

23장. 지도 활용

깡샘의 안드로이드 프로그래밍 – kkangs android programming

# 23.1 지도 출력

#### 23.1.1. 구글 지도를 위한 설정

play-service 라이브러리 준비

implementation 'com.google.android.gms:play-services:12.0.1'

API 키 준비 개발자 PC에서 SHA-1(Secure Hash Algorithm 1) 지문

keytool -list -v -keystore debug.keystore -alias androiddebugkey -storepass android -keypass android

구글 개발자 콘솔 https://console.developers.google.com

AndroidManifest.xml 파일에 추가



<meta-data
android:name="com.google.android.maps.v2.API\_KEY"
android:value="~~~~~~~" />

# 23.1 지도 출력

- AndroidManifest.xml 파일 준비
- <permission> 태그로 퍼미션을 하나 정의

```
<permission
   android:name="com.example.test8_23.permission.MAPS_RECEIVE"
   android:protectionLevel="signature" />
   <uses-permission android:name="com.example.test8_23.permission.MAPS_RECEIVE" />
```

```
com.example.test8_23.permission.MAPS_RECEIVE

앱 패키지명 + permission.MAPS_RECEIVE
```

• 필요한 여러 <uses-permission>을 선언

```
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<uses-permission android:name= "com.google.android.providers.gsf.permission.READ_GSERVICES" />
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
```

• play-service 라이브러리의 버전

```
<meta-data
android:name="com.google.android.gms.version"
android:value="@integer/google_play_services_version" />
```

# 23.1 지도 출력

#### 23.1.2. 구글 지도 화면 출력

```
<fragment xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
   android:id="@+id/mission1_map"
   android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="match_parent"
   android:name="com.google.android.gms.maps.SupportMapFragment"/>
```

# Step by Step 23-1 - 지도 출력까지의 작업

- 모듈 생성
- play-service 라이브러리 추가
- SHA-1 지문 획득
- 구글 개발자 콘솔 작업
- AndroidManifest.xml 파일 작업
- activity\_main.xml 작성
- 실행



#### 23.2.1. 지도 중심 위치 이동

• GoogleMap 객체

• 지도의 중심 위치 이동

```
LatLng latLng = new LatLng(37.566643, 126.978279);

CameraPosition position = new CameraPosition.Builder()
.target(latLng).zoom(16f).build();

map.moveCamera(CameraUpdateFactory.newCameraPosition(position));
```

### 23.2.2. GoogleMap 이벤트 처리

OnMapClickListener: 지도의 특정 위치를 클릭

- OnMapLongClickListener: 지도의 특정 위치를 롱클릭
- OnCameraMoveListener: 지도의 중심 위치가 변경되거나 확대 수준이 변경
- OnCameraldleListener: 지도의 중심 위치, 확대 수준 변경이 완료된 순간

```
map.setOnMapClickListener(new GoogleMap.OnMapClickListener() {
  public void onMapClick(LatLng latLng) {}
});
map.setOnMapLongClickListener(new GoogleMap.OnMapLongClickListener() {
  public void onMapLongClick(LatLng latLng) {}
});
map.setOnCameraMoveListener(new GoogleMap.OnCameraMoveListener() {
  public void onCameraMove() {
    int zoom=(int)map.getCameraPosition().zoom;
    String center=map.getCameraPosition().target.latitude+":"+
         map.getCameraPosition().target.longitude;
});
map.setOnCameraldleListener(new GoogleMap.OnCameraldleListener() {
  public void onCameraldle() {
    int zoom=(int)map.getCameraPosition().zoom;
    String center=map.getCameraPosition().target.latitude+":"+
         map.getCameraPosition().target.longitude;
    //...
});
```

#### 23.2.3. 현재 위치 표시

- 마커 보이기
- 지도에 표시되는 이미지

```
MarkerOptions markerOptions = new MarkerOptions();
markerOptions.icon(BitmapDescriptorFactory.fromResource(R.drawable.ic_marker));
markerOptions.position(latLng);
markerOptions.title("서울시청");
markerOptions.snippet("Tel:02-120");
```



addMarker( ) 함수로 지도 위에 마커를 출력

마커 이벤트 처리

- OnMarkerClickListener: 마커를 클릭한 순간의 이벤트
- OnInfoWindowClickListener: 마커의 정보 창을 클릭한 순간의 이벤트

```
map.setOnMarkerClickListener(new GoogleMap.OnMarkerClickListener() {
    public boolean onMarkerClick(Marker marker) {
        if(marker==marker1){}
        return false;
    }
});
map.setOnInfoWindowClickListener(new GoogleMap.OnInfoWindowClickListener() {
    public void onInfoWindowClick(Marker marker) {}
});
```

23.2.4. 주소와 위경도 변환

Geocoder는 위경도를 주소 문자열로 혹은 주소를 위경도 값으로 변형시키기 위한 프로그램

- Geocoding: 주소를 위경도로 변환
- Reverse Geocoding: 위경도를 주소로 변환

• Geocoding : 주소를 위경도로 변환

```
public void run() {
  Geocoder geocoder = new Geocoder(MainActivity.this);
  List<Address> addresses = null;
  String addressText = "";
  try {
     addresses = geocoder.getFromLocation(latLng.latitude,
          latLng.longitude, 1);
     if (addresses != null && addresses.size() > 0) {
       Address address = addresses.get(0);
       addressText = address.getAdminArea()+"
                                                             "+(address.getMaxAddressLineIndex() > 0 ?
address.getAddressLine(0): address.getLocality())+" ";
       String txt=address.getSubLocality();
       if(txt != null)
          addressText += txt+" ";
       addressText += address.getThoroughfare() + " "
            + address.getSubThoroughfare();
  } catch (Exception e) {
    e.printStackTrace();
```

결과 주 소 문자열은 Address 타입

```
getAdminArea(): 서울특별시
getMaxAddressLineIndex(): 0
getAddressLine(0): 대한민국 서울특별시 중구 명동 35
getLocality(): 중구
getSubLocality(): null
getThoroughfare(): 명동
getSubThoroughfare(): 35
```

Reverse Geocoding: 위경도를 주소로 변환

```
public void run() {
    Geocoder geocoder = new Geocoder(MainActivity.this);
    try{
        List<Address> results = geocoder.getFromLocationName(address, 1);
        Address resultAddress=results.get(0);
        LatLng latLng=new LatLng(resultAddress.getLatitude(), resultAddress.getLongitude());

//...
}catch (Exception e){
        e.printStackTrace();
    }
}
```

# **Step by Step 23-2 - GoogleMap**

- 파일 복사
- MainActivity 작성
- 실행



