

RELAZIONE DI SISTEMI E RETI

Es03

Creare una 1^ rete composta dalle seguenti postazioni

PC_01 192.168.13.64

PC_02 192.168.13.67

PC_03 192.168.13.70

connesse attraverso un hub02.

Creare una 2^ rete composta dalle seguenti postazioni

PC_10 192.168.13.75

PC_20 192.168.23.65

PC_30 192.168.23.66

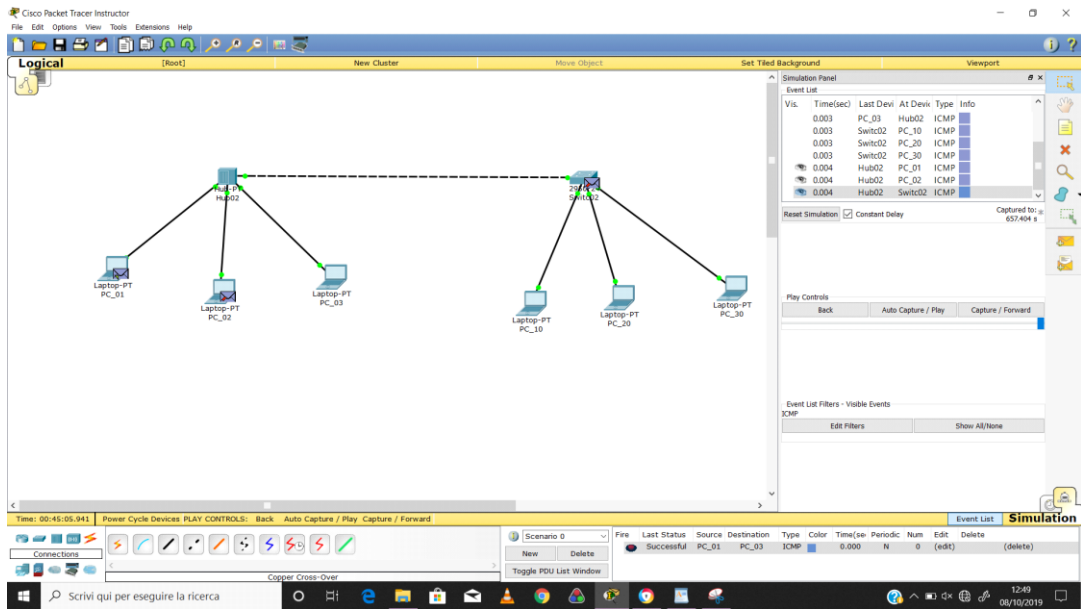
connesse attraverso un switc02.

La SubnetMask è 255.255.255.0

Connettere l'hub02 allo switch02 tramite cavo ethernet

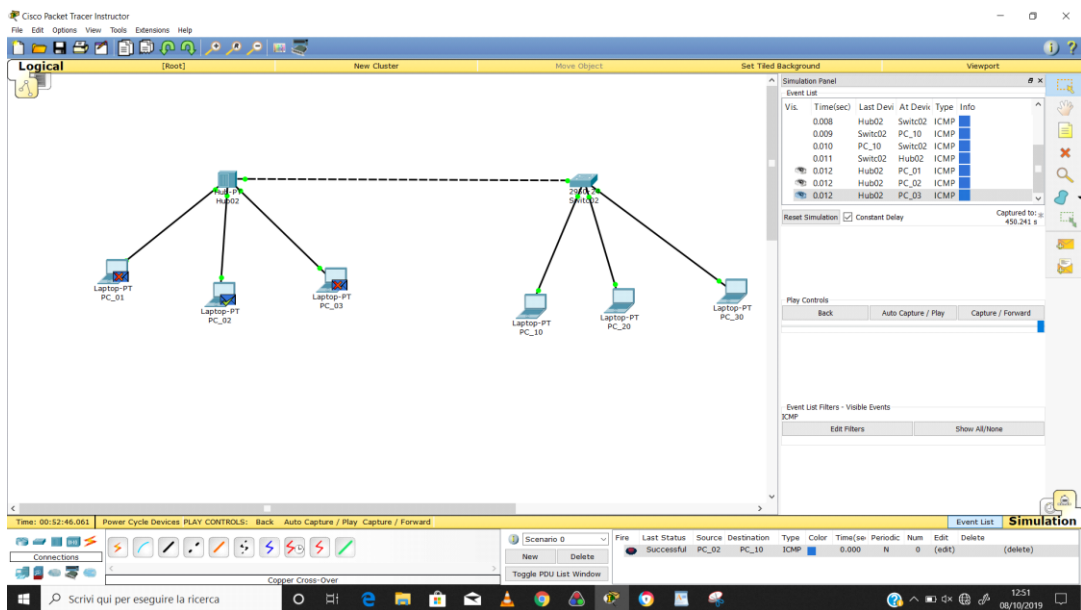
- 1. Effettuare ping/invio pacchetto tra PC_01 e PC_03, segnalare il risultato nel documento*
- 2. Effettuare ping/invio pacchetto tra PC_02 e PC_10, segnalare il risultato nel documento.*
- 3. Effettuare ping/invio pacchetto tra PC_03 e PC_30, segnalare il risultato nel documento.*
- 4. Effettuare ping/invio pacchetto tra PC_10 e PC_20, segnalare il risultato nel documento.*
- 5. Scrivere sul progetto quante sono le sottoreti e di host che si possono rappresentare con questa configurazione.*

