

Aby skompilować program należy wypakować archiwum do nowego folderu, otworzyć projekt pacman.cbp w programie CodeBlocks i skompilować go. Potrzebne jest do tego odpowiednie skonfigurowanie programu zgodnie z krokami:

1. Zgodnie z poradnikiem <https://www.gtk.org/docs/installations/windows/>
2. Uruchomić Codeblocks i w menu Settings > Compiler w zakładce Toolchain executables wpisać C:\msys64\mingw64 jako Compiler installation directory i usunąć przedrostki mingw32- z nazw plików exe poniżej
3. W zakładce Compiler Settings i podzakładce Other options wkleić:  
`-Wno-unused-parameter `pkg-config gtk+-3.0 --cflags``
4. W zakładce Linker Settings w okienku Other linker options wkleić:  
``pkg-config gtk+-3.0 --libs``