

Chessverse Sprint Report

Gruppo: Chessverse

Membri: Giuseppe Spathis, Francesco Licchelli,
Luca Gabellini, Nico Wu, Cono Cirone, Daniele D'Ugo

November 23, 2023

Sprint Details

Sprint Goal

Realizzare una webapp per giocare a Really Bad Chess contro un bot con diversi livelli di difficoltà.

User Stories

1. **Come giocatore guest, voglio poter vedere lo storico delle mosse effettuate durante la partita per poter valutare le mie mosse.**

Questa User Story è stata completata inserendo una card nella schermata della partita che mostra le mosse effettuate da entrambi i giocatori. Le mosse vengono aggiunte alla card ogni volta che un giocatore ne effettua una e vengono rimosse se il giocatore sceglie di fare un undo.

2. **Come giocatore guest, voglio poter decidere il tempo di gioco massimo di ogni partita fra varie scelte disponibili.**

Per completare questa User Story è stato inserito un campo select in cui il giocatore può scegliere la durata della partita (in secondi).

3. **Come giocatore guest, voglio poter decidere lo sbilanciamento della board, per potermi allenare con modalità diverse.**

Prima dell'inizio della partita viene mostrato un campo select dove si può scegliere tra 100 sbilanciamenti disponibili.

4. **Come giocatore preoccupato per la privacy, voglio poter navigare su un sito sicuro.**

Questa User Story non è stata completata.

Velocity

Per quanto riguarda la Velocity dei primi due sprint, abbiamo notato un decremento nel secondo dovuto al fatto di aver cambiato le tecnologie utilizzate e dunque aver dovuto riadattare il codice scritto in precedenza. Nel primo, siamo riusciti a completare 102.5 punti, mentre nel secondo abbiamo raggiunto i 66 punti.