

Es01

1. [Creare una rete composta dalle seguenti postazioni:](#)

Nome	IP
Pc_Guido	192.168.99.100
Pc_Paolo	192.168.99.101
Pc_Luca	192.168.99.102

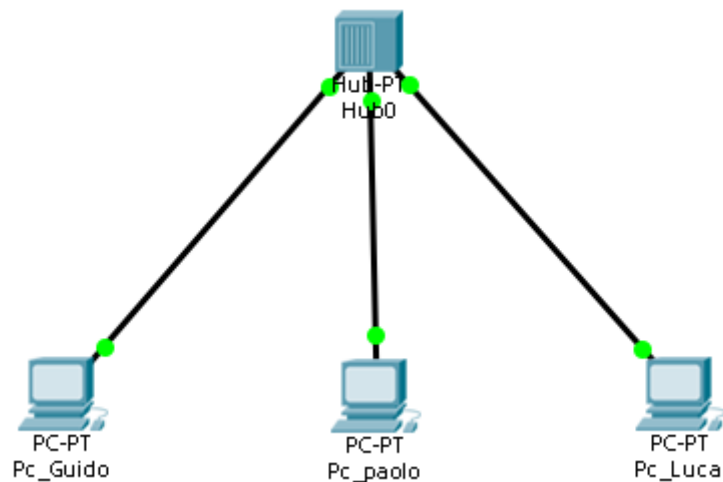
Connesse attraverso un `hub01` .

SubnetMask: `255.255.255.0`

2. [Effettuare ping/invio pacchetto tra Pc Guido e PC Luca, segnalare il risultato nel documento.](#)
3. [Effettuare ping/invio pacchetto tra Pc Paolo e PC Luca, segnalare il risultato nel documento.](#)
4. [Scrivere sul progetto quanto sono le sottoreti e di host che si possono rappresentare con questa configurazione.](#)

- [Considerazioni finali](#)

1



La rete è configurata come da consegna, con collegamenti tramite cavo di rame.

2

Possiamo verificare il ping tramite CMD:

