

Glosario - Introducción a VueJS

- **Babel:** Herramienta que nos permite transformar nuestro lenguaje JavaScript escrito en el último estándar a versiones anteriores, para asegurar compatibilidad.
- **Boilerplate:** Término que indica un punto de partida, generalmente se refiere a cuando un proyecto parte con archivos y carpetas ya definidas.
- **Browser (navegador):** Programa que nos permite visualizar contenido que nos presenta una página (aplicación) web.
- **Data bindings:** Referencia a una función que apunte siempre al mismo objeto con la misma referencia.
- **Datos asíncronos:** Datos que se ejecutarán eventualmente durante la ejecución de un sistema.
- **Datos inmutables:** Dato que no puede ser modificado luego de ser definido.
- **DOM:** Document Object Model, la representación de los elementos HTML.
- **Función 'Render':** Función encargada de "mostrar" el contenido del archivo.
- **NodeJS:** Entorno JavaScript que se ejecuta de lado servidor (no exclusivamente).
- **NPM:** Gestor de paquetes para NodeJS. Nos permite manejar las dependencias de nuestros proyectos de manera local.
- **Patrón MVVM:** Patrón de diseño que nos dispondrá de un marco de trabajo para utilizar en frameworks.
- **Programación reactiva:** Enfocada en streams de datos y propagación de cambios.

- **Scoped (CSS):** Atributo que, asignado a un bloque de estilos y dentro un bloque de etiquetas HTML, nos permite modificar las propiedades para un conjunto de elementos en particular sin afectar a otros elementos.
- **SFC:** Single File Component, un componente único, donde se tienen diversas partes pero todas en un único archivo.
- **Stars:** Cantidad de estrellas que tiene un repositorio en Github.
- **String:** Tipo de datos caracteres unidos.
- **Tag HTML:** Elementos de código en una página web, se denotan por las llaves de apertura y cierre "<elemento>".
- **Templates:** Nos permite crear HTML en conjunto con sintaxis especial para mostrar / generar comportamiento específico.
- **TypeScript:** Lenguaje de programación libre y de código abierto, extiende la sintaxis de JavaScript, añadiendo tipos y clases.
- **User interface:** Vista que permite interactuar con un sistema.
- **ViewModel:** Componente del patrón MVVM, es utilizado por algunos frameworks o librerías para poder manejar estados en la parte FrontEnd de una solución de software.