

TESTO :

Es01

Creare una rete composta dalle seguenti postazioni

PC_Guido 192.168.99.100

PC_Paolo 192.168.99.101

PC_Luca 192.168.99.102

connesse attraverso un hub01.

La SubnetMask è 255.255.255.0

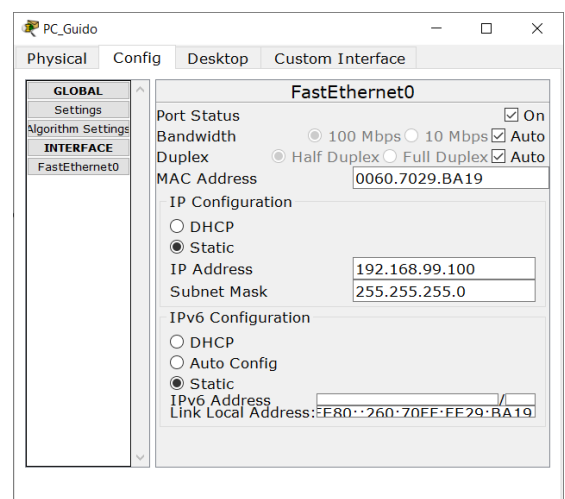
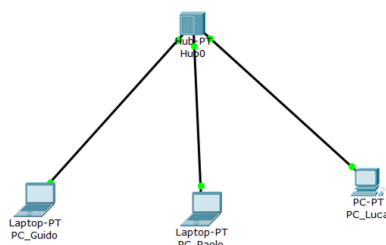
1. Effettuare ping/invio pacchetto tra PC_Guido e PC_Luca, segnalare il risultato nel documento
2. Effettuare ping/invio pacchetto tra PC_Paolo e PC_Luca, segnalare il risultato nel documento.
3. Scrivere sul progetto quante sono le sottoreti e di host che si possono rappresentare con questa configurazione.

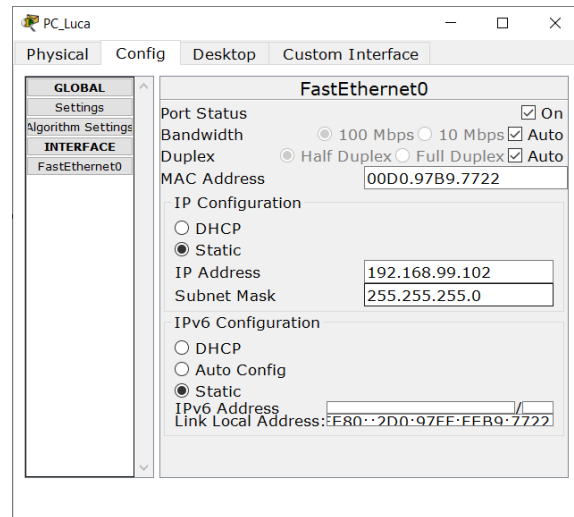
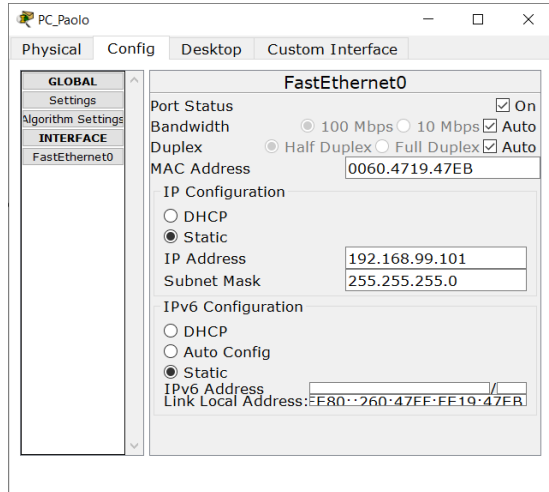
OBIETTIVO :

Costruire una rete di tre pc trammite un hub.

