

## Estudo de caso projeto 1: Sistema da Berenice - O início

**Introdução:** As informações aqui contidas fazem parte do processo de desenvolvimento do projeto mensal intitulado, **Desenvolvimento de Algoritmo e Implementação de Menu para um Sistema em Linguagem C**.

Portanto, devem ser analisadas e utilizadas como fonte de dados para planejamento e implementação do mesmo.

**Período de execução:** 14/02/2023 a 16/03/2023

**Contextualização da necessidade:** Berenice tem uma pequena padaria, onde utiliza papel e caneta para somar e estabelecer o troco de cada venda.

Você foi contratado para dar suporte para Berenice, em troca ela o pagará com sonhos e Tubaína.

No primeiro momento, Berenice possui 5 itens que podem ser vendidos, um de cada vez. O sistema que você implementará em um terminal deve apresentar as opções possíveis de compra, o total, o troco e desconto para vendas de acordo com a forma de pagamento da seguinte forma:

1. Mostrar os itens disponíveis para venda e seus valores em reais (R\$), de acordo com a seguinte tabela:

Item (código)	Nome do Item	Valor (Unidade)
1	Pão de Forma	R\$ 7,50
2	Pão de Centeio	R\$ 8,69
3	Broa de Milho	R\$ 5,00
4	Sonho	R\$ 4,50
5	Tubaína	R\$ 3.25

2. Realizar a seleção de um item da lista apresentada acima;
3. Digitar a quantidade do item solicitada;
4. Exibir o valor total da venda realizando a multiplicação do valor do item pela quantidade;
5. Ofertar duas possibilidades de pagamento para o cliente, sendo
  - a. À com descontos por quantidade de seguinte maneira:
    - Até (incluindo) R\$ 50,00, 5% de desconto,
    - Acima de R\$ 50,00 e abaixo de R\$100,00, 10% desconto;
    - Acima (incluindo) de R\$ 100,00, 18% de desconto

- b. A prazo :
- em até (incluindo) 3 parcelas: 5% de acréscimo
  - Acima de 3 parcelas: 8% de acréscimo,
6. Ao final da venda Berenice indicará o valor recebido, e o sistema deve retornar valor do troco a ser devolvido para o cliente.

## Atividade

Com base no estudo de caso apresentado, levantar os requisitos do sistema e preencher o documento presente no seguinte link:

[https://docs.google.com/document/d/169gghewVyVmXnj2AMLRP5IdnjnlcjUyxk4aH\\_TY0wcY/e\\_dit](https://docs.google.com/document/d/169gghewVyVmXnj2AMLRP5IdnjnlcjUyxk4aH_TY0wcY/e_dit)

Ao final você deverá postá-lo na Blackboard no local indicado pelo professor

## Ficha de recursos

Para realizar esta atividade, você deve estudar os seguintes conteúdos na plataforma Blackboard:

1. **Unidade de Aprendizagem** - Aplicação de técnicas de elicitação de requisitos de software
2. **Vídeo** - Elicitação de requisitos: [https://www.youtube.com/watch?v=zKW\\_-X0HrpQ&t=1s](https://www.youtube.com/watch?v=zKW_-X0HrpQ&t=1s)