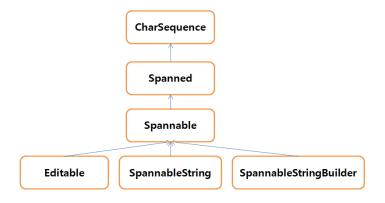


11장. 다양한 뷰 활용

깡샘의 안드로이드 프로그래밍 – kkangs android programming

### **11.1.1.** Spannable의 필요성

- 안드로이드에서 문자열의 기초 타입은 CharSequence String Str



CharSequence

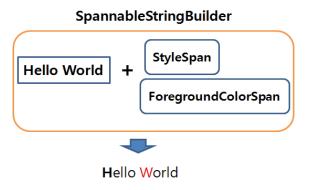
StringBuffer

StringBuilder

String

## Hello World

데이터가 어떻게 화면에 나올지의 UI 정보를 데이터소스로 가지고 뷰는 그 정보를 참조해서 화면에 출 력



### 11.1.2. Spannable 적용

- TextView가 Spannable을 참조해서 화면에 출력하려면 bufferType이라는 속성을 지정
- EditText의 bufferType은 기본값이 "editable"이고 editable은 spannable을 내장하는 개념

```
<TextView
android:id="@+id/spanView"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content"
android:bufferType="spannable"/>
```

```
//Spannable을 포함하는 문자열
SpannableStringBuilder builder=new SpannableStringBuilder(data);
//img 문자열의 시작위치
int start=data.indexOf("img");
if(start>-1){
  //img 문자열의 끝 위치
  int end=start+"img".length();
  //이미지 획득
  Drawable dr=ResourcesCompat.getDrawable(getResources(),
                                                                                   R.drawable.img1, null);
  //이미지의 화면 출력정보 설정
  dr.setBounds(0, 0, dr.getIntrinsicWidth(), dr.getIntrinsicHeight());
  //ImageSpan 준비
  ImageSpan span=new ImageSpan(dr);
  //SpannableStringBuilder에 ImageSpan 적용
  builder.setSpan(span, start, end, Spanned.SPAN_EXCLUSIVE_EXCLUSIVE);
```

- SPAN\_EXCLUSIVE\_EXCLUSIVE: 왼쪽 제거, 오른쪽 제거
- SPAN EXCLUSIVE INCLUSIVE: 왼쪽 제거, 오른쪽 포함
- SPAN\_INCLUSIVE\_EXCLUSIVE: 왼쪽 포함, 오른쪽 제거
- ▶ SPAN\_INCLUSIVE\_INCLUSIVE: 왼쪽 포함, 오른쪽 포함

```
//문자열 시작위치 획득
start=data.indexOf("복수초");
                                                                           Part4_11
if(start > -1){
 //문자열 끝 위치 획득
                                                                          복수초
  int end=start+"복수초".length():
  //BOLD 타입으로 StyleSpan 준비
  StyleSpan styleSpan=new StyleSpan(Typeface.BOLD);
  //기본 크기 보다 2배 크게 표현하는 Span 준비
  RelativeSizeSpan sizeSpan=new RelativeSizeSpan(2.0f);
 //Span 적용
  builder.setSpan(styleSpan, start, end+2, Spanned.SPAN_EXCLUSIVE_EXCLUSIVE);
  builder.setSpan(sizeSpan, start, end+2, Spanned.SPAN_EXCLUSIVE_EXCLUSIVE);
   ForegroundColorSpan: 전경 색상값 적용
   BackgroundColorSpan: 배경 색상값 적용
```

- UnderlineSpan: 밑줄 적용
- ClickableSpan: 문자열 클릭 이벤트 적용
- AbsoluteSizeSpan: 크기 변경 적용
- ImageSpan: 이미지 데이터 적용
- RelativeSizeSpan: 크기 적용
- StyleSpan: 스타일 적용
- URLSpan: URL 링크 모양과 클릭 이벤트 적용

