

Wstęp do programowania w języku C
Łukasz Piwowar
3.XI.2021
Lista 3

1. **(10/5)** Napisz program sprawdzający, czy poszczególne wiersze standardowego wejścia są palindromami. Na standardowym wyjściu wypisz numery wierszy (licząc od jeden), oraz znak +/- w zależności od tego czy dany wiersz jest palindromem. palindrom - ciąg znaków, które tak samo piszemy wspak jak i normalnie (nie licząc odstępów).

przykład:

```
test
kajak
kobyła ma mały bok
```

wynik:

```
1.-
2.+
3.+
```

2. **(10)** Napisz funkcje:

void porownaj(char s1[], char s2[]), która porównuje dwa napisy i zwraca -1 jeśli s1 jest leksykograficznie wcześniejszy od s2, 0 jeśli są sobie równe, oraz 1 w pozostałym przypadku

void sortuj(char *t[], int n) , która posortuje n ciągów znaków w tablicy. Użyć następującej prostej metody porządkowania: z ciągu wybierz największą wartość i wstaw ją na koniec posortowanego ciągu, następnie z pozostałych wybierz znowu największą wartość i umieść ją na przedostatniej pozycji, itd.

void wypisz(char *t[], int n)

Następnie napisz program, który posortuje leksykograficznie parametry wywołania programu, a następnie wypisze je w kolejnych wierszach.

Główna funkcja programu powinna wyglądać tak:

```
int main(int argc, char* argv[])
{
    sortuj(argv,argc);
    wypisz(argv,argc);

    return 0;
}
```

Sposób wywołania:

program.exe aeer werew grggr aaaa

3. **(10)** Trzecie zadanie (na sprawdzaczke) w systemie SKOS.