PUNTO 1:

Creare una rete e configurarla



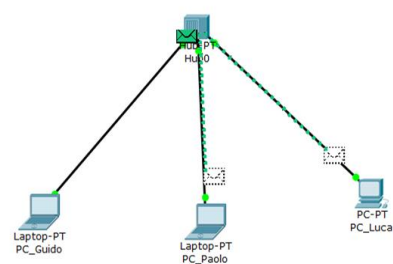
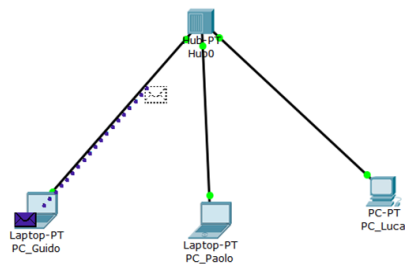


PUNTO 2:

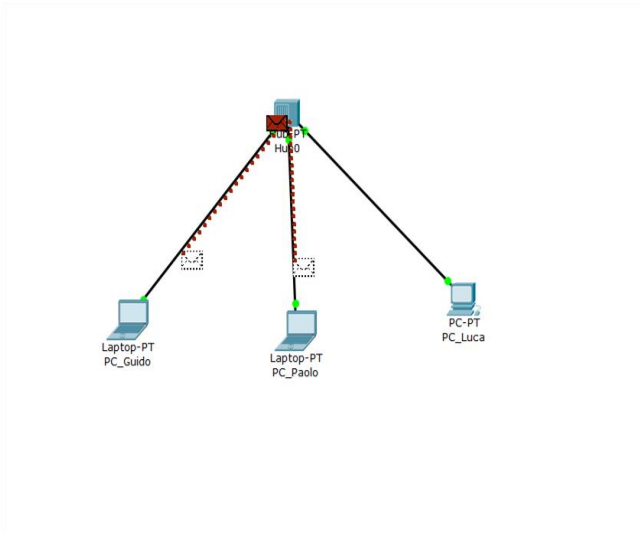
Fare il ping (Guido-Luca) :

1)

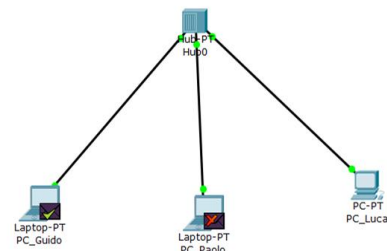
2)



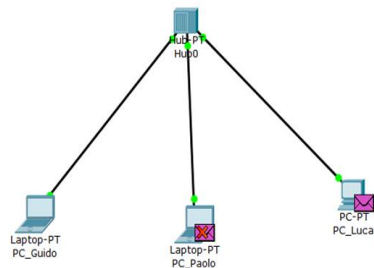
3)



4)



5)



- Il messaggio di ping dal pc di Guido arriva all'hub;
- L'hub invia il messaggio SOLO al pc di Luca;
- Il pc di Luca accetta il messaggio e manda l'echo all'hub;
- L'hub riceve il messaggio e lo inoltra a tutti i pc;
- Il pc di Guido è l'unico ad accettare il messaggio;

Fare il ping (Paolo-Luca) :

1)

