

MANUAL GURETABADUL





1. Introducción	1
2. Visión general	2
3. Configurar	5
3.1 Registro e Inicio Sesión	2
3.2 Cursos y Talleres	1
3.3 Mermajería/Chat	2
4. Añadir Contenidos	5
5. Imágenes Web	1



INTRODUCCIÓN

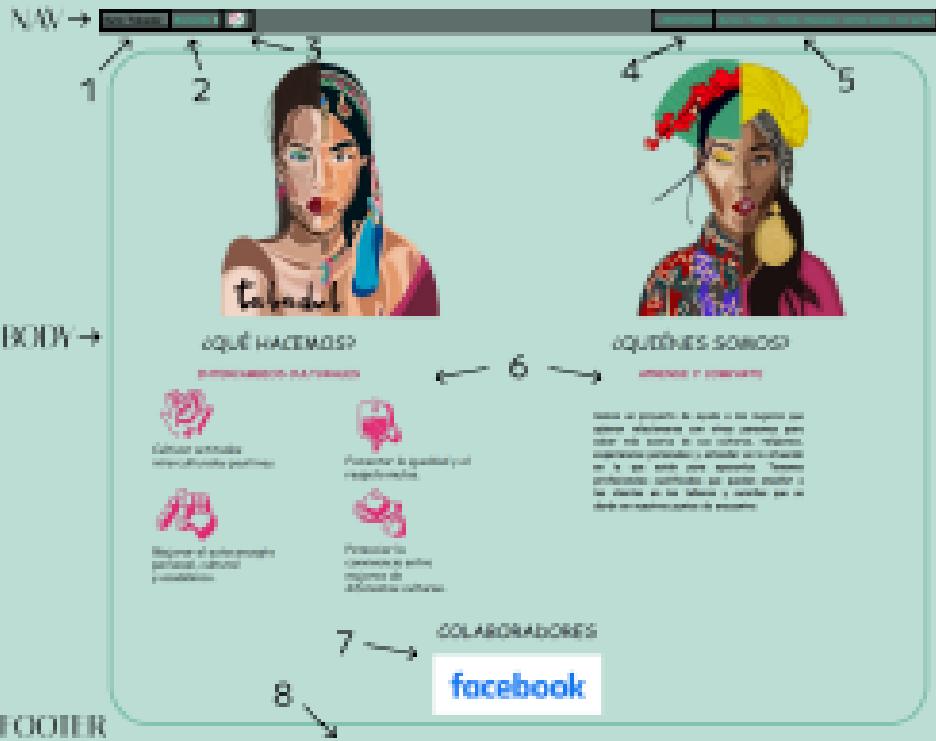
Guretabadul es una web dedicada especialmente a las mujeres que desean conocer personas por medio del chat o visitando cursos y talleres en los que puedan participar sobre artesanías, bailes y cocinas de otras culturas, también dando apoyo psicológico a aquellas mujeres que sufren malos tratos por parte de sus parejas y quieren olvidarse de esas experiencias, disfrutando de nuestros servicios.

Regístrate en nuestra web para enterarte de nuestros talleres y cursos que hay disponibles en estos momentos, reservando las plazas para entrar e incluso en algunos cursos no pagando nada.

Con este manual mostraremos las diferentes opciones que tiene el usuario de poder interactuar con todos los servicios de nuestra web.



VISIÓN GENERAL





VISIÓN GENERAL

- NAV:
 1. Nombre de la web que te devuelve a la página de inicio.
 2. Nombre del usuario con el que ha iniciado sesión.
 3. Logo de la web animado que hace función de scroll.
 4. Sección donde pueden acceder los usuarios con privilegios (administradores) para ayudar con la web utilizando las herramientas de administrador.
 5. Los usuarios pueden ver las secciones que tenemos y disfrutar de una buena experiencia explorando nuestros servicios.
- BODY:
 6. Contenido sobre las ideas y principios por las que se rige nuestra web y temas comunes para fomentar una buena relación con nuestros usuarios.
- FOOTER:
 7. Contenido sobre las empresas que patrocinan nuestros productos.
 8. Redes Sociales y posible calle donde se encuentra la oficina, cursos, talleres o eventos que se hician en el futuro.



