Estruturas de Dados I com Códigos C++

Prof. Igor Machado Coelho igor.machado@ime.uerj.br

Departamento de Informática e Ciência da Computação Universidade do Estado do Rio de Janeiro

IME-04-10820 2016/1





Conteúdo do Curso

Análise de Complexidade de Algoritmos

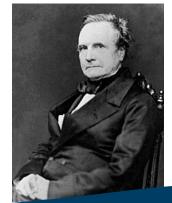


Análise de Complexidade de Algoritmos

- A análise de complexidade de algoritmos trata da eficiência dos algoritmos
- Mas como medir eficiência de algoritmos?
- ► Material baseado na disciplina de ED-1 do prof. Fabiano Oliveira
- https://pt.wikipedia.org/wiki/Complexidade_computacional



Charles Babbage (1864) diz: "As soon as analytic engine exists, it will necessarily guide the future course of science. Whenever any result is sought by its aid, the question will raise? By what means of calculation can these results be arrived at by this machine in the shortest time?"





- ► Considere a seguinte métrica de eficiência: em qualquer execução, o algoritmo deve responder em menos de *t* unidades de tempo.
- ► Exemplo: sistemas do Google são notáveis por manterem tempo de resposta tolerável em qualquer interação.



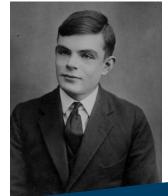
- Métrica inadequada, pois tempo de execução varia com o hardware!
- Por exemplo, o que seria da análise de complexidade se o hardware fosse infinitamente rápido e sem restrições de quantidade?



- Métrica inadequada, pois tempo de execução varia com o hardware!
- Por exemplo, o que seria da análise de complexidade se o hardware fosse infinitamente rápido e sem restrições de quantidade?



Alan Turing (1947) diz: "It is convenient to have a measure of the amount of work involved in a computing process, even if it has to be a very crude one. We may count up the number of things that various times at various elementary operations are applied in the whole process."





- Consideremos, portanto, outra métrica: assumindo que cada instrução leva tempo constante, a eficiência é dada pelo número de passos de uma execução
- Podemos estudar eficiência para complexidades de pior caso, médias, de melhor caso, ou mesmo para instâncias de execução particulares.



- ► Assume-se, portanto, o modelo Random-Access Machine de computação com um único processador.
- Não se leva em conta hierarquia de memória (cache, memória virtual, etc.)
- Instruções que não dependam do dado sendo processado contam como um passo; caso contrário, contam como uma função do tamanho do dado.



- ► Vantagens do modelo
- ► Independência de arquitetura
- Abstrai razoavelmente bem o comportamento geral de uma máquina real



Exemplo: Algoritmo de Ordenação



```
procedimento Ordenar(B(), N: Inteiro)
    //Assume: N ≤ |B|
    //Garante: B(i) ≤ B(i+1), para todo 1 \le i < N
    var i, j, t: Inteiro
    para i = N até 1 passo -1 faça
         para j = 1 até i -1 faça
             se B(i) > B(i+1) então
                  t \leftarrow B(i)
                  B(i) \leftarrow B(i+1)
```



```
procedimento Ordenar(B(), N: Inteiro)
//Assume: N ≤ |B|
//Garante: B(i) \leq B(i+1), para todo 1 \leq i < N
    var i, j, t: Inteiro
    para i = N até 1 passo -1 faça
                                            = N+1 execuções
         para i = 1 até i - 1 faça
                                            = N(N+1)/2 execuções
             se B(j) > B(j+1) então
                                            = N(N-1)/2 execuções
                                            ≤ N(N-1)/2 execuções
                 t \leftarrow B(i)
                 B(i) \leftarrow B(i+1)
                                            ≤ N(N-1)/2 execuções
                 B(i+1) \leftarrow t
                                            ≤ N(N-1)/2 execuções
```

 $\leq (5/2)N^2-(1/2)N+1$ passos



- ▶ Portanto, o algorimo Ordenar executa no máximo $(5/2)N^2 (1/2)N + 1$ passos.
- ► Procedendo da mesma maneira com outro algoritmo, podemos comparar qual tem a melhor eficiência.



