Creare una 1^ rete composta dalle seguenti postazioni:

PC\_01 192.168.13.64

PC\_02 192.168.13.67

PC\_03 192.168.13.70

connesse attraverso un hub02.

Creare una 2^ rete composta dalle seguenti postazioni:

PC\_10 192.168.13.75

PC\_20 192.168.23.65

PC\_30 192.168.23.66

connesse attraverso un switc02.

La SubnetMask è 255.255.255.0

Connettere l’hub02 allo switch02 tramite cavo ethernet

Richieste:

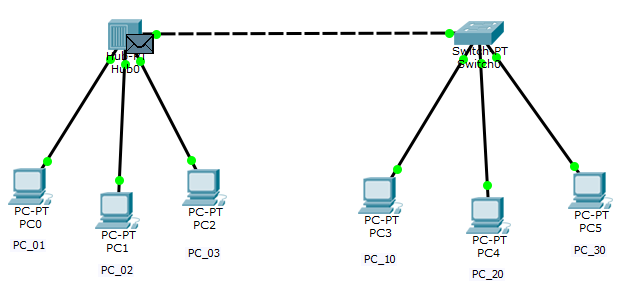
1. Effettuare ping/invio pacchetto tra PC\_01 e PC\_03, segnalare il risultato nel documento

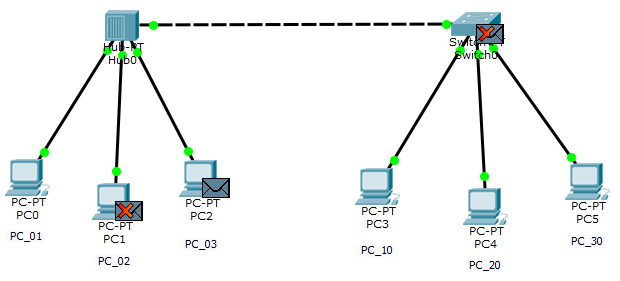
2. Effettuare ping/invio pacchetto tra PC\_02 e PC\_10, segnalare il risultato nel documento.

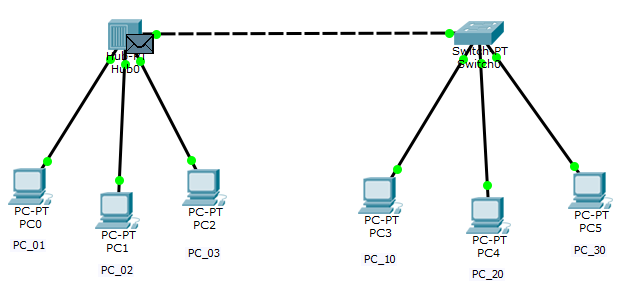
3. Effettuare ping/invio pacchetto tra PC\_03 e PC\_30, segnalare il risultato nel documento.

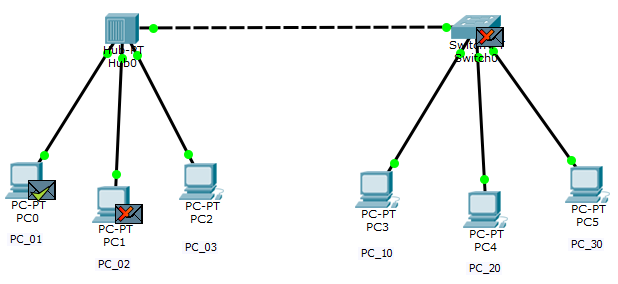
4. Effettuare ping/invio pacchetto tra PC\_10 e PC\_20, segnalare il risultato nel documento.

5. Scrivere sul progetto quante sono le sottoreti di host che si possono rappresentare con questa configurazione.

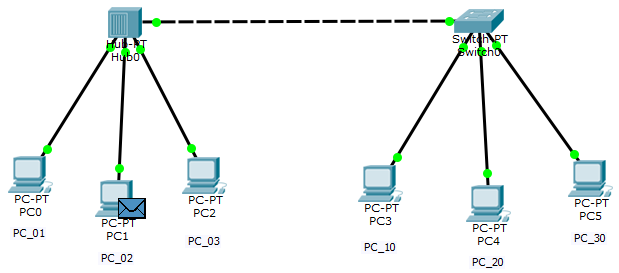
**1:**

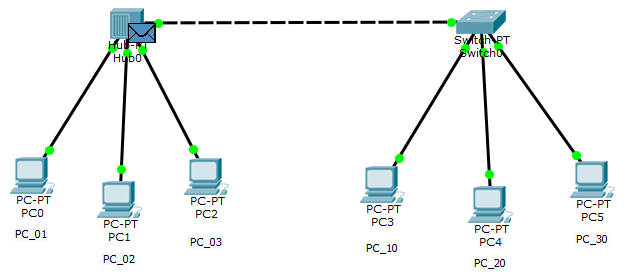
****

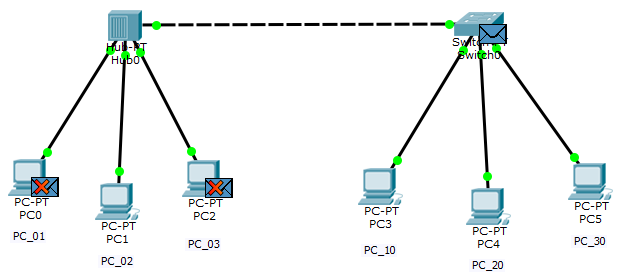
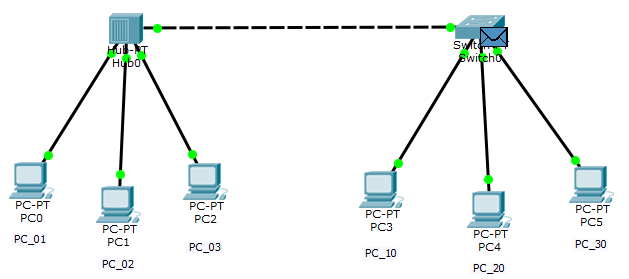
****

