Адрианов Константин

Санкт-Петербург, Россия

□+7 (951) 8270-540 | ■ behappydtworryj@gmail.com | 回 constadry

Образование_

ИТМО(университет информационных технологий, механики и оптики)

Санкт-Петербург, Россия

2020 - 2024

Архитектор и разработчик информационных систем

- Программирование на С#
- Основы ООП и паттерны проектирования в разработке
- Базы данных
- Операционные системы

Опыт работы.

Notissimus. Co. Санкт-Петербург, Россия

 Разработчик С#, .Neт
 Anp. 2022

• Разрабатывал программы для автоматизации сбора данных с разной степенью защиты, для чего досконально изучалась работа самых разных сайтов и порталов и в результате чего десятки клиентов получили необходимые для изучения рынка данные. Для достижения цели использовались такие средства, как AngleSharp - сбор информации со страницы сайта, Selenium - для эмуляции действий пользователя в браузере.

Исследовательские проекты_

Finecard

Сервис по интеграции программ лояльности в сервисы Apple Wallet и Google Wallet

Янв. 2022 - Апр. 2022

- Paspaбaтывan RESTfull Web-API интерфейс на c# asp.net core, который на основе данных, получаемых со сторонних сервисов (OSMI Cards) по протоколу HTTP позволяет компаниям хранить данные активности клиентов и вести статистику по организациям с помощью Entity Framework в связке с СУБД MySql.
- Реализовал аутентифицикацию и авторизацию пользователей с помощью Identity Framework с использоваием JWT, что позволило добиться большой сохранности и целостности данных.
- Развернул приложение на vps c OC Ubuntu и HTTP-сервером Apache и настроил виртуальные хосты и кросс-доменные запросы для работы frontend приложения.

TradeLib

Сервис по обмену лабораторными работами

Июль 2021 - Авг. 2021

- Реализовал дизайн паттерн MVC на стеке microsoft.net (C# .net core, MSSQL Server, EF core) в рамках данного веб-сайта благодоаря чему удалось достичь значительной читаемости кода.
- Разрабатывал собственный механизм подтверждения регистрации пользователя по почте с помощью библеотеки MimeKit.

Заключение.

В последнее время увлекаюсь web-разработкой, т.к. очень симпатизирует идея написания одного кода, который смогут использовать разработчики самых разных платформ. Продолжаю развиваться и следить за индустрией, в дальнейшем хочу значительно улучшить свои навыки за счёт получения нового коммерческого опыта.