- \blacktriangleright Considere uma outra implementação de ordenação e suponha que a complexidade desta implementação particular seja 10 N log N + 1000 N + 1000000
- Qual das duas funções você escolheria utilizar?



N	Tempo 1.a Ordenação (1000 instruções/ms)	Tempo 2.a Ordenação (10 instruções/ms)
1	~ 0,003 ms	~ 2 min
10	~ 0,2 ms	~ 2 min
100	~ 25 ms	~ 2 min
1000	~ 2,5 s	~ 4 min
10000	~ 4 min	~ 18 min
100000	~ 7 h	~ 3 h
1000000	~ 29 dias	~ 2 dias
10000000	~ 8 anos	~ 12 dias



- Note que o grau do polinômio é o que realmente conta a medida que a variável do polinômio cresce!
- Esta complexidade é chamada de assintótica
- Ela é um dos critérios mais utilizados para comparação de eficiência de algoritmos



- Motivado por isto, existe uma notação especial que evidencia a essência da complexidade, descartando as constantes multiplicativas e os termos do polinômio de graus menores − a notação O (e família).
- ► https://pt.wikipedia.org/wiki/Grande-O



Intuição da notação O

 Suponha uma função T(N) desconhecida. Veja exemplos de afirmações sobre o termo de maior crescimento assintótico

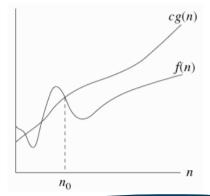
Termo de maior crescimento	Notação	Funções T(N) que satisfazem notação	Funções T(N) que NÃO satisfazem notação
Igual a N ²	$\theta(N^2)$	½ N ² + 10N; 100N ²	10N; N ³ + 2N ² ; N log N
No máximo N ²	O(N ²)	100N ² ; 100; N log N	N ³ + 2N ² ; N ² lg N
No mínimo N ²	$\Omega(N^2)$	100N ² ; N ³ + 2; N ² lg N	10N; 100; N log N
Menor que N ²	o(N ²)	10N; 100; N log N	100N ² ; N ³ + 2N ² ; N ² lg N
Maior que N ²	ω(N²)	N ³ + 2N ² ; N ² lg N	100N ² ; 10N; 100; N log N



Notação O

 $O(g(n)) = \{ h(n) \mid \exists \text{ constantes positivas c, } n_0 \text{ tais que } 0 \le h(n) \le cg(n), \forall n \ge n_0 \}$

Pode-se denotar $f(n) \in O(g(n))$ por f(n) = O(g(n))

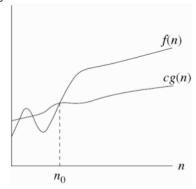




Notação Ω

 $\Omega(g(n)) = \{ h(n) \mid \exists \text{ constantes positivas c>0, } n_0 \text{ tais } \text{que } 0 \le cg(n) \le h(n), \ \forall \ n \ge n_0 \}$

Pode-se denotar $f(n) \in \Omega(g(n))$ por $f(n) = \Omega(g(n))$

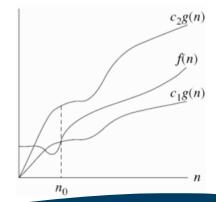




Notação ⊖

 $\theta(g(n)) = \{ h(n) \mid \exists \text{ constantes positivas } c_1 > 0, c_2, n_0 \text{ tais que } 0 \le c_1 g(n) \le h(n) \le c_2 g(n), \forall n \ge n_0 \}$

Pode-se denotar $f(n) \in \theta(g(n))$ por $f(n) = \theta(g(n))$





Notação o

```
o(g(n)) = { h(n) | \forall constante positiva c > 0, \exists constante positiva n<sub>0</sub> tais que 0 ≤ h(n) < cg(n), \forall n ≥ n<sub>0</sub>}
```

