

Es03

Creare una 1^a rete composta dalle seguenti postazioni

PC_01 192.168.13.64

PC_02 192.168.13.67

PC_03 192.168.13.70

connesse attraverso un hub02.

Creare una 2^a rete composta dalle seguenti postazioni

PC_10 192.168.23.75

PC_20 192.168.23.65

PC_30 192.168.23.66

connesse attraverso un switch02.

La SubnetMask è 255.255.255.0

Connettere l'hub02 allo switch02 tramite cavo ethernet

1. Effettuare ping/invio pacchetto tra PC_01 e PC_03, segnalare il risultato nel documento
2. Effettuare ping/invio pacchetto tra PC_02 e PC_10, segnalare il risultato nel documento.
3. Effettuare ping/invio pacchetto tra PC_03 e PC_30, segnalare il risultato nel documento.
4. Effettuare ping/invio pacchetto tra PC_10 e PC_20, segnalare il risultato nel documento.
5. Scrivere sul progetto quante sono le sottoreti e di host che si possono rappresentare con questa configurazione.

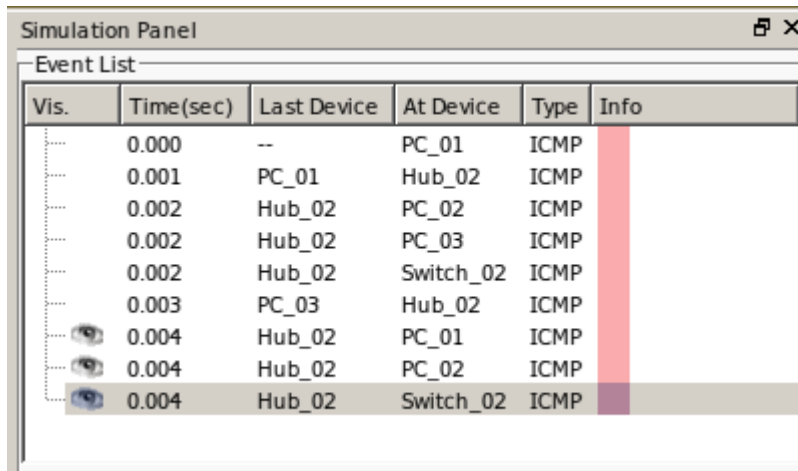
PUNTO 1:

Costruisco la rete.



PUNTO 2:

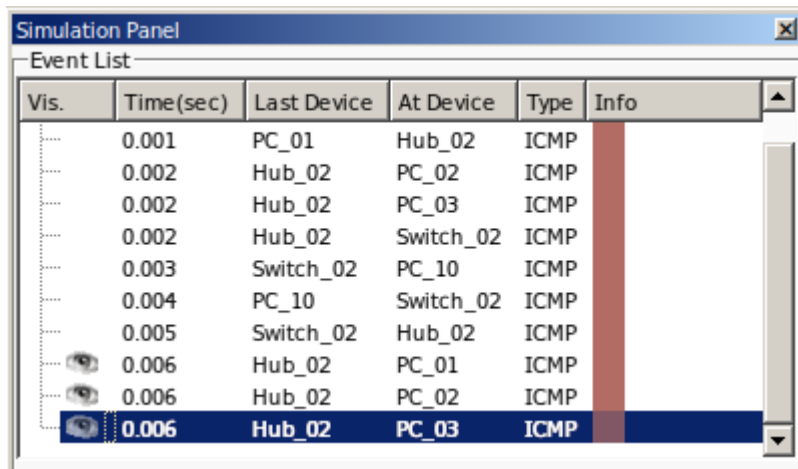
1. Ping tra PC_01 e PC_03.



The image shows a 'Simulation Panel' window with an 'Event List' table. The table has six columns: 'Vis.', 'Time(sec)', 'Last Device', 'At Device', 'Type', and 'Info'. The 'Info' column is highlighted in red. The table contains eight rows of data, with the last row (0.004, Hub_02, Switch_02, ICMP) highlighted in grey. The first row (0.000, --, PC_01, ICMP) is the first visible row.

Vis.	Time(sec)	Last Device	At Device	Type	Info
	0.000	--	PC_01	ICMP	
	0.001	PC_01	Hub_02	ICMP	
	0.002	Hub_02	PC_02	ICMP	
	0.002	Hub_02	PC_03	ICMP	
	0.002	Hub_02	Switch_02	ICMP	
	0.003	PC_03	Hub_02	ICMP	
	0.004	Hub_02	PC_01	ICMP	
	0.004	Hub_02	PC_02	ICMP	
	0.004	Hub_02	Switch_02	ICMP	