### 11.1.3. fromHtml() 함수로 적용

```
HTML 태그로 표현
  fromHtml(String source)
```

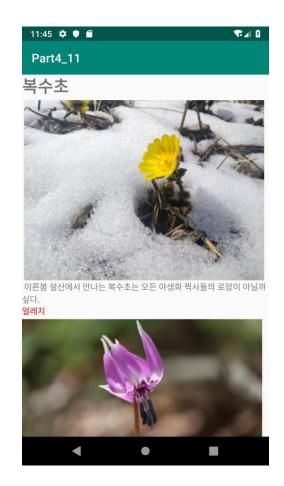
- fromHtml(String source, Html.ImageGetter imageGetter, Html.TagHandler tagHandler)
- fromHtml(String source, int flags, Html.ImageGetter imageGetter, Html.TagHandler tagHandler)

```
Part4_11
htmlView.setText(Html.fromHtml(html, new MyImageGetter(), null));
class MyImageGetter implements Html.ImageGetter {
  @Override
  public Drawable getDrawable(String source) {
    if(source.equals("img1")){
       Drawable dr=ResourcesCompat.getDrawable(getResources(), R.drawable.img2, null);
       dr.setBounds(0, 0, dr.getIntrinsicWidth(), dr.getIntrinsicHeight());
                                                                                                곰배령에서 만난 봄꽃
       return dr;
    return null:
```



# **Step by Step 11-1 - Spannable**

- 모듈 생성
- 파일 복사
- MainActivity 작성
- 실행



#### 11.2.1. WebView 활용

• WebView는 안드로이드 앱에서 내장 브라우저 역활을 하는 뷰



• 서버 URL로 HTML 파일을 가져와 WebView 설정

<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>

```
<WebView
    android:id="@+id/webview"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"/>

WebSettings settings=webView.getSettings();
settings.setJavaScriptEnabled(true);
webView.loadUrl("http://m.daum.net");
```

• HTML 파일을 앱 내부에 둘 려면 assets 폴더를 이용

webView.loadUrl("file:///android\_asset/test.html");

#### 11.2.2. 자바스크립트와 자바 연동

- 자바스크립트에서 자바의 함수를 호출. 자바에서 자바스크립트 함수를 호출
- Javascript에서 호출할 함수에 @JavascriptInterface이라는 어노테이션(annotation)를 선언

```
class JavascriptTest {
    @JavascriptInterface
    public String getChartData(){
        StringBuffer buffer=new StringBuffer();
        //......
        return buffer.toString();
    }
}
```

• 자바스크립트를 위한 클래스를 공개

webView.addJavascriptInterface(new JavascriptTest(), "android");

• 자바스크립트에서 함수를 호출

var data=window.android.getChartData();

• 자바에서 자바스크립트 함수를 호출

webView.loadUrl("javascript:lineChart()");

### 11.2.3. 이벤트 처리

• HTML에서 발생한 사용자 이벤트를 자바에서 처리

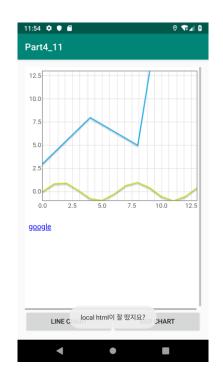
```
class MyWebClient extends WebViewClient{
    @Override
    public boolean shouldOverrideUrlLoading(WebView view, String url) {
        //......
        return true;
    }
}
```

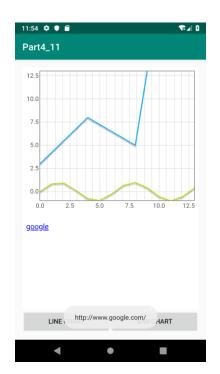
• 브라우저 자체 이벤트

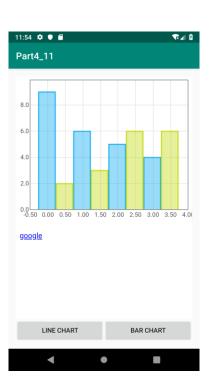
```
class MyWebChrome extends WebChromeClient{
    @Override
    public boolean onJsAlert(WebView view, String url, String message, JsResult result) {
        //.......
        result.confirm();
        return true;
    }
}
```

# Step by Step 11-2 - WebView

- 액티비티 생성
- assets 폴더 생성
- 파일 복사
- Lab11\_2Activity 작성
- 실행







#### 11.3.1. 콤보박스 : Spinner

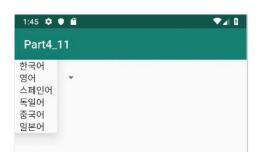
• AdapterView이며 Spinner 또한 Adapter를 이용하여 구성

```
<Spinner
    android:id="@+id/spinner"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content" />

ArrayAdapter<String> aa=new ArrayAdapter<String>(this, android.R.layout.simple_dropdown_item_1line, datas);
aa.setDropDownViewResource(android.R.layout.simple_spinner_item);
spinner.setAdapter(aa);
```

