

## 工作经历

2019.11-至今：蚂蚁金服

2016.2-2019.11：阿里巴巴

2012.6-2016.2：腾讯科技

### 工作经历-阿里巴巴-蚂蚁金服

2019.11-至今

商家营销业务(服务端)

- 定位：负责商家营销能力建设，为商家提供经营能力。覆盖长尾、头腰商户拉新、复购、提客单等场景，以及各种营销大促活动。
- 业务建设：主要负责中长尾商户线、消费送礼、邀请有礼和营销规则工具建设。

### 工作经历-阿里巴巴-淘宝技术部

2018.4-2019.11

桌面端小程序

- 项目PM：负责桌面端小程序的业务定位、项目节奏和里程碑建立、任务分工和推进。在一云多端项目中，完成了PC小程序与集团标准的统一对齐。PC小程序业务从0到1上线。BC互动桌面端能力建设等。
- 技术架构：负责整体桌面端小程序的技术架构。由底向上，按照跨平台，能力分层输出，稳定性和高性能为原则进行架构设计。
- 性能建设：主要针对启动链路的优化。通过预加载处理，类比于h5技术启动提速30%。完成包括预请求、code cache、序列化等性能方案设计。技术方案正逐步推进、落地。
- 其它输出：专利一份，语雀文档沉淀无数。

## 工作经历-阿里巴巴-商家事业部

2016.2-2019.11

Mac旺旺&千牛

- 产品负责人：主导和参与Mac旺旺和千牛的技术重构。补齐旺旺和千牛在Mac端的能力建设。通过SDK的跨平台，完成PC和Win端的代码复用。通过分层架构，完成Mac端产品界面与逻辑的复用。
- 产品研发：包括截图、表情管理、图片查看器、插件化系统、快捷面板等等能力。
- 技术沉淀。
  - flyUI：以黑盒的形式分析、监控和执行界面行为。
  - 屏幕截图组件、进程通信中间件。能力输出到钉钉集团。
  - PolarVideo：基于GPUImage，实现的能力模块封装。
  - 性能建设：主要针对启动链路的优化。通过预加载处理，类比于h5技术启动提速30%。完成包括预请求、code cache、序列化等性能方案设计。技术方案正逐步推进、落地。
  - 其它输出：专利一份，内部ata文档12篇。

## 工作经历-腾讯科技有限公司-即时通讯应用部

2014.3-2016.2 腾讯课堂移动端

- 工作内容：腾讯课堂iOS移动App的技术架构、能力搭建、业务开发。
- 技术输出：
  - Penguin：在Mac端很难调试移动的UI。开发了一个打通手机与mac调试UI的工具。可以在mac上面查看界面层次、通过控件名称定位控件代码位置以及控件尺寸。
  - LogViewer工具：mac、windows上查看iOS系统log的能力，包括过滤关键字等匹配规则。
- 其它输出：专利10篇(腾讯期间)、内部文档等。

2012.6-2014.2 PC端开发

- 工作内容：负责QQ业务的设计与开发。包括聊天热词、游戏丰富态、广告模块、业务图标系统、兼其它业务如优惠券、情侣AIO。
- ☐ 聊天热词：将聊天热词从三千的量级做到10万的量级。
- ☐ 业务图标系统：实现了业务方无需跟QQ版本随时发布业务图标。
- ☐ 广告：聊天窗口广告、群公告广告等，提前完成2013年1.8亿的部门KPI。
- ☐ 游戏丰富态：在QQ同步玩家游戏状态，达到无需跟版本发布游戏业务状态。

## 职业技能

- 跨平台开发能力：基于 c++完成 win & mac 的跨平台应用。
- 多技术栈：win、ios、mac 跨语言、跨端、跨平台的研发能力。
- 端设计与架构能力。
- 端技术广度：包括 v8 引擎、electron、flutter、sdwebimage 等一些开源项目。
- 项目 PM 能力：担任包括桌面端小程序、移动直播、Mac 旺旺和千牛、腾讯课堂等多个项目 PM。
- 其它技术：python 搞一些脚本工具；基本的前端调试技术；桌面端工具等。

## 绩效考核

- 大学期间：acm三等奖、机器人足球11v11一等奖、机器人足球5v5二等奖、视觉机器人三等奖。
- 腾讯期间：“业务个人绩效突破”奖、“GM闪电个人奖”、腾讯“4星员工称号”。
- 阿里期间：
  - 实习3.75。
  - 2016年s1、s2绩效3.75；“2017财年最佳创新奖”。
  - 2017年s1、s2绩效3.75。
  - 2018年s1绩效3.5、s2绩效3.75。

## 自我评价

- 项目 PM 能力：能有全局视角分析项目，细化任务。同时完成项目规划、任务分配与资源盘点。
- 端技术的深度与广度。
- 高效学习能力：多次负责技术的调研工作，多技术栈上手快，任务完成度高。
- 技术的自我驱动：学习优秀的开源代码，关注业界技术。扩宽与加深技术广度与深度。