ESERCIZIO N°2

Creare una 1^ rete composta dalle seguenti postazioni
PC_01 192.168.13.64
PC_02 192.168.13.67
PC_03 192.168.13.70
connesse attraverso un hub02.

Creare una 2^ rete composta dalle seguenti postazioni
PC_10 192.168.13.75
PC_20 192.168.23.65
PC_30 192.168.23.66
connesse attraverso un switc02.

La SubnetMask è 255.255.255.0

Connettere l'hub02 allo switch02 tramite cavo ethernet

1. Effettuare ping/invio pacchetto tra PC_01 e PC_03, segnalare il risultato nel documento
2. Effettuare ping/invio pacchetto tra PC_02 e PC_10, segnalare il risultato nel documento.
3. Effettuare ping/invio pacchetto tra PC_03 e PC_30, segnalare il risultato nel documento.
4. Effettuare ping/invio pacchetto tra PC_10 e PC_20, segnalare il risultato nel documento.

PUNTO 1

Si effettua il ping tra il PC_01 e il PC_03. I pacchetti passando dall'hub vengono mandati a tutti i componenti connessi all'hub

Event List

Vis.	Time(sec)	Last Devi	At Devi	Type	Info
	0.000	--	PC_01	ICMP	
	0.001	PC_01	Hub0	ICMP	
	0.002	Hub0	PC_02	ICMP	
	0.002	Hub0	PC_03	ICMP	
	0.002	Hub0	Switch1	ICMP	
	0.003	PC_03	Hub0	ICMP	
	0.003	Switch1	PC_10	ICMP	

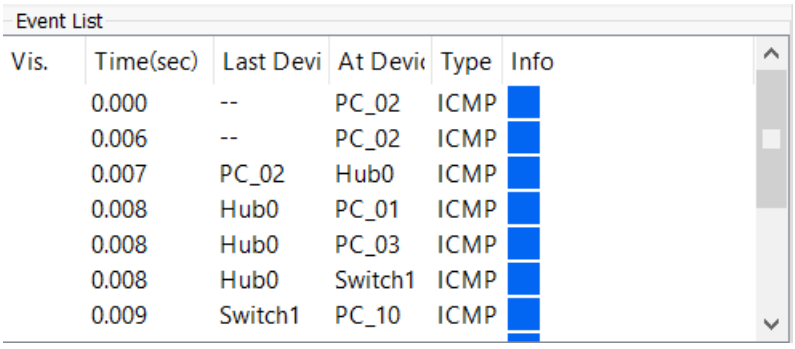
Simulation Panel

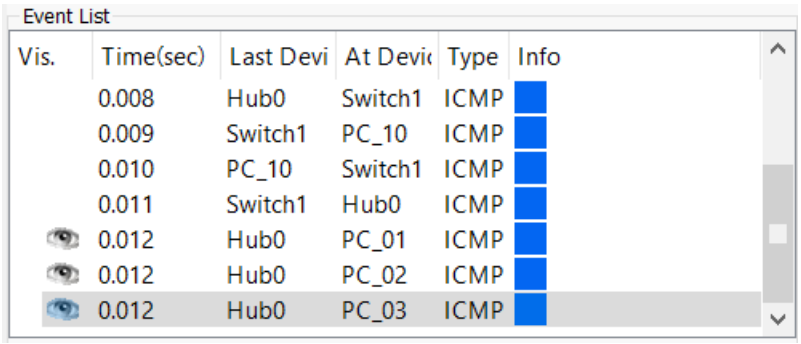
Event List

Vis.	Time(sec)	Last Devi	At Devi	Type	Info
	0.003	PC_03	Hub0	ICMP	
	0.003	Switch1	PC_10	ICMP	
	0.003	Switch1	PC_20	ICMP	
	0.003	Switch1	PC_30	ICMP	
	0.004	Hub0	PC_01	ICMP	
	0.004	Hub0	PC_02	ICMP	
	0.004	Hub0	Switch1	ICMP	

Punto 2

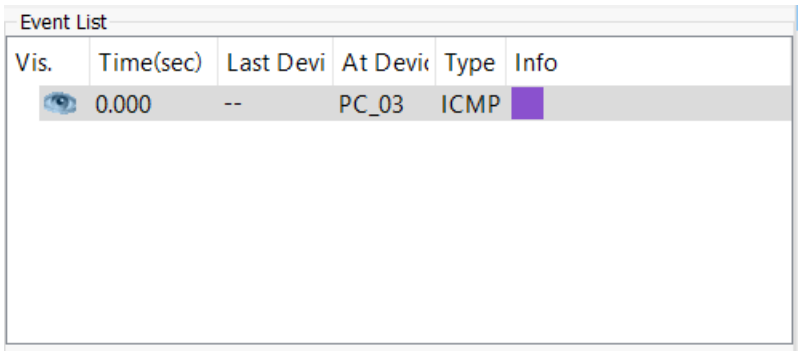
Si effettua il ping tra il PC_02 e il PC_10. I pacchetti passando dall'hub vengono mandati ai componenti connessi e allo switch a cui è connesso il PC_10

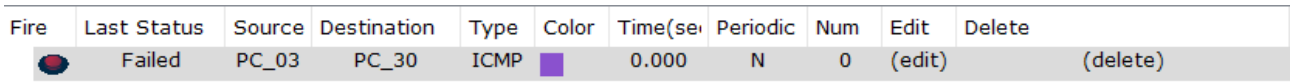




Punto 3

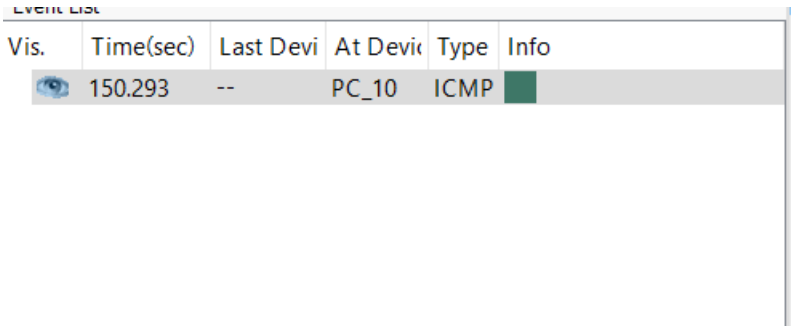
Si effettua il ping tra il PC_03 e il PC_30. Il ping a differenza degli altri non avviene tra il PC_03 e il PC_30





Punto 4

Si effettua il ping tra il PC_10 e il PC_20. Il ping fallisce anche qui.



Fire	Last Status	Source	Destination	Type	Color	Time(se	Periodic	Num	Edit	Delete
	Failed	PC_10	PC_20	ICMP		150.293	N	0	(edit)	(delete)