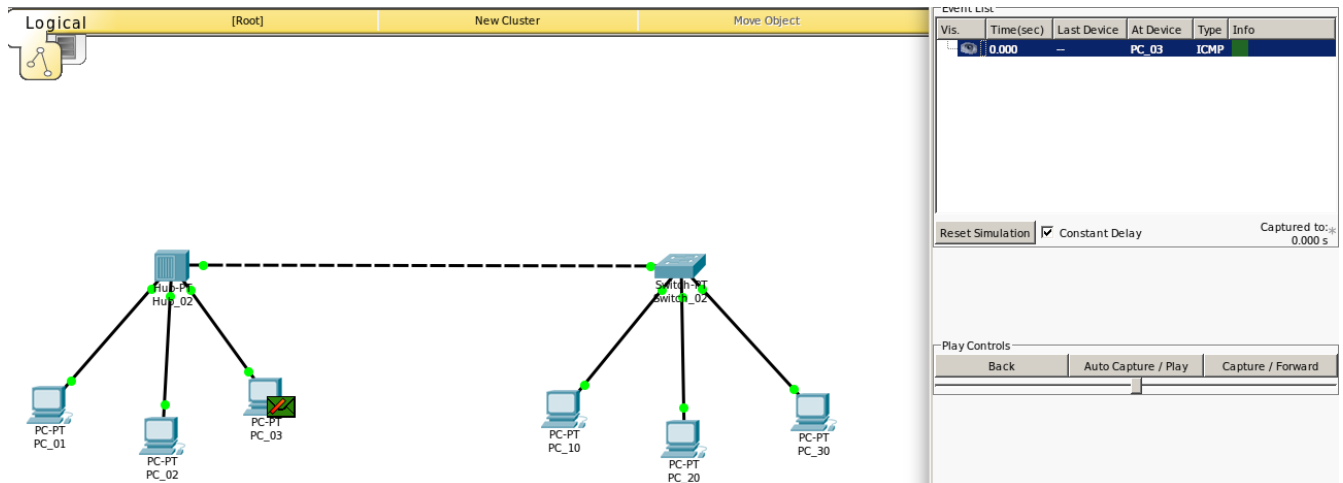
2. Ping tra PC_02 e PC_10



The image shows a 'Simulation Panel' window with an 'Event List' table. The table has six columns: 'Vis.', 'Time(sec)', 'Last Device', 'At Device', 'Type', and 'Info'. The 'Info' column is highlighted in red. The table contains ten rows of data, with the last row (0.006, Hub_02, PC_03, ICMP) highlighted in blue. The first row (0.001, PC_01, Hub_02, ICMP) is the first visible row.

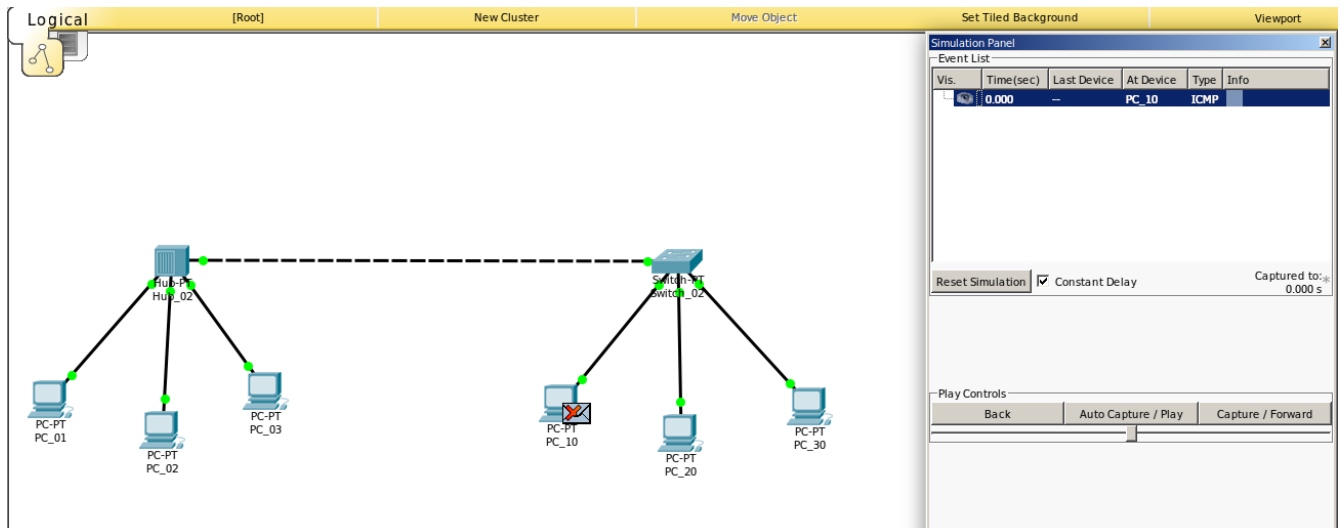
Vis.	Time(sec)	Last Device	At Device	Type	Info
	0.001	PC_01	Hub_02	ICMP	
	0.002	Hub_02	PC_02	ICMP	
	0.002	Hub_02	PC_03	ICMP	
	0.002	Hub_02	Switch_02	ICMP	
	0.003	Switch_02	PC_10	ICMP	
	0.004	PC_10	Switch_02	ICMP	
	0.005	Switch_02	Hub_02	ICMP	
	0.006	Hub_02	PC_01	ICMP	
	0.006	Hub_02	PC_02	ICMP	
	0.006	Hub_02	PC_03	ICMP	

3. Ping PC_03 e PC_30



In questo caso non si può effettuare il ping tra le due machine perchè la SubnetMask è impostata a 24 bit.

4. Ping PC_10 e PC_20



Non si può effettuare il ping tra le due machine a causa della SubnetMask.