

ESERCIZIO N°1

Creare una rete composta dalle seguenti postazioni

PC_Guido 192.168.99.100

PC Paolo 192.168.99.101

PC Luca 192.168.99.102

connesse attraverso un hub01.

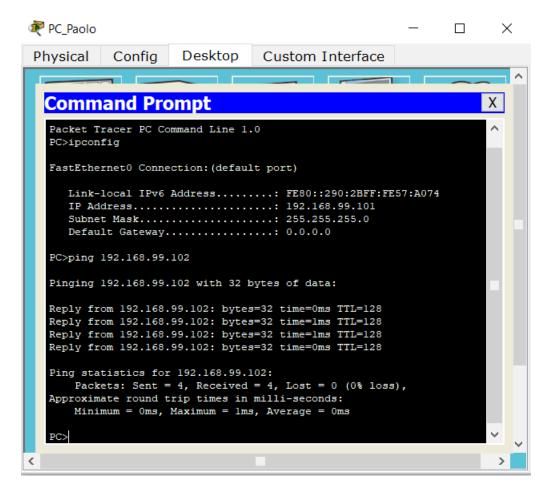
La SubnetMask è 255.255.255.0

- 1. Effettuare ping/invio pacchetto tra PC_Guido e PC_Luca, segnalare il risultato nel documento
- 2. Effettuare ping/invio pacchetto tra PC_Paolo e PC_Luca, segnalare il risultato nel documento.
- 3. Scrivere sul progetto quante sono le sottoreti e di host che si possono rappresentare con questa configurazione.

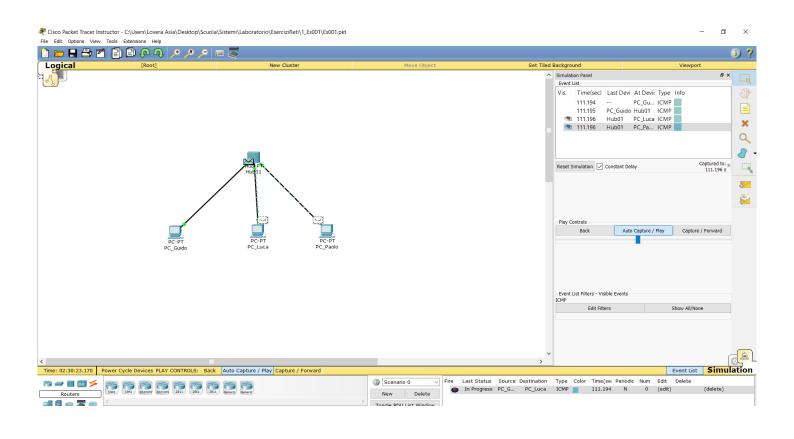
Punto 1 Ping tra pc di guido e pc di luca

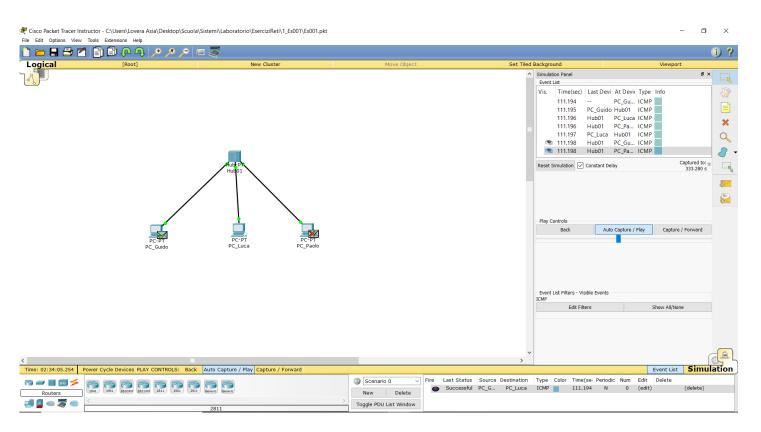
```
PC_Guido
                                                             X
Physical
                      Desktop
            Config
                                 Custom Interface
  Command Prompt
  Packet Tracer PC Command Line 1.0
  PC>ipconfig
  FastEthernet0 Connection: (default port)
     Link-local IPv6 Address.....: FE80::2E0:B0FF:FEAD:73D4
     IP Address..... 192.168.99.100
     Subnet Mask..... 255.255.255.0
     Default Gateway..... 0.0.0.0
   PC>ping 192.168.99.102
  Pinging 192.168.99.102 with 32 bytes of data:
   Reply from 192.168.99.102: bytes=32 time=1ms TTL=128
  Reply from 192.168.99.102: bytes=32 time=0ms TTL=128
  Reply from 192.168.99.102: bytes=32 time=0ms TTL=128
  Reply from 192.168.99.102: bytes=32 time=0ms TTL=128
  Ping statistics for 192.168.99.102:
      Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
   Approximate round trip times in milli-seconds:
      Minimum = Oms, Maximum = 1ms, Average = Oms
  PC>
<
```

Punto 2
Ping tra pc di guido e pc di luca

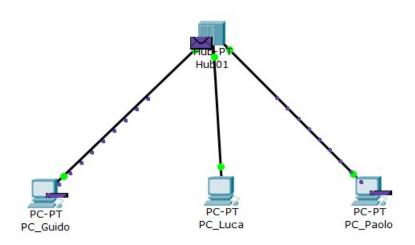


avviene il ping tra il computer di guido a quello di luca, con i seguenti passaggi la comunicazione avviene dal computer di guido all'hub che poi trasmette i pacchetti ai computer di luca e di paolo

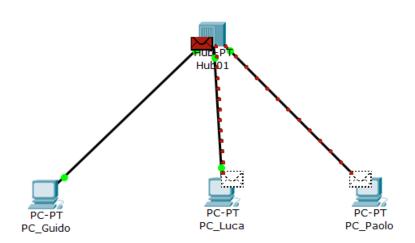




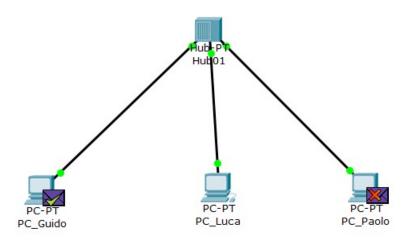
fase 1: il pacchetto parte dal pc di guido



fase 2:
i pacchetti sono stati distribuiti agli altri due PC



fase 3: i pacchetti sono stati ricevuti correttamente



Punto 3Con questa configurazione si possono ottenere