CONFIGURACIÓN

REGISTRO E INICIO SESIÓN

Al entrar en la página seleccionaremos la sección Registrarse,

Nombre

Correo

Contraseña

Confirmar contraseña

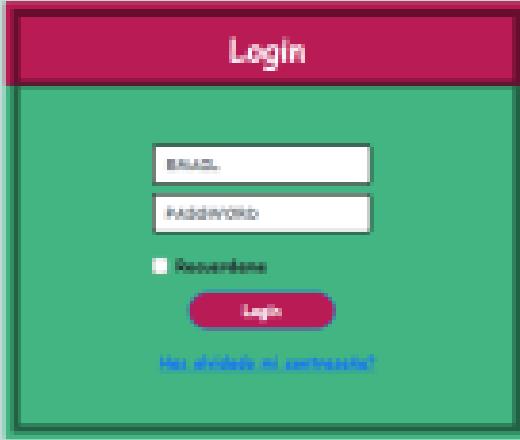
Registrarse



CONFIGURACIÓN

REGISTRO E INICIO SESIÓN

Si quisieramos simplemente iniciar sesión daremos a Inicio Sesión y pondremos los datos ya registrados anteriormente.



The image shows a login form with a red header bar containing the word "Login". Below the header is a green main area. It contains two input fields: one for "EMAIL" and one for "PASSWORD", both with placeholder text. Below these fields is a checkbox labeled "Recuérdame". At the bottom of the green area is a blue rounded rectangle button with the word "Login" in white. Below the button is a link "Has olvidado tu contraseña?".

EMAIL.

PASSWORD

Recuérdame

Login

Has olvidado tu contraseña?

En caso de pruebas con la web, usaremos un usuario normal y otro con administrador:

Usuario Correo: user@gmail.com Contraseña: userpassword
Admin Correo: admin@gmail.com Contraseña: adminpassword



CONFIGURACIÓN

CURSOS Y TALLERES

En estos dos casos seleccionaremos cualquier sección de Cursos o Taller y veremos una lista de eventos con sus plazas disponibles.





CONFIGURACIÓN

MENSAJERIA/CHAT

Daremos a la sección Mensajes y veremos unos correos de los administradores de la web para poder preguntar a cerca de querer chatear con otros usuarios o hacer preguntas sobre la web, también está el formulario para escribir los mensajes con los datos a llenar.

A continuación se muestra una captura de pantalla de un sistema de mensajería. En la parte superior, se ve la barra de navegación con el logo de la Universidad de Valencia y el nombre del sitio. Abajo de la barra, hay un cuadro de diálogo que aparece cuando se hace clic en la opción 'Mensajes' en el menú principal. El cuadro tiene un encabezado que dice 'Administrador de Mensajes'. Dentro del cuadro, se muestra un mensaje entrante de 'Administrador' que dice: '¿Quieres chatear con otros usuarios o hacer preguntas sobre la web?'. A continuación, se observa un cuadro de texto vacío para escribir un mensaje y un botón 'Enviar' en la parte inferior.

A continuación se muestra una captura de pantalla de un formulario para enviar un mensaje. El formulario tiene un encabezado que dice 'Administrador de Mensajes'. Los campos para 'Asunto' y 'Mensaje' están vacíos. En la parte inferior, hay un botón 'Enviar' en un cuadro azul.



CONFIGURACIÓN

MENSAJERIA/CHAT

Los mensajes serán vistos por todos los usuarios de Guretabedul, cualquier mensaje siempre será dirigido para un usuario en particular.

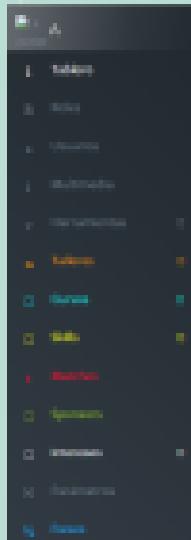
Mensajes	
1.000. administrador	1.000. jesuslopezlopez.com
<input checked="" type="checkbox"/> Administrador al Chat de Plataforma	
1.000. administrador	1.000. administrador.com
<input checked="" type="checkbox"/> Administrador en cada persona con el alias para el chat	
1.000. administrador.com	1.000. administrador.com
<input checked="" type="checkbox"/> Administrador en el nombre administrador	
1.000. administrador.com	1.000. administrador.com
<input checked="" type="checkbox"/> Administrador en su nombre	
1.000. administrador	1.000. administrador.com
<input checked="" type="checkbox"/> Administrador en su nombre	

El administrador será siempre el encargado de hacer los matches entre los usuarios utilizando sus herramientas para unir diferentes usuarios de la web, por eso el usuario siempre le pedirá a cualquier administrador que pueda contactar con otros usuarios.