1. PING PC_01 / PC_03



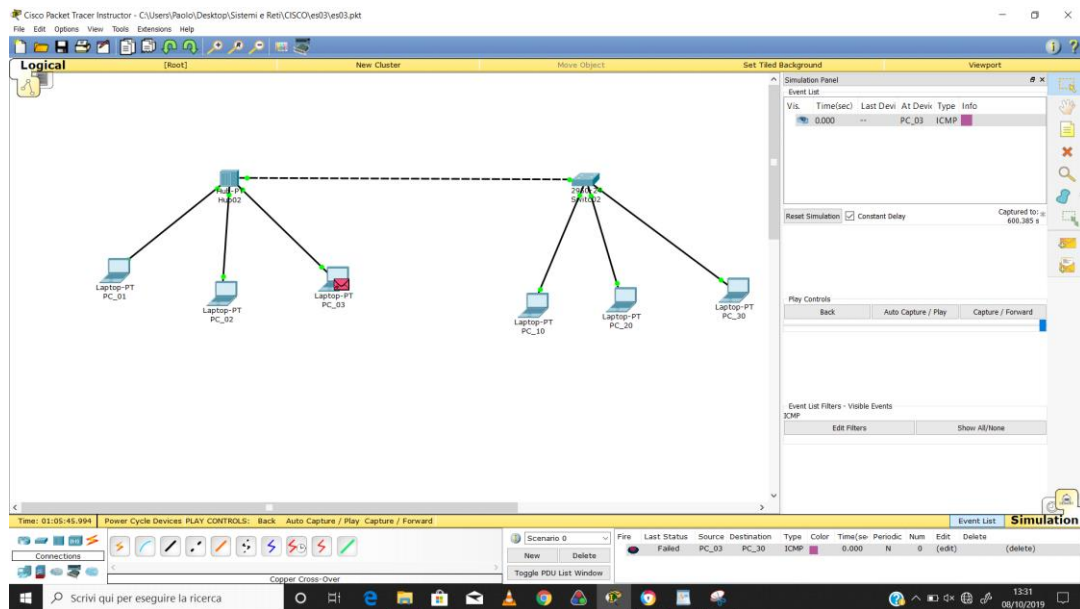
Vis.	Time(sec)	Last Dev	At Dev	Type	Info
	0.003	PC_03	Hub02	ICMP	
	0.003	Switch02	PC_10	ICMP	
	0.003	Switch02	PC_20	ICMP	
	0.003	Switch02	PC_30	ICMP	
	0.004	Hub02	PC_01	ICMP	
	0.004	Hub02	PC_02	ICMP	
	0.004	Hub02	Switch02	ICMP	

2. PING PC_02 / PC_10



Vis.	Time(sec)	Last Devi	At Device	Type	Info
	0.008	Hub02	Switc02	ICMP	
	0.009	Switc02	PC_10	ICMP	
	0.010	PC_10	Switc02	ICMP	
	0.011	Switc02	Hub02	ICMP	
	0.012	Hub02	PC_01	ICMP	
	0.012	Hub02	PC_02	ICMP	
	0.012	Hub02	PC_03	ICMP	

3. PING PC_03 / PC_30



Fire	Last Status	Source	Destination	Type	Color	Time(se	Periodic	Num	Edit	Delete
	Failed	PC_03	PC_30	ICMP		0.000	N	0	(edit)	(delete)

4. PING PC_10 / PC_20

Cisco Packet Tracer Instructor - C:\Users\Paolo\Desktop\Sistemi e Reti\CISCO\es03\es03.pkt

File Edit Options View Tools Extensions Help

Logical [Root] New Cluster Move Object Set Tiled Background Viewport

Simulation Panel

Event List

Vis	Time(sec)	Last Devi	At Devi	Type	Info
0.000				PC_10	ICMP

Reset Simulation ☒ Constant Delay Captured to: 150.000 s

Play Controls Back Auto Capture / Play Capture / Forward

Event List Filters - Visible Events ICMP Edit Filters Show All/None

Time: 01:08:25.883 Power Cycle Devices PLAY CONTROLS: Back Auto Capture / Play Capture / Forward

Connections

Copper Cross-Over

Scenario 0 Fire Last Status Source Destination Type Color Time(se) Periodic Num Edit Delete

New Delete

Toggle PDU List Window

Simulation

Fire	Last Status	Source	Destination	Type	Color	Time(se)	Periodic	Num	Edit	Delete
	Failed	PC_10	PC_20	ICMP		0.000	N	0	(edit)	(delete)