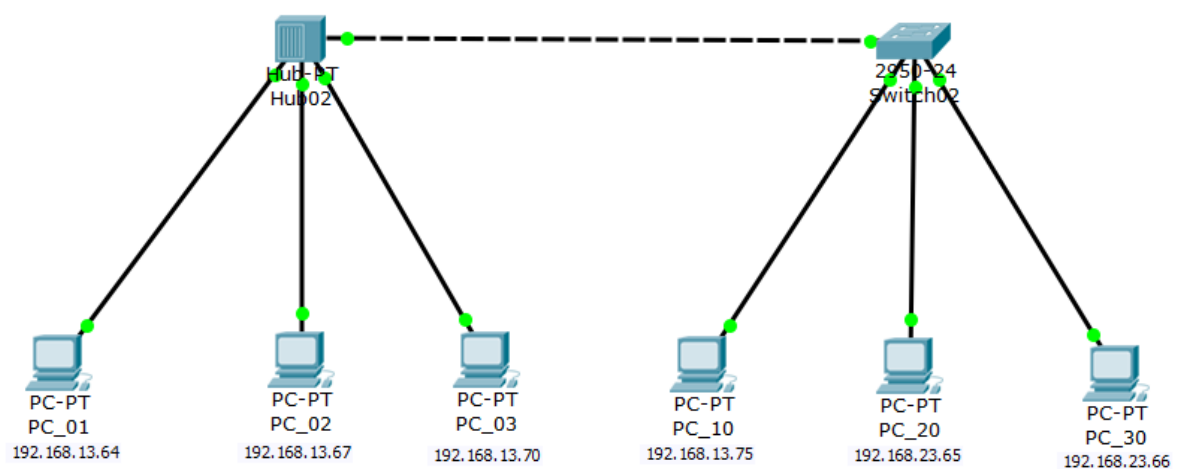


RELAZIONE ES 3

OBIETTIVO:

Realizzare una rete composta da tre pc e 1 switch collegato con 1 hub collegato a sua volta a tre pc.

SCHEMA GENERALE:





















PING TRA PC_01 E PC_03:

Vis.	Time(sec)	Last Devi	At Devi	Type	Info
	0.000	--	PC_01	ICMP	
	0.003	PC_01	Hub02	ICMP	
	0.004	Hub02	PC_02	ICMP	
	0.004	Hub02	PC_03	ICMP	
	0.004	Hub02	Switch...	ICMP	
	0.005	PC_03	Hub02	ICMP	
	0.006	Hub02	PC_01	ICMP	
	0.006	Hub02	PC_02	ICMP	
	0.006	Hub02	Switch...	ICMP	
	0.006	Hub02	PC_02	ICMP	
	0.006	Hub02	Switch...	ICMP	

1. Il ping parte dal PC_01 e arriva all'hub;
2. L'hub manda in modalità fluding il ping ai PC collegati e allo switch;
3. Il messaggio viene accettato solo dal PC_03 ;

4. PC_03 rimanda all'hub il messaggio;
5. L'hub manda in modalità fluding il ping ai PC collegati e allo switch;
6. Il messaggio viene accettato solo dal PC_01;

PING TRA PC_02 E PC_10:

Vis.	Time(sec)	Last Devi	At Devic	Type	Info
	0.000	--	PC_02	ICMP	
	0.000	--	PC_02	ARP	
	0.001	PC_02	Hub02	ARP	
	0.002	Hub02	PC_01	ARP	
	0.002	Hub02	PC_03	ARP	
	0.002	Hub02	Switch...	ARP	
	0.003	Switch02	PC_10	ARP	
	0.003	Switch02	PC_30	ARP	
	0.004	PC_10	Switch...	ARP	
	0.005	Switch02	Hub02	ARP	
	0.006	Hub02	PC_01	ARP	
	0.006	Hub02	PC_02	ARP	
	0.006	Hub02	PC_03	ARP	
	0.006	--	PC_02	ICMP	



1. Il ping parte dal PC_02 e arriva all'hub;
2. L'hub manda in modalità fluding il ping ai PC_01 E PC_03, dove non viene accettato, e allo switch;
3. Lo switch manda il ping in modalità fluding ai pc collegati ma viene soltanto accettato dal pc_10;
4. Il PC_10 rimanda il ping allo switch;
5. Lo switch inoltra il ping all'hub;
6. L'hub manda in modalità fluding il ping ma viene solo accettato dal PC_02;

PING TRA PC_03 E PC_30:

Vis.	Time(sec)	Last Devi	At Devic	Type	Info
	0.000	--	PC_03	ICMP	

Il ping tra queste due macchine non funziona in quanto la subnet mask è impostata a 24 bit.

PING TRA PC_10 E PC_20:

Vis.	Time(sec)	Last Devi	At Devi	Type	Info
	0.000	--	PC_10	ICMP	

Il ping tra queste due macchine non funziona in quanto la subnet mask è impostata a 24 bit.