## Complex

real : doubleimag : double

- + Complex()
- + Complex(double : real, double: imag)
- + getImag(): double
- + setImag(double : imag) : void
- + getReal(): double
- + setReal (double : real) : void
- + addComplex(c1 : Complex, c2 : Complex) : void
- + subtractComplex(c1 : Complex, c2 : Complex) : void
- + multiplyComplex( c1 : Complex, c2 : Complex) : void)
- + toString(sign : String) : void