

个人简历 - 柯津津

基本信息

姓名	性别	毕业院校	工作年限	手机	Email
柯津津	男	浙江大学理学院数学系	9+	13616522351	kejinjin@outlook.com

个人优势

- 多年一线开发经验，技术功底扎实，技术面涉猎较广，同时具备客户端、服务端的开发能力，能够独挡一面、也能进行团队技术补缺。
 - 客户端：熟练使用 C/C++，熟练使用常用的 Windows API，熟悉 COM 原理和 ATL 库，熟练使用 MFC/WTl 等界面库，熟悉 GDI/GDI+/D3D/D2D 等图形库，熟练使用 WinHttp/WinInet 等网络 API。
 - 服务端：熟悉 Java、PHP、Go、Python 等语言，熟悉 Mysql、Redis 等常用存储、缓存技术。
- 有近两年团队管理、项目管理经验，能有效推动进度，在规定时间内完成目标，对整个业务负责。善于捕捉依赖点，并将多方依赖转化为两方依赖，再进而化解为兼容体系；善于将大规模变迁分解为小规模、风险可控的变迁。
- 会选择最合适的技术来解决实际问题，最求完美的代码，同时在必要的时候懂得让步于实际需要。
- 工作积极主动，具有强烈的责任意识，有好奇心、上进心，坚持日常学习，为人诚恳，做事踏实。

工作经历

时间	公司	职位	工作内容
2015.07至今	北京懒财信息科技有限公司、 杭州懒财信息科技有限公司	资深开发工程师、 技术总监（杭州）	在北京主要承担支付系统、存管系统， 在杭州主要承担支付平台、资产管理系统、 区块链迁移等开发、架构设计以及整体运行
2013.06~2015.07	北京搜狗科技发展有限公司	开发工程师、 高级开发工程师	主要承担搜狗浏览器框架开发工作
2010.12~2013.06	阿里巴巴（中国） 网络技术有限公司	开发工程师	主要承担阿里旺旺的开发和维护工作
2009.03~2010.12	浪桥科技（杭州）有限公司	研发工程师	参与过公司多个项目， 在一部分项目中承担主要的设计和开发工作
2008.07~2008.08	珠海金山软件股份有限公司	实习	暑期训练营

工作内容

懒财体系（北京懒财、杭州懒财）

- 杭州懒财（2017.03 至今，杭州实际技术负责人，负责以下多个项目）
 - 资产管理系统（PHP）
 - 在项目几近失控的时候临危接手，恢复日常运营和维护。
 - 进行合规化改造，从业务合作沟通、接口设计、业务架构改造等多方面入手，严格把关。
 - 带领开发持续支持业务需求，做到合理分解需求、并行开发、按时交付；持续进行架构改进、数据库结构优化。
 - 带领测试团队完善用例覆盖度，推进用例分层、模块化、正交设计，合理使用黑、白盒手段，根据紧急程度灵活把握测试覆盖程度。
 - 区块链迁移（Go）（2018 年中起）
 - 在保持业务平稳运行的情况下，整体将资产管理系统由 PHP 改为 Go。
 - 带领开发适应 Go 的开发，在新系统上继续支持业务需求；改造测试体系，使之适应新系统。
 - （尚未完成）改进数据存储模型，上链。
 - 支付平台项目（Java）
 - 设计并开发了一套对接多家支付机构的支付系统，并统一虚户模型和接口。主要解决多个支付机构技术体系和业务模型各不相同的问题，使其在公司内部多个项目之间可重复使用，也可以在实际适当的时候开放给外界使用。
- 北京懒财（2015.07 至 2017.03）
 - 存管体系

- 负责维护与首信易支付第三方托管系统对接和业务同步。
- 负责将存管体系从第三方托管迁移到银行存管，对接华瑞银行存管系统，并保证对接期间原第三方托管业务继续前进，切换存管后业务平稳过渡。期间帮助华瑞银行的同学改进技术选型、接口设计、找bug，甚至帮助华瑞的同学理解自己的代码。
- 支付模块
 - 对接多家支付系统，用于用户充值。
 - 对接过首信易支付、新浪支付、易宝支付、连连支付、畅捷通、华瑞银行支付系统、宝付、一九付、PP支付等市面上多数支付机构。期间在公司允许的前提下，将 DEMO 贡献给合作的支付公司，给他们的其他合作伙伴使用。

北京搜狗

参与搜狗浏览器框架开发工作，承担大量产品需求。具体有：

- 业务功能模块：侧边栏、工具栏、加速器、菜单系统、皮肤管理器、皮肤编辑器、主页加速等。
- 公司内部 DirectUI 界面库
 - 作为发起人之一，做了大量基础工作，实现了完善的带透明度的多层窗口渲染体系，完善的事件体系及事件序列测试体系。
 - 设计并实现了XML描述语言。
 - 设计并实现了动画系统，支持一些炫酷的产品需求。
 - 参与设计了常见的控件，以及公司需求特有的控件。

后期全面负责浏览器框架相关的需求推进和项目管理工作。

阿里巴巴

- 业务功能模块：升级模块、表情模块、头像编辑器、图片查看器、消息管理器、联系人管理器、多账号登录、个人名片等。
- 发起/参与过多次架构调整，承担过多次项目管理工作。
- 负责将项目从 VS2005 平滑迁移到 VS2010，并独立解决所有兼容性问题。
- 起草团队 C++ 代码规范，并开发 VS 插件做相应的检查。

浪桥科技

- 升级系统：作为公司所有客户端软件的更新平台，至今仍然在使用。
- 浏览器插件：管理 IE、Firefox、Google Chrome 的起始页以及搜索引擎。
- 3D 屏保：软件从社交网站获取的图片，然后在 3D 场景里使用各种动画效果播放。
- 系统备份/还原软件：备份整个系统分区到自定义的映像文件，还原映像文件到分区。
- 系统 OOBE 程序开发
- Outlook 插件：导出 Outlook 中的邮件、日历、任务等，保存为XML文件/图片，以及保存到 SQLite 数据库。

业余项目

- 大学期间开发了魔兽改键工具 xlWarkey (<https://www.streamlet.org/software/xlwarkey/>)，用于调整游戏技能和物品栏快捷键，减少操作障碍，提高操作水平。软件以小巧、稳定、功能新颖而出众，2008年前后在同类软件中曾一度达到极高的市场占有率，总下载量超过了200万。
- 持续维护 C++ 库 xLib (<https://github.com/Streamlet/xLib>)，主要功能有：类STL容器，包括Array、List、Set、Map；类WTL的GUI框架；类boost/Loki的Function、Bind、ScopeExit等语法扩展库；类ATL的COM库；字符串类，编码转换，以及正则表达式；Windows API 上层库；大整数运算。
- 在北京期间开发了北京挂号系统的抢号插件（Chrome 插件），回杭州后开发了用于浙江12580预约挂号系统的抢号插件 (<https://github.com/StreamletStudio/ZhejiangGuahao>)，用于整点放号时自动抢号。
- 研究了 GDI、D3D、D2D 等图形接口，做了一个支持多渲染系统的客户端软件 demo。
- 写过一个简单的抓按钮 Android 小游戏，给孩子玩。