



Idea Principal

Crear una manera interactiva para corregir código entre alumnos, dónde se puntuarán anónimamente, y se sugerirán mejoras. Cada alumno recibirá un código aleatorio, y tendrá una serie de reglas (tiempo, límite de caracteres...) establecidas por el profesor. Por último, el profesor recibirá estas correcciones, y las valorará, tanto el código como la valoración del alumno.

Participantes del proyecto

- Gabriel García García
- Daniel Candil Vizcaino
- Guillermo Sánchez Mariscal
- Mario Sánchez de Paz

Planificación

Cada estudiante deberá de registrarse en la página. El profesor añadirá los cursos con los estudiantes correspondientes, y planificará las entregas con las distintas reglas.

La interfaz principal será sencilla, el alumno verá sus distintos cursos abiertos.

La interfaz de corrección tendrá las reglas impuestas por el profesor, y visualizaremos el código del alumno que se tiene corregir y le podremos añadir comentarios y evaluaciones.