# Микропроект 2 Многопоточное программирование. Взаимодействие потоков.

Вариант 30

НИУ ВШЭ ФКН ПИ Арыслан Якшибаев, БПИ196

December 13, 2020

## Contents

Задание

2	Сборка и выполнение																
	2.1	Сборь	a														
	2.2	Запус	к														
		2.2.1	Примеры запуск	a													
		2.2.2	Скриншоты														

Задача о читателях и писателях-2 («грязное чтение»).

Базу данных разделяют два типа потоков – читатели и писатели. Читатели выполняют транзакции, которые просматривают записи базы данных, транзакции писателей и просматривают и изменяют записи. Предполагается, что в начале БД находится в непротиворечивом состоянии (т.е. отношения между данными имеют смысл). Транзакции выполняются в режиме «грязного чтения», то есть процесс-писатель не может получить доступ к БД только в том случае, если ее занял другой процесс-писатель, а процессы-читатели ему не мешают. Создать многопоточное приложение с потоками-писателями и потоками-читателями. Реализовать решение, используя семафоры, и не используя блокировки чтения-записи.

### 2 Сборка и выполнение

#### 2.1Сборка

```
cmake .
make -k Micro2
```

Пример результата выполнения сборки

- -- Configuring done
- -- Generating done
- -- Build files have been written to: /home/gulp/ASM/repo/micro2 [100%] Built target Micro2

#### 2.2 Запуск

./Micro2

## 2.2.1 Примеры запуска

./Micro2

Вывод

[TIME: 0] ==> Program started [TIME: 1] ==> Database initialized [TIME: 2] ==> Started readValue(3)

```
[TIME: 3] \Longrightarrow Value for key 3 not found
[TIME: 4] ==> Locked for writing
[TIME: 5] ==> Started writeValue(4, 5)
[TIME: 6] ==> Setting 4 to 5
[TIME: 7] ==> Unlocked for writing
[TIME: 8] ==> Locked for writing
[TIME: 9] ==> Started writeValue(2, 3)
[TIME: 10] \Longrightarrow Setting 2 to 3
[TIME: 11] ==> Unlocked for writing
[TIME: 12] ==> Started readValue(1)
[TIME: 13] ==> Value for key 1 not found
[TIME: 14] ==> Started readValue(4)
[TIME: 15] \Longrightarrow Got value: 4 \Longrightarrow 5
[TIME: 16] ==> Locked for writing
[TIME: 17] ==> Started writeValue(1, 2)
[TIME: 18] \Longrightarrow Setting 1 to 2
[TIME: 19] ==> Unlocked for writing
[TIME: 20] ==> Locked for writing
[TIME: 21] ==> Started writeValue(3, 4)
[TIME: 22] \Longrightarrow Setting 3 to 4
[TIME: 23] ==> Unlocked for writing
[TIME: 24] ==> Started readValue(2)
[TIME: 25] \Longrightarrow Got value: 2 \Longrightarrow 3
[TIME: 26] ==> Database destructed
```

## 2.2.2 Скриншоты

```
| Cooks | Contiguing done | Co
```