

# **Consulti Lab**

**JavaScript e JQuery**

**Aula 03**

**Tony Costa**

**Bacharel em Sistemas de Informação**

**Analista de Sistemas / Desenvolvedor**

# Adicionando Elementos

- Para adicionar um novo elemento para o HTML DOM, você deve criar o elemento (nó de elemento) primeiro, e depois anexá-lo a um elemento existente.

# Remoção de elementos HTML existente

- Para remover um elemento HTML, você deve conhecer o pai do elemento.

# EVENTOS

- Quando um usuário clica com o mouse;
- Quando uma página web foi carregada;
- Quando uma imagem tiver sido carregada;
- Quando o mouse se move sobre um elemento;
- Quando um campo de entrada é alterado;
- Quando um formulário HTML é submetido;

# Onload e Onunload

- Os eventos **onload** e **onunload** são acionados quando o usuário entra ou sai da página.
- O evento onload pode ser usado para verificar o tipo de navegador do visitante e versão do navegador e carregar a versão correta da página web com base na informação.

# onmouseover e onmouseout

- Os eventos onmouseover e onmouseout pode ser usado para acionar uma função quando o usuário passa o mouse sobre, ou fora de, um elemento HTML

# onmousedown, onmouseup e onclick

- O onmousedown, onmouseup e eventos onclick são todos partes de um clique do mouse. Primeiro, quando um botão do mouse é clicado, o evento onmousedown é acionado, então, quando o botão do mouse é liberado, o evento onmouseup é acionado, finalmente, quando o clique do mouse estiver concluída, o evento onclick é disparado.

# Manipulando Formulários

- Através do objeto *form* da linguagem JavaScript o usuário poderá interagir melhor com seus dados inseridos pelos recursos de formulários existentes na linguagem HTML.



# Métodos do Objeto Form

Método	Descrição
<b>blur()</b>	Quando remove o foco de um campo do tipo text, textarea e campos de senha password.
<b>click()</b>	Quando é dado um clique sobre um elemento de botão em formulário ou campos do tipo radio e checkbox.
<b>focus()</b>	Quando é dado o foco sobre um campo do tipo text, textarea e campos de senha password.
<b>select()</b>	Quando é selecionado o conteúdo de um campo do tipo text, textarea ou password.
<b>submit()</b>	Quando o formulário é enviado ao servidor.

# Objeto Form

- Sabemos que se pode criar campos de preenchimento de textos com o uso do formulário;
- através da linguagem JavaScript é possível a manipulação dos dados digitados para este campo com o uso do objeto TEXT.

**document.nomeForm.nomeText.propriedade**

# Objeto Texto (Propriedades)

<b>DefaultValue</b>	Determina o valor padrão para a caixa de texto.
<b>Name</b>	Determina o nome do objeto para a caixa de texto.
<b>Value</b>	Determina o valor para a caixa de texto.

# Manipuladores de Evento para Formulários

MÉTODO	EVENTO	DESCRIÇÃO
<b>focus()</b>	<b>onFocus</b>	Executa uma instrução quando o é dado o foco sobre o campo de texto.
<b>blur()</b>	<b>onBlur</b>	Executa uma instrução quando é retirado o foco sobre o campo de texto.
<b>select()</b>	<b>onSelect</b>	Executa uma instrução quando o conteúdo da caixa de texto é selecionado.

# Objeto Button

- Já utilizado, sabemos que este objeto representa os botões criados em um formulário onde atribuímos ações específicas.
- Sua sintaxe tem a seguinte formação:

**`document.nomeForm.nomeButton.propriedade`**

# Objeto Submit

- Como já sabido, este objeto controla o botão responsável pelo envio dos dados de um formulário.

**document.nomeForm.ButtonSubmit.propriedade**