INF1 - TD 4



Exercice 1: Conditionnelles

- 1. Écrire une fonction Java plusGrand qui prend en paramètre deux entiers a et b et qui renvoie le plus grand.
- 2. Pour calculer le salaire hebdomadaire d'un salarié, une entreprise utilise une rémunération horaire qui varie selon le nombre d'heures travaillées durant la semaine (toute heure commencée est due):
 - les 4 premières heures sont payées chacune 20 €
 - les 4 suivantes sont payées chacune 25 €
 - les 5 suivantes sont payées chacune 35 €
 - les 7 suivantes sont payées chacune 50 €
 - au delà, les heures sont payées chacune 100 €

On suppose, de plus, qu'un salarié ne peut pas travailler plus de 35h par semaine. Écrire une fonction Java salaire qui prend en entrée un entier n représentant le nombre d'heures hebdomadaires travaillées par un salarié et qui renvoie le salaire total perçu à l'issue de la semaine.

Exercice 2: Boucles

- 1. Écrire une fonction Java sommeEntiers qui prend en paramètre un entier n et qui renvoie la somme des entiers de 1 à n. Cette fonction doit utiliser une boucle.
- 2. Écrire une fonction Java afficheToutesLesSommes qui prend en entrée un entier n et qui affiche la somme des entiers de 1 à i pour i allant de 1 à n. Par exemple, pour n=3, la fonction afficheToutesLesSommes doit réaliser l'affichage suivant :

1 3 6

On écrira deux versions :

- (a) La fonction afficheToutesLesSommes doit appeler la fonction sommeEntiers;
- (b) La fonction afficheToutesLesSommes ne doit pas appeler la fonction sommeEntiers et ne doit contenir qu'une seule boucle.
- 3. Écrire une fonction Java tablesDeMultiplication qui affiche les tables de multiplication de 1 à 10.
- 4. Écrire une fonction Java compteChiffres qui prend en entrée un entier n positif ou nul et qui renvoie le nombre de chiffres dans l'écriture décimale de n.
- 5. (challenge) Écrire une fonction Java inverseChiffres qui prend en entrée un entier n et qui renvoie l'entier correspondant à n mais pour lequel l'ordre des chiffres a été inversé. Par exemple, pour n = 1234, la fonction renvoie 4321.

Exercice 3: Tableaux

- 1. Écrire une fonction Java initTableau qui prend en entrée un entier n et qui renvoie un tableau d'entiers de taille n dont les valeurs sont initialisées à 0.
- 2. Écrire une fonction Java afficheTableau qui prend en entrée un tableau d'entiers et qui affiche tous ses éléments.
- 3. Que devrait-on modifier dans les fonctions précédentes pour fonctionner avec des tableaux de réels ?
- 4. Écrire une fonction Java plusPetitElement qui prend en entrée un tableau non vide d'entiers et qui renvoie son plus petit élément.
- 5. Écrire une fonction Java secondPlusPetit qui prend en entrée un tableau d'entiers et qui renvoie son deuxième plus petit élément (qui est strictement supérieur au plus petit élément; on suppose que le tableau a au moins deux éléments de valeurs différentes).
- 6. (challenge) Même question mais la fonction ne doit parcourir qu'une seule fois le tableau.