ANADIR CONTENIDOS

Seleccionaremos la sección Administradora y se nos abrirá un panel con diferentes casillas con las secciones a las que podremos añadir contenido a cualquier sección de la web.



Roles: rol de usuarios y administradores.

Usuarios: todos los usuarios de la web, incluidos los administradores.

Multimedia: para añadir archivos manualmente a la web.

Herramientas: base de datos, diseñador de páginas.

Talleres: talleres para ver y crear.

Cursos: cursos para ver y crear

Skills: habilidades comunes que tienen los usuarios de la web.

Matches: usuarios que chatean o se reúnen.

Sponsors: empresas patrocinadoras.

Intereses: eventos que más gusta a los usuarios.

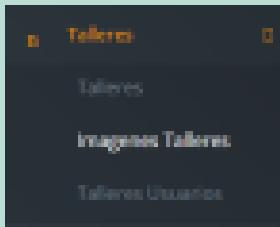
Parámetros: creación de secciones.

Países: los países que pertenecen los usuarios.



AÑADIR CONTENIDOS

Crearímos más tipos de talleres en la sección Talleres cuando se pase el plazo de finalización de algún taller.



Talleres: los talleres que están disponibles y que se puedan crear.

Imagenes Talleres: imágenes para poner en cada taller creado.

Talleres Usuarios: usuarios que tienen plazas reservadas en los talleres.

ID	Taller	Descripción	Duración	Lugar	Fecha	Hora	Categoría	Estado	Acciones
1	Primer taller	Este es el primer taller que se crea en la aplicación.	1 hora	Sala de reuniones	2023-10-10	10:00	Desarrollo	Activo	<button>Ver</button> <button>Editar</button> <button>Borrar</button>
2	Segundo taller	Este es el segundo taller que se crea en la aplicación.	1 hora	Sala de reuniones	2023-10-10	11:00	Desarrollo	Activo	<button>Ver</button> <button>Editar</button> <button>Borrar</button>
3	Tercer taller	Este es el tercer taller que se crea en la aplicación.	1 hora	Sala de reuniones	2023-10-10	12:00	Desarrollo	Activo	<button>Ver</button> <button>Editar</button> <button>Borrar</button>



AÑADIR CONTENIDOS

En Matches tenemos todas las personas las cuales se relacionan con los usuarios en el chat y las que quieren conocer a otros quedando en sitios públicos con su dirección de referencia.



Tendremos un botón para crear los matches junto con un buscador para mirar las relaciones que tiene un usuario en concreto.

The mockup shows a user interface titled "Listado de Match's". At the top right is a button labeled "Match" with a plus sign icon. To its left is a search bar with the placeholder "Búsqueda". Below the search bar are two rounded rectangular cards, each containing a list of items. The first card lists: "Carmen", "Oscar", "Juan", "Luis", "Pepito", and "Pepa". The second card lists: "Carmen", "Oscar", "Juan", "Luis", "Pepito", "Pepa", and "Pepito".



AÑADIR CONTENIDOS

Al darle al botón de crear matches nos aparecerá un formulario para llenar con los campos de Nombre: relación del match, Lugar: chat o lugar existente, Fecha y los usuarios para hacer el match.

Crear Match

Nombre del Match:

Lugar de encuentro:

Fecha de encuentro:

Crear Match

- >
- >
- >
- >
- >
- >

Lugar 1	Lugar 2
<input type="text" value="User 1"/>	<input type="text" value="User 2"/>

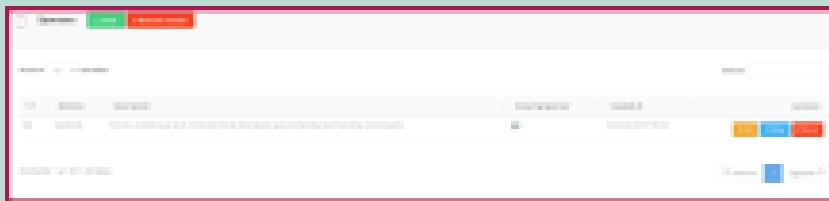


AÑADIR CONTENIDOS

En Sponsors veremos las empresas que quieren patrocinar nuestros productos, insertando una imagen con la marca de cada empresa.

Sponsors

Pondremos una breve descripción de los productos para ver cuales quieren promocionar.





IMÁGENES WEB

Estas imágenes están cedidas por Ibone Monge Serrano, la actual propietaria del proyecto Curetabadul, estas imágenes junto con las de las redes sociales tienen derechos de autor.