• 라이브러리에서 제공하는 펼침목록 레이아웃은 simple\_spinner\_item과 simple\_

spinner\_dropdown\_item



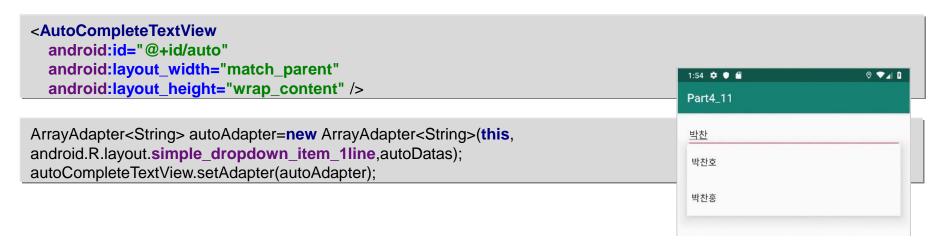


• 다이얼로그 형태

```
<Spinner
   android:id="@+id/spinner"
   android:layout_width="wrap_content"
   android:layout_height="wrap_content"
   android:prompt="@string/spinner_prompt"
   android:spinnerMode="dialog"
/>
```

### 11.3.2. 텍스트 자동완성: AutoCompleteTextView

• AdapterView의 일종이며 Adapter 클래스를 이용하여 완성



언어를 선택하세요

- android:completionThreshold="1": 자동완성을 위한 펼침목록이 한 글자 입력되었을 때 보인다. 기본은 두 글자
- android:completionHint="항목을 선택하세요": 펼침목록 아래에 설명 글
- android:dropDownWidth="200dp": 펼침목록의 가로 크기
- android:dropDownHeight="100dp": 펼침목록의 세로 크기
- android:dropDownVerticalOffset="100dp": 펼침목록과 AutoCompleteTextView 세로 방향과 오프셋 크기
- android:dropDownHorizontalOffset="100dp": 펼침목록과 AutoCompleteTextView 가로방향과 오프 셋 크기

#### 11.3.3. 프로그레스바: ProgressBar

- 원 모양: 작업의 시작과 끝을 정확하게 알 수 없을 때
- 막대 모양: 작업의 시작과 끝을 정확하게 알 때



```
<ProgressBar
   android:id="@+id/progress"
   android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="wrap_content"
   style="?android:attr/progressBarStyleHorizontal"
   android:max="100"/>
```

막대 모양은 style 속성값으로 "?android:attr/progressBarStyleHorizontal"을 지정

- setProgress(int progress): 매개변수로 ProgressBar의 값을 지정할 때 사용
- incrementProgressBy(int diff): 매개변수 값을 현재 값에서 더하거나 뺄 때 사용

```
class ProgressThread extends Thread {
  @Override
  public void run() {
    for(int i=0;i<10; i++){
        SystemClock.sleep(1000);
        progressBar.incrementProgressBy(10);
    }
}</pre>
```

- setSecondaryProgress(int secondaryProgress)
- incrementSecondaryProgressBy(int diff)



#### 11.3.4. 값을 입력받는 프로그레스바 : SeekBar

```
<SeekBar
                                                                                  2:06 💠 🛡 🖪
  android:id="@+id/seek"
                                                                                  Part4_11
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:max="100"
  android:progress="50"/>
seekBar.setOnSeekBarChangeListener(new SeekBar.OnSeekBarChangeListener() {
  @Override
  public void onProgressChanged(SeekBar seekBar, int progress, boolean fromUser) {
  @Override
  public void onStartTrackingTouch(SeekBar seekBar) {
  @Override
  public void onStopTrackingTouch(SeekBar seekBar) {
```

• thumb 속성을 이용해 개발자가 원하는 특정 이미지 지정

```
<SeekBar
android:id="@+id/seek"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content"
android:max="100"
android:progress="50"
android:thumb="@drawable/ic_seek"/>
```

# Step by Step 11-3 – 다양한 View

- 액티비티 생성
- 파일 복사
- activity\_lab11\_3.xml 파일 작성
- Lab11\_3Activity 작성
- 실행