Pode-se denotar $f(n) \in o(g(n))$ por f(n) = o(g(n))

Notação ω

```
ω(g(n)) = { h(n) | ∀ constante positiva c > 0, ∃ constante positiva <math>n_0 tais que 0 ≤ cg(n) < h(n), ∀ n ≥ n_0 }
```

Pode-se denotar $f(n) \in \omega(g(n))$ por $f(n) = \omega(g(n))$



► Há um processo prático para se chegar à notação assintótica de uma função?



Para notação ⊖

- ► Elimine as constantes multiplicativas
 - ▶ $10n^2 = \Theta(n^2)$
- Para cada variável, elimine todos os termos exceto aquele de maior crescimento assintótico
 - $\rightarrow 3n^2 + 100n = \Theta(n^2)$
 - ▶ $10n + 100lgn + 1?2nlgn = \Theta(nlgn)$
 - $\rightarrow 3n^2 90n + 2m^2 = \Theta(n^2 + m^2)$
- Elimine um termo positivo se existe outro termo positivo de maior crescimento assintótico
 - $3n^2 + 4mn + 2m^2 = \Theta(n^2 + m^2)$



Para demais notações, suponha $f(n) = \Theta(g(n))$

- ▶ f(n) será O(g(n)) e também O(h(n)) para h(n) assintoticamente maior que g(n)
 - ► $n^2 + n = O(n^2)$, $n^2 + n = O(n^3)$, $n^2 + n = O(n^4)$
 - ▶ $1?2nlgn = O(nlgn), 1?2nlgn = O(n^2)$
- ▶ f(n) será $\Omega(g(n))$ e também $\Omega(h(n))$ para h(n) assintoticamente menor que g(n)
 - $n^2 + n = \Omega(n^2), n^2 + n = \Omega(n), n^2 + n = \Omega(1)$
 - ▶ 1?2n $lgn = \Omega(nlgn)$, 1?2n $lgn = \Omega(n)$, 1?2n $lgn = \Omega(lgn)$
- ► Analogamente, para notações $o \in \omega$, f(n) será o(h(n)) e f(n) será $\omega(h(n))$.



Função	Complexidade
2N ² + 1000N +100000	$\begin{array}{c} \theta(N^2),\ O(N^3),\ o(N^3),\\ \Omega(N),\ \omega(N) \end{array}$
10N + N lg N + 20M - 10	θ(N lg N + M)
$(5/3) 2^{N/2} + (3/4)N^{100}$	θ(2 ^{N/2})
2 N lg N + 3 MV + 4V ²	$\theta(N \lg N + MV + V^2)$
(N + M) ²	$\theta(N^2 + M^2)$



- ▶ Note que, na análise da ordenação, computamos o menor número de passos e o maior número de passos em que o algoritmo executa para uma entrada de tamanho N (neste caso, um vetor de N posições, que é a variável que influencia no número de passos deste algoritmo). Estas complexidades são chamadas respectivamente de **pior caso** e **melhor caso**.
- ▶ Podemos ainda fazer a análise de caso médio, onde consideramos a média do número de passos para uma entrada de tamanho N.



- Formalmente, seja U o conjunto de entradas com entradas de tamanho N e T(E) o número de passos em que o algoritmo executa com entrada $E \in U$.
- ▶ Pior caso: max $T(E) : E \in U$
- ▶ **Melhor caso:** min $T(E) : E \in U$
- ► Caso médio: $\sum p(E)T(E)$: $E \in U$ onde p(E) é a probabilidade de ocorrência da entrada E



- Suponha um algoritmo cuja função que conta o número de passos no pior caso seja N³ + N e no melhor caso seja 1?2 N -10. São afirmações precisas:
- ▶ Qualquer entrada executa em $O(N^3)$ e em $\Omega(N)$ passos; $\Theta(N^3)$ ou $\Theta(N)$ é errado!
- No pior caso, o algoritmo executa em Θ(N³) passos; O(N³) não é preciso!
- No melhor caso, o algoritmo executa em Θ(N) passos; Ω(N) não é preciso!
- No caso médio, o algoritmo executa em $O(N^3)$ e em $\Omega(N)$ passos; $\Theta(N^3)$ ou $\Theta(N)$ é errado!



