АВС - Домашнее задание №2

Арыслан Якшибаев, группа БПИ196* 2020-10-08 Thu 21:14

Contents

Условие

Разработать программу, которая вводит одномерный массив A [N], формирует из элементов массива A новый массив В по правилам, указанным в таблице, и выводит его.

Вариант: 8 Массив В из... элементов А в обратном порядке

Код основной программы

```
;; Арыслан Якшибаев, группа БПИ196.
;;
;; Разработать программу, которая вводит одномерный массив A[N],
;; формирует из элементов массива A новый массив B по правилам,
;; указанным в таблице, и выводит его.
;;
;; Вариант: 10
;;
;; Массив В из... элементов A в обратном порядке
;;

%include "util.asm"

SECTION .data
```

^{*}aayakshibaev@edu.hse.ru

```
initPrompt
                         db
                             "Введите длину массива", Oh
    arrayPrompt
                             "Введите числа массива",
                         db
                                 ", 0h
    inputMsg
                         db
                              "<< | , 0h
    outputMsg
                         db
                               ", Oh
    space
                         db
    firstArrayString
                              "Введённый массив: <mark>"</mark>, Oh
                         db
    newArrayString
                         db
                              "Новый массив:
                                                  ", Oh
    zeroMsg
                         db
                              "Пустой массив,
                                              нечего делать. ", Oh
    SECTION .bss
    sinput
                         resb
                                 255
                                              ; reserve space for 255 bytes
                                              ; reserve space for 255 bytes
    array
                         resb
                                 255
                                              ; reserve space for 255 bytes
    newArray
                         resb
                                 255
    SECTION .text
    global _start
_start:
    ;; Prompt for N
    mov eax, initPrompt
    call sprintLF
    ;; Read the number N
    call readInt
    push eax
    ;; if N == 0, quit
    cmp eax, 0
    jle gotZero
    ;; mov eax, outputMsg
    ;; call sprint_err
    ;; mov eax, [arrayLen]
    ;; call iprintLF_err
    ;; Prompt for array
```

```
mov eax, arrayPrompt
call sprintLF
;; Read the array from STDIN
pop eax
push eax
mov ebx, array
call readIntArray
;; Copy array to newArray
mov eax, array
mov ebx, newArray
pop ecx
push ecx
call copyArray
;; Reverse newArray
mov ebx, newArray
call reverseArray
;; Print decorative text
mov eax, firstArrayString
call sprint
;; print initial array
mov ebx, array
pop eax
push eax
call printIntArray
;; Decorative text
mov eax, newArrayString
call sprint
;; Print new, reversed array
mov ebx, newArray
pop eax
call printIntArray
```

finishProgram:

```
call quit
gotZero:
    ;; Display "O elements, nothing to do"
    mov eax, zeroMsg
    call sprintLF
    jmp finishProgram
```

Сборка (Linux x64)

```
nasm -f elf main.asm
ld -m elf_i386 main.o -o main
```

Запуск

./main

Примеры работы

Обычное использование

```
./main
Введите длину массива
>> 5
Введите числа массива
>> 1
>> 2
>> 3
>> 4
>> 5
Введённый массив: 1 2 3 4 5
Новый массив: 5 4 3 2 1
```

Пустой массив

```
./main
Введите длину массива
>> 0
Пустой массив, нечего делать.
```

Один элемент в массиве

./main

Введите длину массива

>> 1

Введите числа массива

>> 5

Введённый массив: 5 Новый массив: 5

Негативное количество элементов

./main

Введите длину массива

>> -1

Пустой массив, нечего делать.