

ConsultI Lab

JavaScript e JQuery

Aula 02

Tony Costa

Bacharel em Sistemas de Informação

Analista de Sistemas / Desenvolvedor

Serão Formados 05 Trios



Regras

- Cada trio deverá criar uma página Web possuindo os seguintes requisitos:
 - Todos os arquivos CSS e JS deverão ser importados de um arquivo externo;
 - A página deverá ter um formulário validado com JavaScript;
 - Deverá ter um plugin JQuery;
 - E utilizar o sistema de Cookies.

Regras

Enquanto uma equipe apresenta seu projeto, as demais farão uma análise sob determinados critérios:



Objetivos do Cliente



Usabilidade



Organização



Criatividade



Apresentadores

Regras

- Cada equipe terá no máximo 15 minutos para realizar a sua apresentação.



15min.

Proposta 01

- O cliente é uma banda/artista que deseja fazer um site para divulgar seu trabalho:



Proposta 02

- O cliente é um jornal local que deseja montar um portal de notícias:



Proposta 03

- O cliente é um time de futebol que deseja conquistar mais torcedores:



Proposta 04

- O cliente é uma empresa de criação de games e aplicativos para dispositivos móveis:



Proposta 05

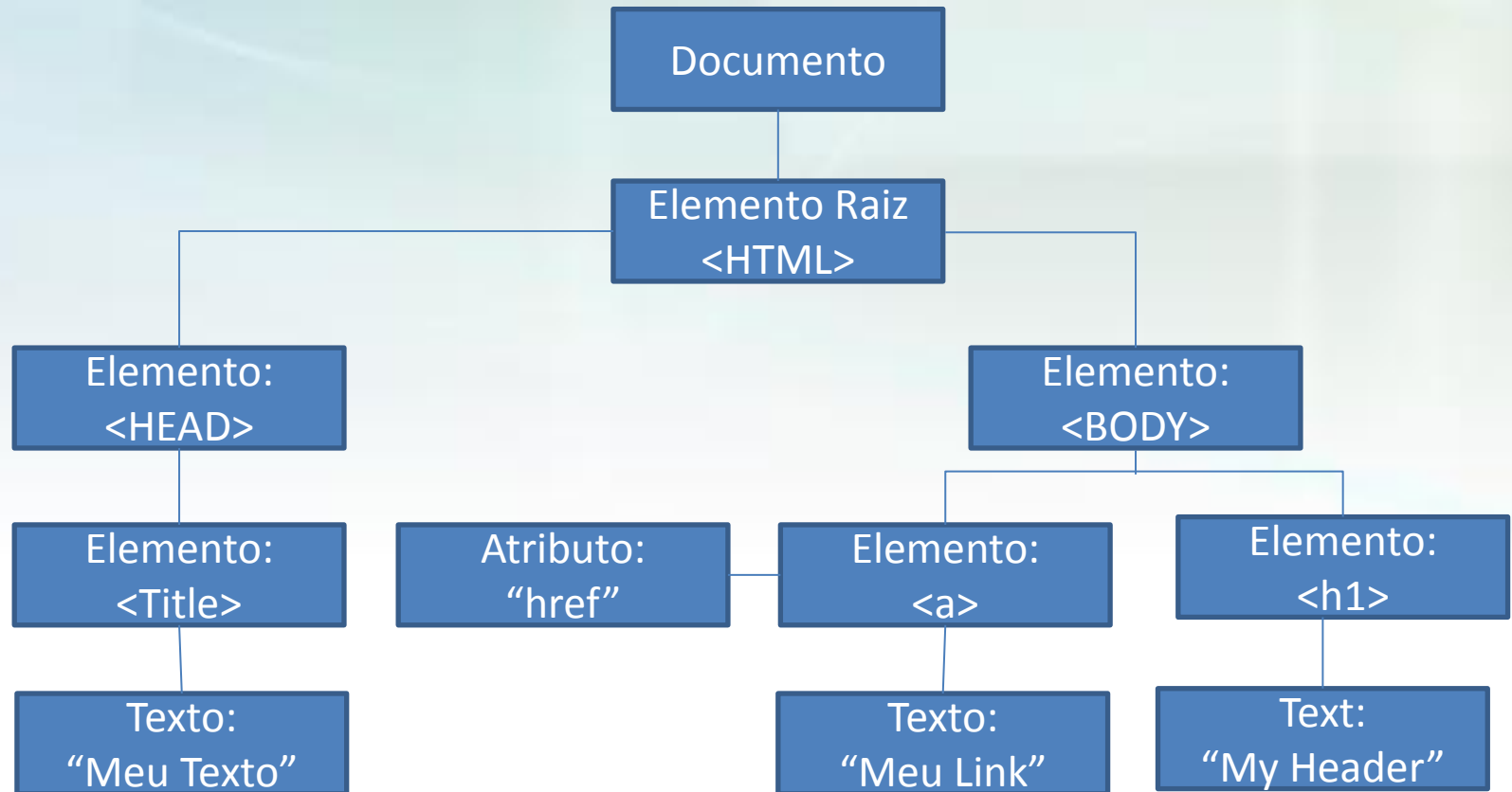
- O cliente é uma empresa de compra e venda de automóveis:



Árvore DOM (Document Object Model)

- Quando uma página é carregada, o navegador cria um **DOM** da página.
- O **HTML DOM** modelo é construído como uma árvore de **objetos** :

Exemplo de Árvore DOM



Encontrar os elementos HTML

- Muitas vezes, com JavaScript, você quer manipular elementos HTML.
- Para fazer isso, você tem que encontrar os elementos em primeiro lugar. Existem algumas maneiras de fazer isso:
 - Encontrar elementos HTML pelo id;
 - Encontrar elementos HTML pelo nome da tag;
 - Encontrar elementos HTML pelo nome da classe;

Encontrar elementos HTML por Id

- Este exemplo encontra o elemento com id = "intro"

```
var x = document.getElementById("intro");
```

Encontrar elementos HTML por Tag

- Este exemplo encontra o elemento com id = "main", e em seguida, encontra todos os elementos <p> dentro "main":

```
var x=document.getElementById("main");  
var y=x.getElementsByTagName("p");
```

Alterar conteúdo HTML

- A maneira mais fácil de modificar o conteúdo de um elemento HTML é usando o **innerHTML**

```
document.getElementById(id).innerHTML=new HTML
```


Mudando um atributo HTML

- Para alterar o atributo de um elemento HTML, use a seguinte sintaxe:

```
document.getElementById(id).attribute=new value
```