**RELAZIONE ESERCIZIO 3**

OBIETTIVI:

Progettare una rete costituita da tre computer collegati da un switch , 3 computer collegati ad un hub in cui hub e switch sono collegati via ethernet (incrociato).

PUNTO ZERO: consegna e schema di rete

Es03

Creare una 1^ rete composta dalle seguenti postazioni:

* PC\_01 192.168.13.64
* PC\_02 192.168.13.67
* PC\_03 192.168.13.70

connesse attraverso un hub02.

Creare una 2^ rete composta dalle seguenti postazioni:

* PC\_10 192.168.13.75
* PC\_20 192.168.23.65
* PC\_30 192.168.23.66

connesse attraverso un switc02.

La SubnetMask è 255.255.255.0

Connettere l’hub02 allo switch02 tramite cavo ethernet

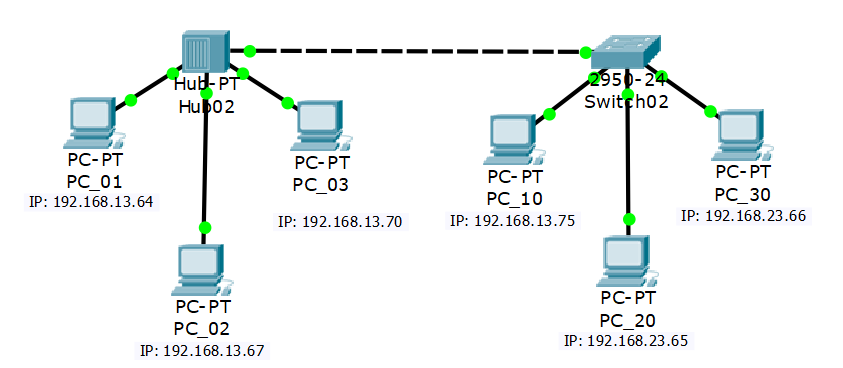
1. Effettuare ping/invio pacchetto tra PC\_01 e PC\_03, segnalare il risultato nel documento

2. Effettuare ping/invio pacchetto tra PC\_02 e PC\_10, segnalare il risultato nel documento.

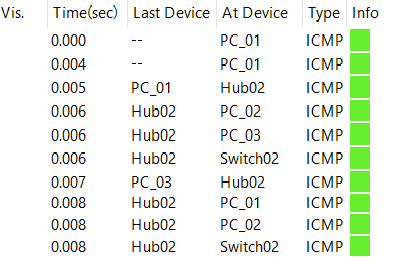
3. Effettuare ping/invio pacchetto tra PC\_03 e PC\_30, segnalare il risultato nel documento.

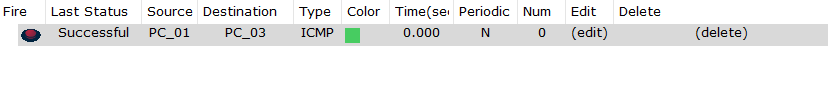
4. Effettuare ping/invio pacchetto tra PC\_10 e PC\_20, segnalare il risultato nel documento.

5. Scrivere sul progetto quante sono le sottoreti e di host che si possono rappresentare con questa configurazione.



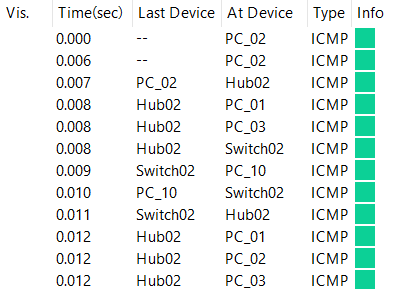
PRIMO PUNTO: invio di un pacchetto tra PC\_01 e PC\_03





Il pacchetto parte dal PC\_01 e arriva all’ hub, che, per flooding, lo spedisce a PC\_02, PC\_03 e allo switch. Il messaggio viene rifiutato dallo switch e dal PC\_02 e accettato solo dal PC\_03. Il pacchetto viene rispedito all’ hub, che sempre per flooding, lo invia allo switch (che rifiuta), al PC\_02(che rifiuta) e al PC\_01 (che accetta la risposta finale).

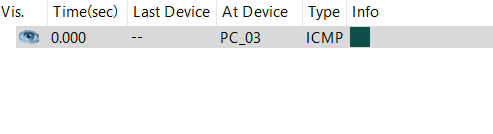
SECONDO PUNTO: invio di un pacchetto tra PC\_02 e PC\_10





Il pacchetto parte dal PC\_02 e arriva all’ hub, che, per flooding, lo spedisce a PC\_01, PC\_03 e allo switch. Il messaggio viene rifiutato dal PC\_01 e dal PC\_03 e accettato solo dallo switch. Il pacchetto viene spedito quindi direttamente al PC\_10. Il PC\_10 invia la risposta allo switch, che la menda all’ hub. Quest’ultimo la replica al PC\_01 (che rifiuta), al PC\_03 (che rifiuta) e al PC\_02(che accetta la risposta finale).

TERZO PUNTO: invio di un pacchetto tra PC\_03 e PC\_30





Il PC\_03 non può spedire il pacchetto al PC\_30 dato che non si trovano sulla stessa sottorete.

QUARTO PUNTO: invio di un pacchetto tra PC\_10 e PC\_20





Il PC\_10 non può spedire il pacchetto al PC\_20 dato che non si trovano sulla stessa sottorete.