.

Variación: .substring(... , ...)

```
"Hola_como_estan".substring(5);
```

DE LA CLASE MATH:**ABS**

Devuelve el valor absoluto

```
Math.abs(-4); ---> 4
```

POW

Elevar un número. El primer número es la base y el segundo el exponente

```
Math.pow(3,2);    32 ---> 9
```

RANDOM

Devuelve un número al azar igual o mayor que 0 y menor que 1

```
Math.random();
```

SQRT

Devuelve la raíz cuadrada de un número

```
Math.sqrt(4);    ---> 2
```

ROUND

Redondea para arriba o para abajo. Si es 0,5 o más, redondea para arriba.

```
Math.round(6.49); ---> 6
```

CEIL

Redondea siempre para arriba

```
Math.ceil(6.49); ---> 7
```

FLOOR

Redondea siempre para abajo

```
Math.floor(6.49); ---> 6
```