

Nessa atividade você deve criar um programa em C# que exiba essa mensagem na tela:

```
Aula 03 - Atividade com variáveis

Olá!
Bem-vindo ao sistema de usuários do Conrado
Abaixo estão as informações dos usuários cadastrados no nosso sistema:

----- Lista de usuários:
1 - Nome: Conrado, idade: 15. É cliente: False
2 - Nome: Pedrita, idade: 19. É cliente: True

----- Quantidade de cafés
0 cliente Conrado já tomou 187 cafés!
0 cliente Pedrita já tomou 5 cafés!

----- Soma de cafés tomados
Juntos, os cliente Conrado e Pedrita tomaram 192 cafés!

----- Quantos cafés falta para chegar em 200?
Faltam 13 para Conrado
Faltam 195 para Pedrita

----- Fim do sistema de consultas
- Obrigado e volta sempre!
```

Para fazer essa atividade, você vai precisar usar todo o conteúdo que você aprendeu na aula sobre **variáveis**. Faça o resultado o mais parecido possível com a imagem acima.

São usadas nesse programa as variáveis do tipo **string**, **int** e **bool**. Não está sendo usado float.

Você deve criar variáveis para **dois usuários** diferentes, como variáveis de nome, idade, quantidade de café tomado e uma variável para guardar se o usuário é cliente ou não. O tipo de cada variável cabe a você decidir. Crie outras variáveis conforme a sua necessidade. Você também pode usar o nome que quiser nelas.

Atenção:

Na imagem, os locais onde está marcado com um **quadrado vermelho**, é onde você deve mostrar uma variável.

Exemplos:

Está errado:

```
Console.WriteLine("O cliente Conrado já tomou 187 cafés");
```

Está correto:

```
string nome1 = "Conrado";  
int cafes = 187;  
Console.WriteLine($"O cliente {nome} já tomou {cafes} cafés");
```

Dicas

- Use os comandos do `Console.WriteLine("...")` Para escrever as linhas que vão aparecer na tela.
- Use também o comando `Console.Read()` ou `Console.ReadKey()` para pausar a tela e conseguir ler o que está escrito.
- Você **não pode** usar **espaço** no nome de uma variável, por exemplo `cafes = 5 tomados`, mas você pode usar uma das duas opções:
 - `cafes_tomados = 5` juntando por _
 - `cafesTomados = 5` juntando pela primeira letra maiúscula
- Você **não pode** usar **acento** nas variáveis. Está errado criar uma variável `int cafê`, invés disso, escreva sem acento, por exemplo: `int cafe`
- Você pode colocar **número** nas variáveis, exemplo:
 - `nome1 = "Conrado"`
 - `nome2 = "Pedrita"`

Conclusão

Ao terminar a atividade, envie para o professor.

Prazo: você deve enviar antes da nossa próxima aula.

Você pode enviar por e-mail (conrado.sasaud@sp.senac.br), pelo WhatsApp (está no grupo), ou então, você pode tirar uma foto do seu código e mostrar na próxima aula. Você também pode salvar o projeto e guardar na nuvem ou no *pendrive* para mostrar.

Entregue da forma que for mais confortável para você.

Vale lembrar que o Senac está aberto de segunda à sábado, das 8h até as 22h (sábado fecha às 14h).

Você pode vir na unidade estudar na biblioteca a qualquer momento.

Para realizar a atividade você deve instalar o Visual Studio 2022 no seu computador. Aqui tem um vídeo que ensina como instalar:

https://www.youtube.com/watch?v=s5bi_8y6bLQ

Para quem vai fazer no celular ou em computadores que não tem acesso ao Visual Studio (como na biblioteca), você pode usar o site do Programiz, nesse link:

<https://www.programiz.com/csharp-programming/online-compiler/>

Nos vemos na próxima aula, até!