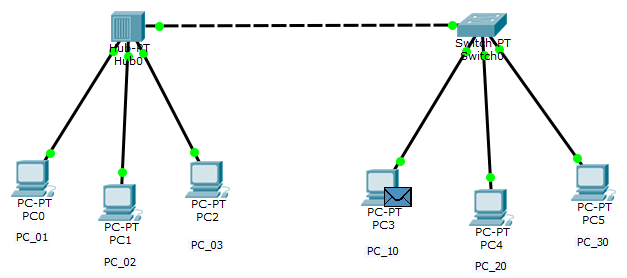
****

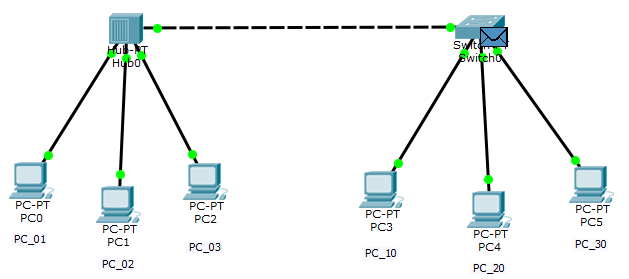
* Il messaggio di ping parte da pc 01 e arriva al HUB;
* L’ HUB invia il messaggio a tutti i dispositivi connessi, tranne quello da dove è arrivato;
* Pc 03 accetta il messaggio e manda l’echo mentre gli altri non lo accettano;
* L’ HUB riceve il messaggio e lo invia a tutti i dispositivi connessi, tranne quello da dove è arrivato;
* pc 01 accetta il messaggio;

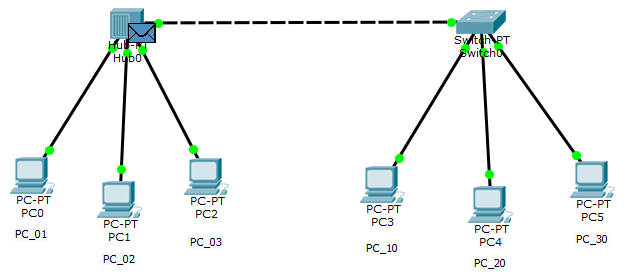
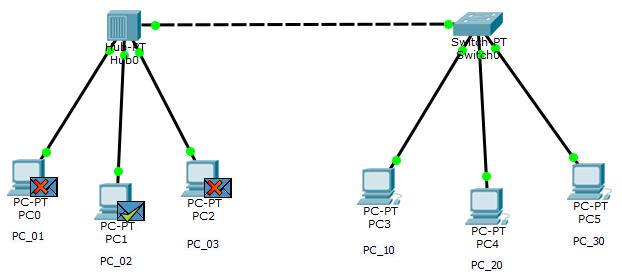
**2:**

****

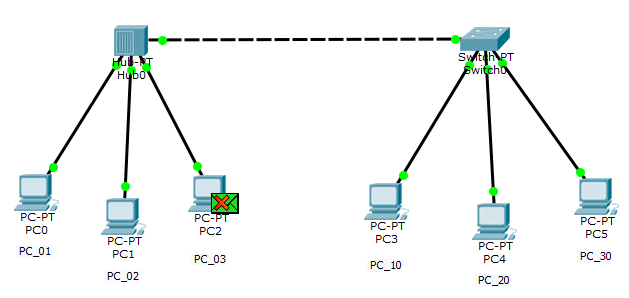
****

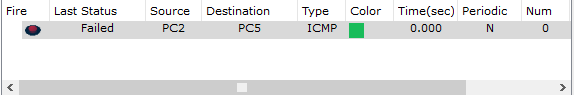
****

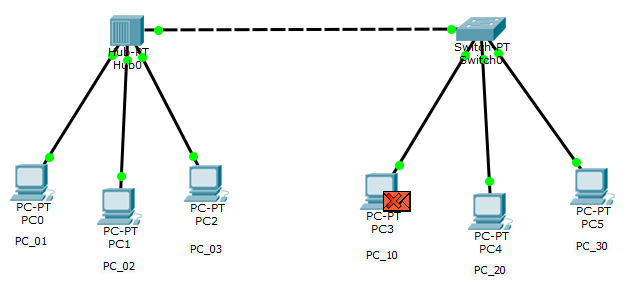
****

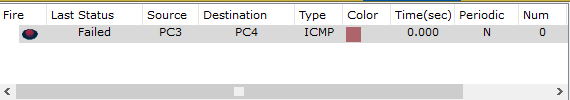
****

* Il messaggio di ping parte da pc 02 e arriva al HUB;
* L’ HUB invia il messaggio a tutti i dispositivi connessi, tranne quello da dove è arrivato;
* Il messaggio arriva allo switch che lo accetta e lo manda (una prima volta a tutti) poi al pc di destinazione, pc 10;
* Pc 10 accetta il messaggio e manda l’echo;
* LO switch riceve il messaggio e lo invia all’ HUB;
* L’HUB accetta il messaggio e lo invia a tutti i dispositivi connessi, tranne quello da dove è arrivato;
* Pc 02 accetta il messaggio;

**3:**



**4:**

****

Negli ultimi due casi il ping non funziona perché la SubnetMask è impostata a 24 bit.

**5:**

possono essere rappresentate solo 506(?) sottoreti.