





```
class StoryPoint:
    id: int
    question: str
    options: List[Option]
    terminal: bool
    won: bool # only relevant if terminal is True

    2 usages
    def ask_question_let_user_choose_option_and_return_next_story_point_id(self):
```

# Story Point

- Grundbaustein Eurer Geschichten
- Speichert:
  - Fragen-Text
  - Entscheidungsmöglichkeiten
  - Ob Endpunkt, falls ja ob verloren oder gewonnen
- Funktion, die eine Frage stellt und nächsten Story Point ausgibt

