

Entrega III – Interatividade e Funcionalidades

Página 1 de 1

Orientações da Entrega

Objetivos

Esta terceira entrega foca na implementação de JavaScript avançado para transformar a interface estática em uma aplicação web dinâmica e interativa. Os alunos devem demonstrar domínio de manipulação do DOM, eventos, armazenamento local e integração com frameworks, criando funcionalidades que simulem uma aplicação real.

Especificações Técnicas Obrigatórias

- Manipulação do DOM
- Implementar sistema de Single Page Application (SPA) básico;
- Criar sistema de templates JavaScript.

Funcionalidades Específicas Obrigatórias

Sistema de verificação de consistência de dados em formulários, com aviso ao usuário de preenchimento incorreto.

O que deverá ser entregue:

1. Código JavaScript Modular

- Estrutura de pastas organizada (pastas, HTML, imagens, CSS e JS);
- No arquivo organizar os códigos por funcionalidade.

2. Forma de Entrega

- Link PÚBLICO do projeto no GitHub, com todo o código fonte, os arquivos HTML, imagens e CSS organizados em pastas.
- Acrescente no mesmo projeto a pasta com os arquivos JavaScript (js).

Observação: O link do GitHub deve estar configurado como público, caso esta configuração esteja como privada a atividade não será corrigida e sua nota será zerada.

Entrega da Atividade

Agora que você compreendeu o que deverá ser entregue e avaliado nesta atividade, retorne ao Ambiente Virtual e acesse “Experiências Práticas > Entrega Experiência Prática III” para finalizar sua entrega.