

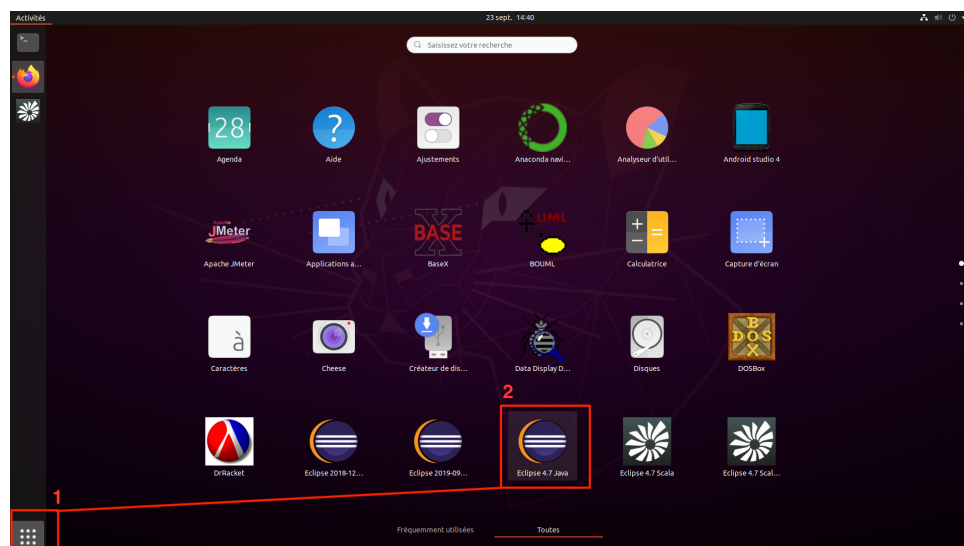
En TP, vous aurez besoin de compiler et d'exécuter vos programmes dans un environnement de programmation : Eclipse. Ce document explique comment faire, pour le TP1. Il en sera de même pour les autres TP.

Pour cela, commencez par récupérer l'archive `INF1_TP1.zip` disponible sur Moodle. Enregistrez cette archive sur votre session, et souvenez-vous de l'emplacement où vous l'avez enregistrée. Conseil : créez un dossier "INF1" pour placer tous fichiers lié à ce module.

## 1 Ouvrir Eclipse

Pour ouvrir Eclipse :

1. Cliquez sur le menu **Applications** en bas à gauche. Toutes les applications disponibles s'affichent dans une grille d'icônes.
2. Sélectionnez alors **Eclipse 4.7 Java** en cliquant sur l'icône correspondante.



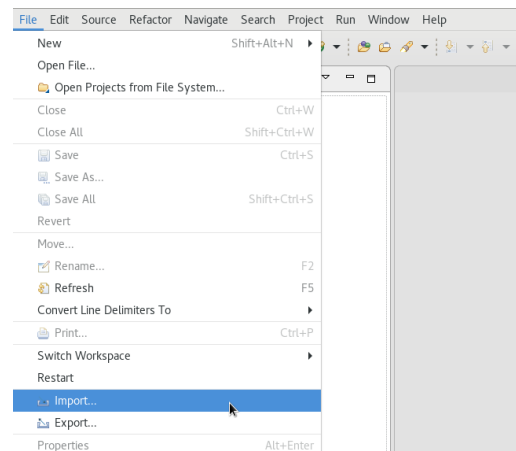
## 2 Importer un projet Eclipse

Pour importer un projet .zip dans Eclipse, cliquer sur les menus successifs :

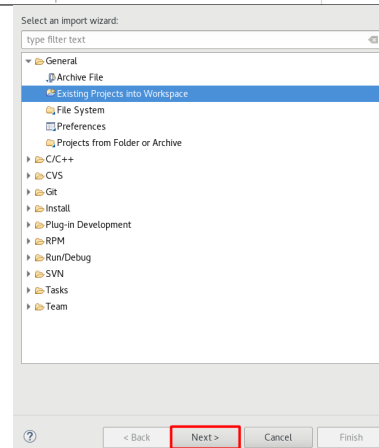
**File > Import > General > Existing Projects into Workspace > Select archive file.**

Voici les étapes à suivre en détail :

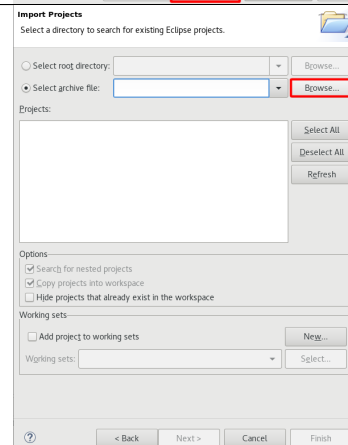
1. Dans le menu **File**,  
choisir **Import...**



2. Cliquer sur **General**  
> **Existing Projects**  
**into Workspace**, puis  
sur **Next**.



3. Cocher **Select**  
**archive file**, puis  
cliquer sur **Browse**.



4. Dans l'explorateur de fichiers, localiser l'archive **.zip** du TP à importer. Sélectionner l'archive,  
puis cliquer sur **Finish**.