Simulation Panel

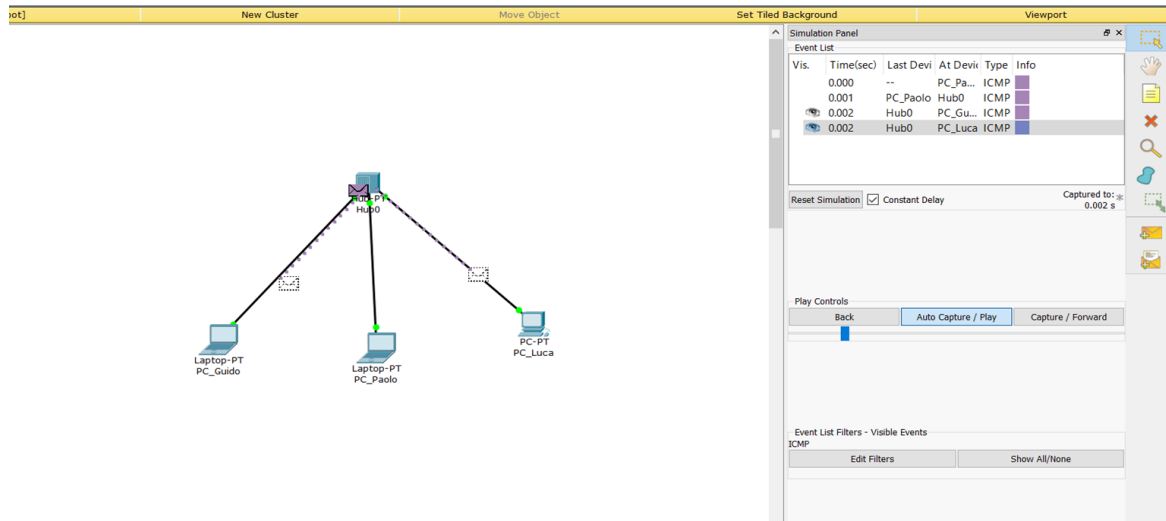
Vis.	Time(sec)	Last Devi	At Devi	Type	Info
	0.000	--	PC_Pa...	ICMP	
	0.001	PC_Paolo	Hub0	ICMP	

Reset Simulation ☒ Constant Delay Captured to: 0.001 s

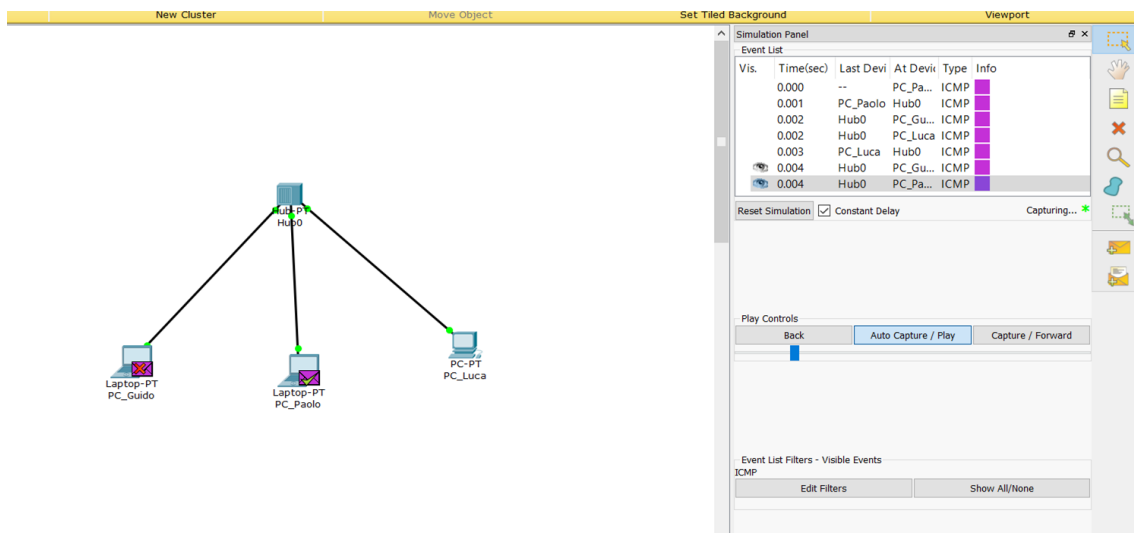
Play Controls: Back Auto Capture / Play Capture / Forward

Event List Filters - Visible Events: ICMP

2)



3)



- messaggio di ping dal pc di Paolo arriva all'hub;
- L'hub invia il messaggio SOLO al pc di Luca;
- Il pc di Luca accetta il messaggio e manda l'echo all'hub;
- L'hub riceve il messaggio e lo inoltra a tutti i pc;
- Il pc di Paolo è l'unico ad accettare il messaggio;

PUNTO 3:

Un hub non avendo un software manda a tutte le porte il messaggio che riceve, ma solo chi è il mittente legge il messaggio. A suo volta lo rimanda indietro, ma l'hub lo rinvia a tutti i dispositivi ma solo il mittente ha la conferma del suo invio.