Dicas:

- ▶ Tenha em mente qual caso esta analisando;
- Descreva um exemplo para seguir;
- ► Analise a complexidade para cada sub-parte do seu algoritmo (em blocos!)



Topico extra



Teorema Mestre

- O Teorema Mestre fornece uma solucao em termos assintoticos para relacoes de recorrencia, muito comuns em problemas de divisao e conquista.
- ► https://en.wikipedia.org/wiki/Master_theorem



Teorema Mestre

$$T(N) = aT(\frac{N}{b}) + f(n), \ a \ge 1, b > 1$$

- ▶ n e o tamanho do problema
- ▶ a e o numero de subproblemas na recursao
- ▶ n/b e o tamanho do subproblema
- ► f(n) e o custo da operacao efetuada para cada recursao



Teorema Mestre (Caso 1)

$$T(N) = aT(\frac{N}{b}) + f(n), \quad a \ge 1, b > 1$$

- ▶ Se $f(n) \in O(n^c)$, onde $c < log_b$ a
- ▶ Entao $T(N) \in \Theta(n^{log_b \ a})$
- ► Exemplo: $T(N) = 8T(N/2) + 1000N^2$
- ► $T(N) \in \Theta(n^3)$ (VERIFIQUE!)



Teorema Mestre (Caso 2)

$$T(N) = aT(\frac{N}{b}) + f(n), \quad a \ge 1, b > 1$$

- ▶ Se $f(n) \in \Theta(n^c \log^k n)$, onde $k \ge 0$, $c = \log_b a$
- ▶ Entao $T(N) \in \Theta(n^c \log^{k+1} n)$
- ► Exemplo: T(N) = 2T(N/2) + 10N
- ▶ $T(N) \in \Theta(nlogn)$ (VERIFIQUE!)



Teorema Mestre (Caso 3)

$$T(N) = aT(\frac{N}{b}) + f(n), \quad a \ge 1, b > 1$$

- ▶ Se $f(n) \in \Omega(n^c)$, onde $c > log_b$ a
- ▶ Entao $T(N) \in \Theta(f(n))$
- ► Exemplo: $T(N) = 2T(N/2) + N^2$
- ▶ $T(N) \in \Theta(N^2)$ (VERIFIQUE!)



- ▶ Qual o formato da busca binaria?
- ► E da travessia em uma arvore binaria?
- ► MergeSort?



Bibliografia

Szwarcfiter, J.L; Markenzon, L. Estruturas de Dados e seus Algoritmos. Rio de Janeiro, LTC, 1994.

Bibliografia Adicional:

- Cerqueira, R.; Celes, W.; Rangel, J.L. Introdução a estruturas de dados: com técnicas de programação em C. Editora, 2004.
- Cormen, T.H.; Leiserson, C.E.; Rivest, R.L.; Stein Algoritmos: Teoria e Prática. Ed. Campus, 2002.
- Cormen, T.H.; Leiserson, C.E.; Rivest, R.L.; Stein, C. Introduction to Algorithms, 3rd ed.. The MIT Press, 2009.
- ▶ Preiss, B.R. Estruturas de Dados e Algoritmos Ed. Campus, 2000;
- Knuth, D.E. The Art of Computer Programming Vols I e III. 2nd Edition. Addison Wesley, 1973.
- ► Graham, R.L., Knuth, D.E., Patashnik, O. Matemática Concreta. Segunda Edição, Rio de Janeiro, LTC, 1995.