

### L1 informatique et électronique SI1 – Algorithmique et Complexité eXpérimentale



## Compte-rendu sur TP1 et 2

# 1 Consignes

Date de rendu Lundi 24 Octobre 2022, 12h00 au plus tard.

Lieu sur la page Moodle du cours SI1

A rendre Pour ce compte-rendu, vous déposerez sous Moodle :

- Un export de projet Eclipse au format .zip de votre TP1&2
- Un rapport individuel, au format PDF, qui contiendra vos réponses aux questions suivantes. Votre rapport doit tenir en une seule page (recto uniquement) maximum.

Attention! il faudra indiquer précisément les identifiants des fonctions Java auxquelles vous ferez référence dans votre rapport. Quelques conseils de rédaction sont donnés en fin de sujet (TSVP).

### 2 Questions

Question 1 (Compréhension fonction de recherche) Expliquez avec vos propres mots le rôle de la fonction recherche programmée en Section 2, en rappelant quels sont ses paramètres, et quel est son résultat. On ne demande pas ici d'expliquer l'algorithme.

Question 2 (Compréhension fonction de recherche) En quelques phrases, expliquez le fonctionnement de l'algorithme de votre fonction de recherche programmée en Section 2. Soyez clair et concis.

Question 3 (Amélioration algorithmique) Expliquez l'amélioration que vous avez apportée à la fonction de recherche initiale. Justifiez clairement pourquoi c'est une amélioration algorithmique, sans vous appuyer uniquement sur la courbe de complexité.

Si vous n'avez pas réussi à apporter d'amélioration, expliquez vos tentatives et pourquoi ces tentatives étaient justifiées.

Question 4 (Complexité Expérimentale) Présentez la courbe de complexité expérimentale obtenue pour la fonction de recherche, en précisant quelles fonctions de référence vous avez tracées. Incluez dans votre rapport la courbe obtenue.

Expliquez la démarche que vous avez suivie pour déterminer les courbes de référence.

### 3 Conseils de rédaction

On explique ci-dessous avec un exemple le type de réponses attendues pour les Questions 1 et 2. On les illustre sur la fonction Java suivante, qui calcule la somme de tous les éléments d'un tableau d'entiers :

```
public static int sommeTableau (int[] t) {
  int somme=0;
  for (int i=0; i< t.length; i++){
    somme += t[i]
  }
  return somme;
}</pre>
```

Rôle de la fonction La fonction sommeTableau prend en entrée un tableau d'entiers, et renvoie la somme de tous ses éléments. Par convention, si le tableau est vide, la fonction renvoie 0.

Description de l'algorithme La fonction sommeTableau parcourt une fois tout le tableau, en accumulant dans la variable somme la somme des éléments déjà parcourus.