1. 围棋与围棋思维
   1. 围棋起源
   2. 人类的思维模型
   3. 什么是围棋思维
   4. 人类思维与围棋思维的联系
2. 围棋思维的范畴
   1. 围棋思维的核心理论
   2. 围棋思维与感性认知
   3. 围棋思维与理性认知
   4. 围棋的图像思维
   5. 围棋的逻辑思维
   6. 围棋的辩证思维
3. 围棋的计算思维
   1. 围棋计算思维的概述
   2. 围棋计算思维的核心
   3. 围棋计算思维与拓扑原理
   4. 围棋计算思维与张量
4. 围棋与人工智能
   1. 围棋人工智能的来历
   2. 围棋人工智能的算法演变
   3. 围棋人工智能的深度学习
   4. 人机大战的启示
5. 围棋的战略思想
   1. 待定
6. 围棋思维的应用
   1. 待定
7. 文献

人类的思维

人脑的思维活动总是构建在下述3个空间上的：知识空间、直觉空间、潜意识空间。

人们处理问题（特别是复杂问题）时, 首先是凭感觉认为问题的解决应该从哪里入手，这里的感觉牵涉到直觉空间, 然后人们利用知识空间里的知识体系, 力图逻辑地合理地演绎出问题的“答案”。人们在知识空间中的思维活动, 常常与直觉空间、潜意识空间中的思维活动交织在一起。人们思考时, 直觉空间和潜意识都不时地左右人们思维进程和方向。

在知识空间里人类可以对储存的知识进行理性的推理，人们的思维活动是逻辑的，逻辑推理智能在该空间上的作为, 实际上是将它投影到另一空间或者说是重叠于其上实现的, 这一空间便是直觉空间；在潜意识空间里, 虽然人类思维出现随机、混沌现象, 但在整体上仍是属于人类的理性活动, 所以总能在与之联系的直觉空间里, 找到“确定性”的概率方式进行, 也就是说直觉空间的作用就是在潜意识空间和知识空间之间建立联系, 即提供算法。

什么是围棋思维

围棋思维是一种复杂的衍生思维，是一种建立在某种特定的情境下，所形成的多层维度去衡量、判断、取舍并不断迭代、切换思想的过程。

从双方第一步棋开始到终局结束，每一步棋的价值，是逐步递减的过程，就像双方抢地盘和资源，总是越抢越少的，所以面对对手抛出来的“难题”，需要运用围棋当中的思维方式以应对，这个思维方式是多层面的。

在布局阶段，思想很随机，棋子与棋子之间的关联性很小，是一个展示宏观思维的“舞台”，它的可能性有无限种，这层思维，结合了各个维度的思想结晶，抽象而不失具体。

另一阶段，形成在某一特定的情境之下，是发散式的围棋思维，需要想到对手在这过程中任何可变的因素以及对手可能的应对方式，其背后又引出很多个可能应对的“分支”。

根据这些所有可能的应对以及其复杂的分支变化做出衡量与决策的过程就是围棋思维，它是缜密的，也是多维度的。