**Практическое занятие №1 «5 нефункциональных требований»**

1. **Создание игры**

1. Узнать какие есть нефункциональные требования

2. Привести примеры к каждому нефункциональному требованию

Примеры решения задания:

Пример 1

* Бизнес-правила:

1. На разработку изначально выделяется сумма в 8000 рублей
2. Итоговые затраты должны быть < 16000 рублей
3. В случае дополнительных инвестиций 200 рублей выделяется на сотрудников, которых всего 6

* Системные требования и ограничения (для платформы):

1. Игра должна использовать малый объём памяти озу (256 мб)
2. Используется процессор Intel i5 и выше
3. Объём диска не менее 5гб

* Атрибуты качества:

1. Игра должна работать при 60 fps

2) в одной локации не менее 1000 объектов

3) Движок игры должен поддерживать отрисовку моделей в 16 полигонов

* Внешние системы и интерфейсы:

1. Используется API Skype для голосового чата
2. Используется API Google для авторизация пользователя
3. Используется площадка Steam для продажи игры

* Ограничения:

1. Игра разрабатывается на платформе Unity
2. Используются только стандартные библиотеки
3. Игра разрабатывается на языке c#

Бизнес-правила — это правила, по которым фирма ведёт свой бизнес и регулирует исполнение бизнес-стратегий, политик, регламентов.

Атрибуты качества - описывают дополнительные характеристики продукта

Внешние интерфейсы - Аспекты взаимодействия с другими системами, операционной средой, а также пользовательский интерфейс

Ограничения - формулировки условий, модифицирующих требования или наборы требований, сужая выбор возможных решений по их реализации