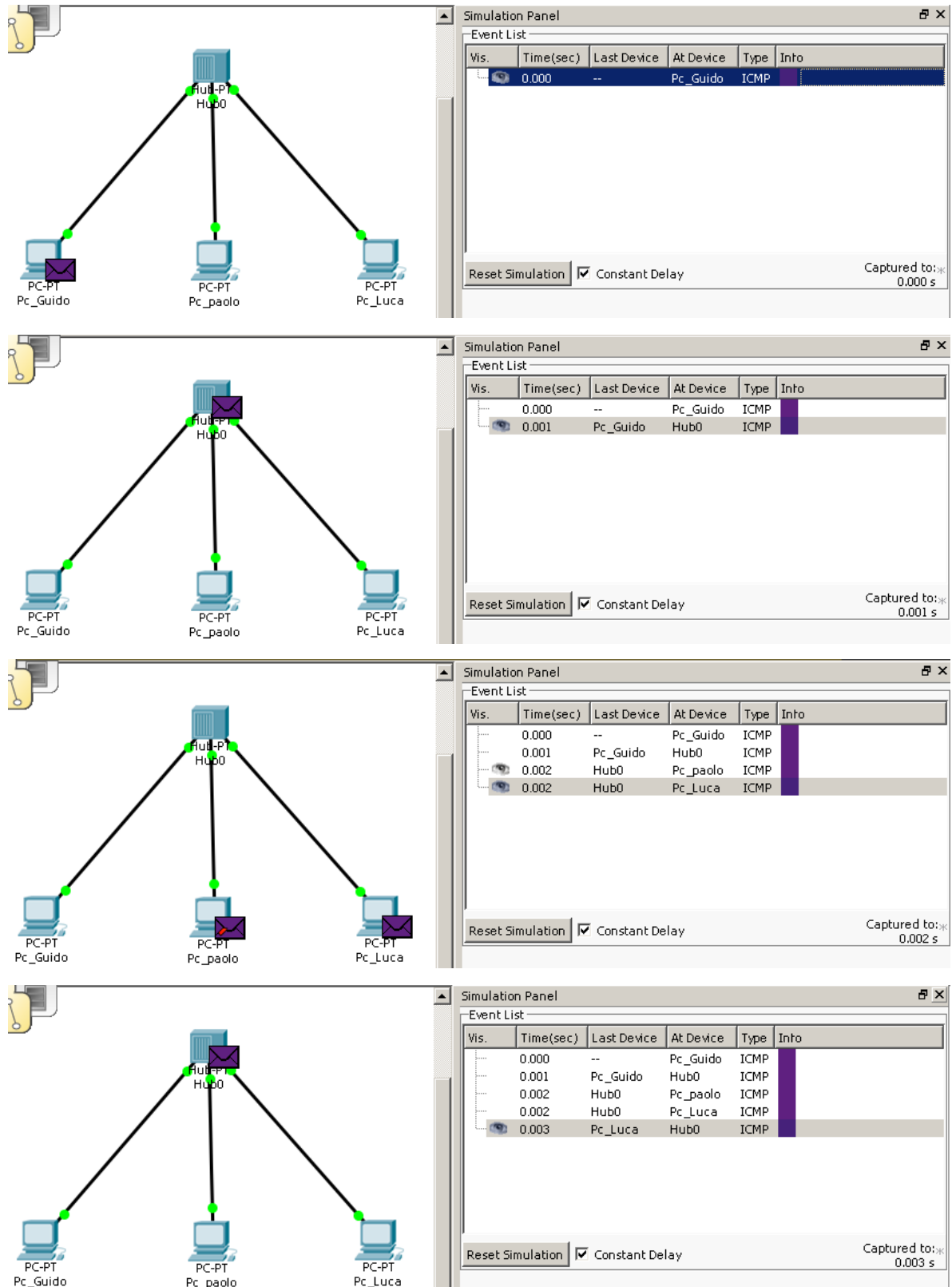
```
ping 192.168.99.102
```

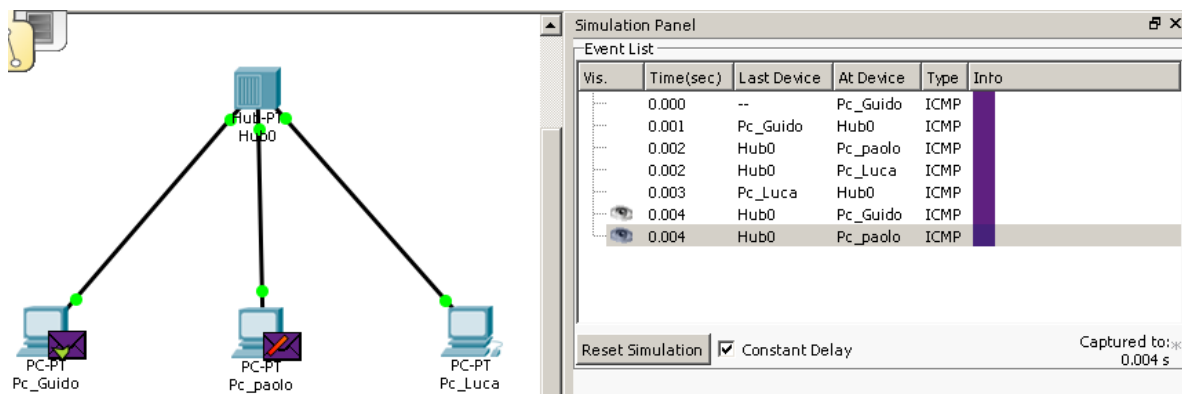
```
PC>ping 192.168.99.102

Pinging 192.168.99.102 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.99.102: bytes=32 time=1ms TTL=128
Reply from 192.168.99.102: bytes=32 time=0ms TTL=128
Reply from 192.168.99.102: bytes=32 time=0ms TTL=128
Reply from 192.168.99.102: bytes=32 time=0ms TTL=128
```

Oppure tramite GUI:





Si noti il percorso compiuto dai pacchetti.

lo status della comunicazione cambia da **In Progress** a **Successful**, se la comunicazione è andata a buon fine.