5. Le projet importé apparaît alors dans l'explorateur de fichier Eclipse, dans le cadre gauche.

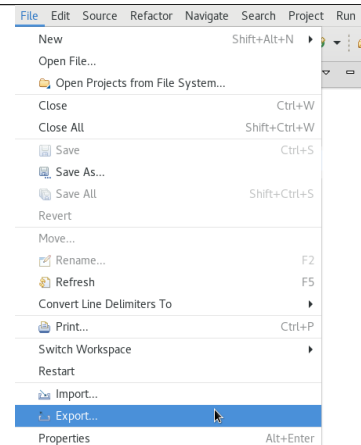
### 3 Exporter un projet Eclipse

Vous aurez besoin d'exporter le projet correspondant au TP pour le rendre, ou bien pour le transmettre à votre binôme. **Pensez bien à récupérer ce que vous avez fait sur vos sessions respectives.** Pour exporter un projet : **File > Export > Archive File.**

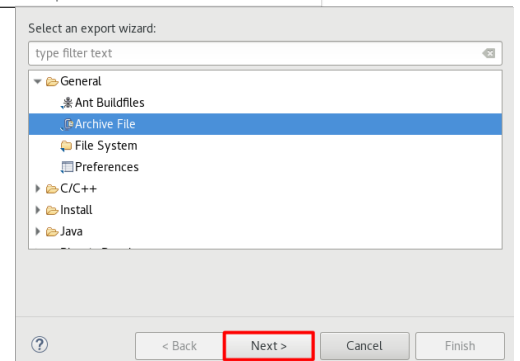
Voici les étapes à suivre en détail :

1. Dans l'explorateur de package Eclipse, cliquer sur le nom du projet, par exemple INF1\_TP1.

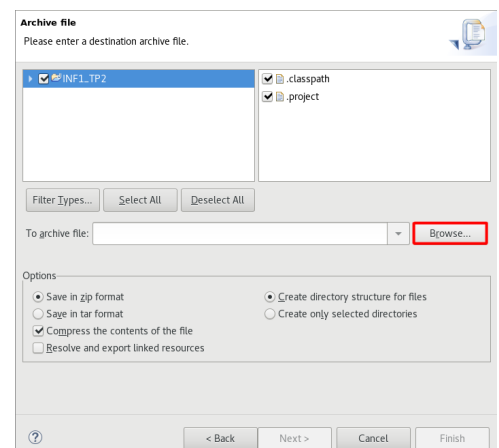
2. Dans le menu **File**, choisir **Export...**



3. Double cliquer sur **General > Archive File**, puis sur **Next**



4. Cocher le nom du projet à exporter. Cliquer ensuite sur **Browse** pour choisir où enregistrer le projet exporté, et donner un nom au fichier d'export. Ceci va créer un fichier **.zip** à l'endroit spécifié, que vous pourrez ensuite envoyer soit pour rendre votre TP, soit pour le partager avec votre binôme, soit pour le reprendre chez vous sur votre ordinateur personnel.



## 4 Interface Eclipse

Voici les principaux composants de l'interface graphique d'Eclipse :

1. L'explorateur de fichiers Eclipse. Il vous permet de voir les différents projets et fichiers contenus dans les projets. Les fichiers de code source (.java) se trouvent dans le dossier `src` du projet correspondant, il suffit de double cliquer dessus pour les ouvrir.
2. L'éditeur de texte : c'est la zone où écrire/modifier le code source une fois un fichier ouvert. Eclipse indique les erreurs de compilation par un symbole dans la marge, à côté des numéros de lignes. Les détails sur l'erreur détectée sont consultables en la souris sur le symbole, ou en consultant directement la fenêtre **Problems** dans le cadre du bas. **Pensez à utiliser cette fonctionnalité! Cela vous évitera de long moments à chercher ce qui ne va pas. Dans la fenêtre "Problems", tous les messages d'avertissement et d'erreur sont lisibles plus facilement.**
3. Le bouton pour enregistrer le fichier en cours. Vous pouvez aussi réaliser la même chose avec `Ctrl + S`. Dans Eclipse, par défaut, sauvegarder un fichier déclenche la recompilation de tout le projet concerné.
4. Le bouton pour exécuter le programme. Ne pas chercher à exécuter un programme si le projet ne compile pas entièrement.
5. Le bouton pour interrompre un programme en cours d'exécution. Le bouton sera en rouge vif pendant que le programme s'exécute.
6. La console, où auront lieu les entrées/sorties de votre programme, quand vous utilisez les fonctions d'affichage et de saisie clavier par l'utilisateur.

Si, suite à une mauvaise manipulation, des fenêtres disparaissent, vous pouvez réinitialiser l'apparence dans `Window > Perspective > Reset perspective`.

