Scrumble si è rivelato uno strumento molto utile nel consolidare la nostra comprensione dei principi di sviluppo agili, specialmente considerando che era la nostra prima esperienza pratica con questo approccio. L'assegnazione di punteggi alle User Stories è stata la fase iniziale della sfida, in quanto nessuno di noi era precedentemente abituato a tale pratica.

Inizialmente eravamo confusi in quanto non riuscivamo a dare una stima comune sul valore da assegnare ad ognuna di esse, tuttavia, dopo approfondite discussioni, abbiamo superato questo ostacolo, riuscendo a stimare in modo approssimativo il tempo necessario per completare ciascuna attività. Una volta superata la prima sfida era il momento di iniziare con il gioco vero e proprio. Quest’ultimo ci ha fornito una prima panoramica sull'organizzazione degli sprint. Inizialmente, eravamo cauti nell'attribuire un numero troppo elevato di tasks da svolgere, ma con il tempo abbiamo imparato che tendevamo a sovrastimare la complessità dei problemi. Di conseguenza, spesso aggiungevamo nuovi tasks verso la conclusione dello sprint. Scrumble ha anche contribuito in modo significativo a migliorare l'organizzazione complessiva del nostro team. Con il passare del tempo, abbiamo sviluppato una migliore comprensione reciproca e siamo riusciti a dividerci in modo equo tra il completare nuovi tasks e cercare di mantenere un basso debito tecnico. Le varie carte incluse nel gioco, come le daily, le review e le problem, hanno aggiunto una componente di imprevedibilità che ha richiesto a tutti noi di adattarci a nuovi scenari. Questo ci ha insegnato l'importanza di essere flessibili nel reagire ai cambiamenti durante lo sviluppo di un prodotto. Riguardo all'assegnazione dei ruoli, Scrumble ci ha aiutato nella scelta dello Scrum Master. Tuttavia, avevamo già deciso in precedenza che questo ruolo sarebbe stato rotativo, coinvolgendo tutti i membri del team. Pertanto, questa decisione non è stata definitiva. Allo stesso modo, anche gli altri ruoli del team erano già stati stabiliti.

In definitiva, l'esperienza con Scrumble si è rivelata fondamentale nel consolidare la nostra comprensione dei principi di sviluppo agile e nel fornirci un primo assaggio di come è lavorare in un team basato su Scrum. Abbiamo affrontato sfide significative, imparando a dare una stima del tempo e ad adattarci ai cambiamenti in modo più efficace. Tuttavia, è importante notare che non abbiamo utilizzato Scrumble per la suddivisione dei ruoli all'interno del team, poiché avevamo già definito in precedenza un approccio diverso a questo aspetto.