
Exercice 1.

Cours : *Applications*
Méthode : *Vérifier qu'on a une application*

Exercice 2.

Cours : *Applications*
Méthode : *Déterminer l'image directe et réciproque d'un ensemble*

Exercice 3.

Cours : *Injection, surjection, bijection*
Méthode : *Vérifier qu'une application est injective, surjective, bijective*

Exercice 4.

Cours : *Injection, surjection, bijection*
Méthode : *Vérifier qu'une application est injective, surjective, bijective*

Exercice 5.

Cours : *Injection, surjection, bijection*
Méthode : *Vérifier qu'une application est injective, surjective, bijective*

Exercice 6.

Cours : *Applications*
Méthode : *Déterminer l'image directe et réciproque d'un ensemble*

Exercice 7.

Cours : *Injection, surjection, bijection*
Méthode : *Vérifier qu'une application est injective, surjective, bijective*

Exercice 8.

Cours : *Injection, surjection, bijection*
Méthode : *Vérifier qu'une application est injective, surjective, bijective*

Exercice 9.

Cours : *Injection, surjection, bijection*

Méthode : *Vérifier qu'une application est injective, surjective, bijective*



Fondamentaux Mathématiques

Applications : pour aller plus loin ...

Exercice 10.

Cours : *Applications*
Méthode : *Vérifier qu'on a une application*

Exercice 11.

Cours : *Injection, surjection, bijection*
Méthode : *Vérifier qu'une application est injective, surjective, bijective*

Exercice 12.

Cours : *Applications*
Méthode : *Déterminer l'image direct et réciproque d'un ensemble*

Exercice 13.

Cours : *Applications*
Méthode : *Déterminer l'image directe et réciproque d'un ensemble*

Exercice 14.

Cours : *Applications*
Méthode : *Déterminer l'image directe et réciproque d'un ensemble*