Fire	Last Status	Source	Destination	Type
	In Progress	Pc_Guido	Pc_Luca	ICMP

Fire	Last Status	Source	Destination	Type
	Successful	Pc_Guido	Pc_Luca	ICMP

3

Operiamo similamente a come operato nel punto [2](#):

Tramite CMD:

```
ping 192.168.99.102
```

```
PC>ping 192.168.99.102

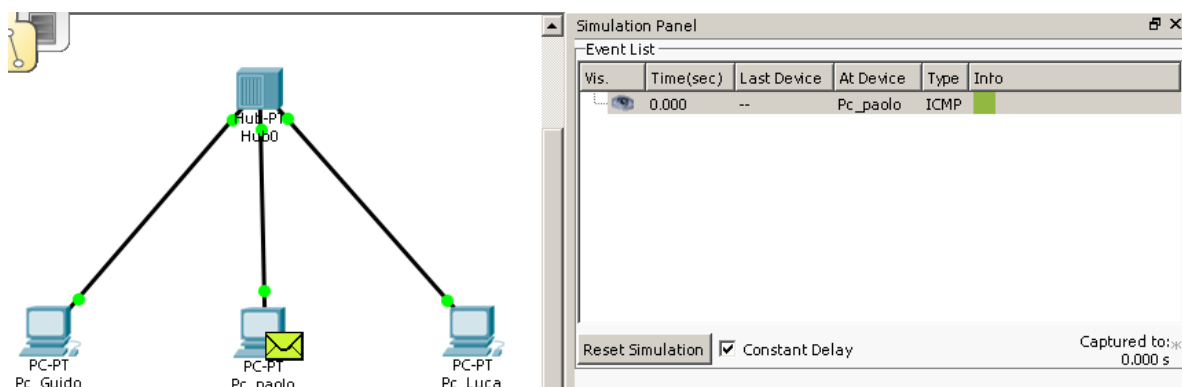
Pinging 192.168.99.102 with 32 bytes of data:

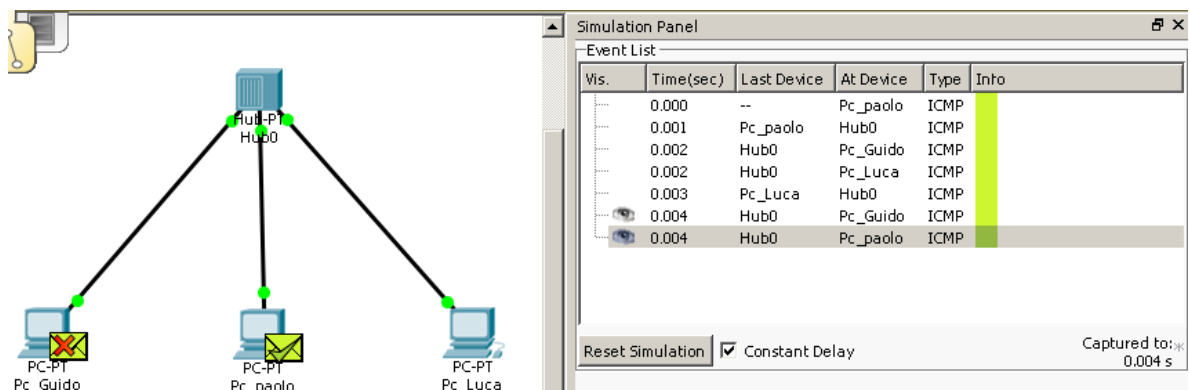
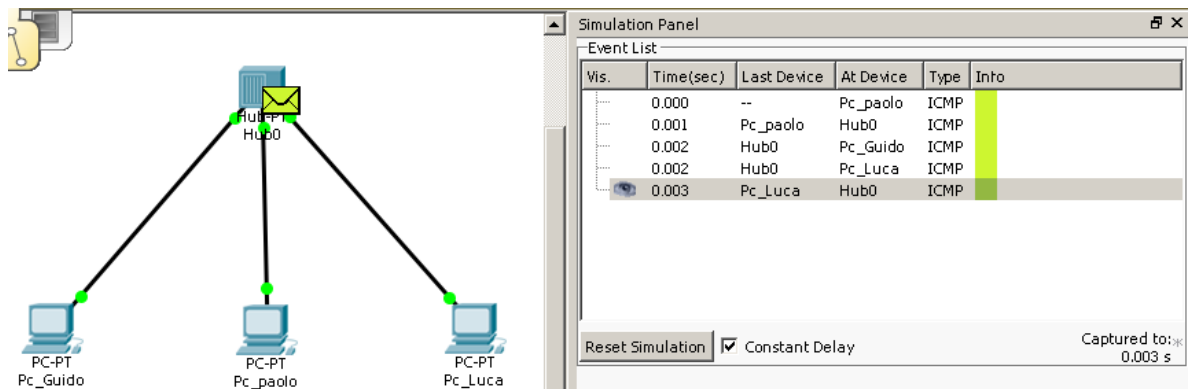
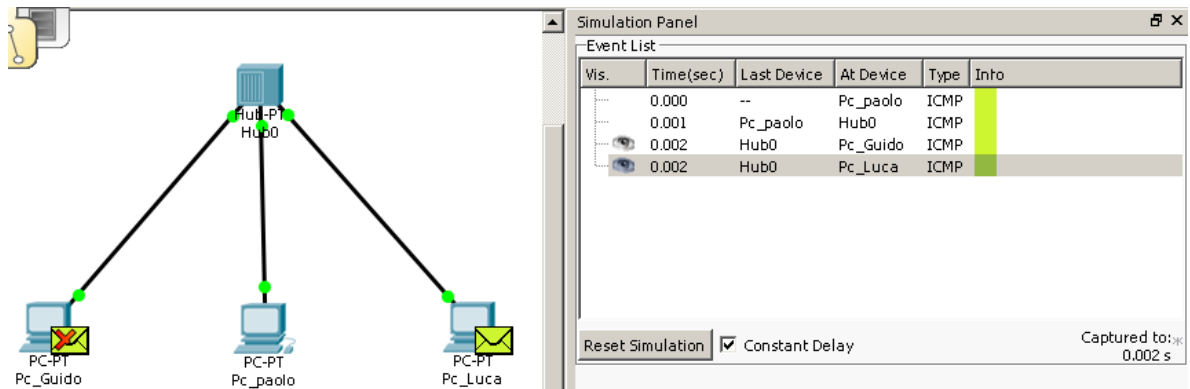
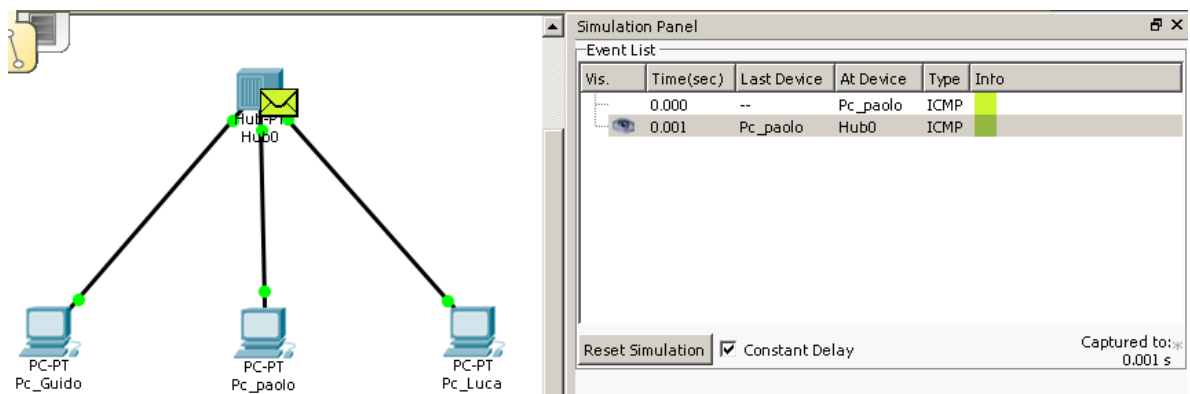
Reply from 192.168.99.102: bytes=32 time=0ms TTL=128
Reply from 192.168.99.102: bytes=32 time=0ms TTL=128
Reply from 192.168.99.102: bytes=32 time=0ms TTL=128
Reply from 192.168.99.102: bytes=32 time=0ms TTL=128

Ping statistics for 192.168.99.102:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms
```

Si può notare il successo della comunicazione dal campo **lost**, che ci comunica che **0** pacchetti sono stati persi.

Traite GUI:





Si noti il percorso compiuto dai pacchetti.

lo status della comunicazione cambia da **In Progress** a **Successful**, se la comunicazione è andata a buon fine.

Fire	Last Status	Source	Destination	Type
	In Progress	Pc_paolo	Pc_Luca	ICMP

Fire	Last Status	Source	Destination	Type
	Successful	Pc_paolo	Pc_Luca	ICMP

Considerazioni finali

I pacchetti vengono semplicemente replicati dall'HUB su tutte le porte, essendo lui un dispositivo puramente meccanico. Sono poi i PC a accettare o meno il pacchetto.

Questo fenomeno si chiama **Flooding**