

Государственное образовательное учреждение высшего профессионального образования

"Московский государственный технический университет имени Н.Э.Баумана"

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

**Отчет по лабораторной работе №8
курса Анализ алгоритмов
на тему "Поиск по словарю"**

Студент: Денисенко А. А., группа ИУ7-646

Преподаватели: Волкова Л.Л., Строганов Ю.В.

Москва, 2020 г.

Содержание

Введение	2
1 Аналитическая часть	3
1.1 Линейный поиск	3
1.2 Частотный анализ	3
1.3 Бинарный поиск	3
1.4 Поиск по бинарному дереву	3
2 Конструкторская часть	5
2.1 Частотный анализ	5
2.2 Поиск по бинарному дереву	7
3 Технологическая часть	9
3.1 Требования к программному обеспечению	9
3.2 Средства реализации	9
3.3 Листинг кода	9
4 Экспериментальная часть	11
4.1 Примеры работы программы	11
Заключение	13

Введение

Одна из наиболее часто встречающихся в программировании задач – поиск. Существует несколько основных вариантов поиска, и для них создано много различных алгоритмов. Целью данной работы является получение навыка реализации алгоритмов эффективного по скорости поиска по словарю. Для достижения поставленной цели необходимо решить следующие задачи:

1. описать алгоритмы поиска по словарю;
2. реализовать проанализированные алгоритмы;
3. привести примеры работы.

1 Аналитическая часть

Далее будут рассмотрены различные подходы к осуществлению поиска в словаре.

1.1 Линейный поиск

Алгоритм линейного поиска представляет собой простой последовательный просмотр массива со сравнением каждого элемента массива a с заданным словом x . Асимптотическая сложность этого алгоритма составляет $O(n)$.

В связи с малой по сравнению с другими алгоритмами скоростью выполнения, линейный поиск обычно используют только если массив содержит малое количество элементов. Тем не менее, линейный поиск не требует дополнительной памяти или обработки/анализа функции, так что он может работать в потоковом режиме при непосредственном получении данных из любого источника. Также линейный поиск часто используется в виде линейных алгоритмов поиска максимума/минимума.

1.2 Частотный анализ

При работе с естественным языком известно, что разные буквы встречаются в тексте с разной частотой. Опираясь на этот факт, улучшить алгоритм линейного поиска, реорганизовав словарь таким образом, чтобы при обходе попасть в более частотный сегмент быстрее. Расположим часть словаря, начинающуюся с более частотной буквы, ближе к началу, тем самым попытаемся снизить время осуществления поиска для случая с высокой вероятностью и, соответственно, его среднее значение.

1.3 Бинарный поиск

Можно составить более быстрый алгоритм поиска, если данные будут предварительно упорядочены. Основная идея алгоритма заключается в случайном выборе некоторого элемента, предположим a_m , и сравнении его с аргументом поиска x . Если он равен x , то поиск заканчивается, если он меньше x , то делается вывод, что все элементы с индексами, меньшими или равными m , можно исключить из дальнейшего поиска; если же он больше x , то исключаются индексы больше и равные m .

Выбор m совершенно не влияет на корректность алгоритма, но влияет на его скорость выполнения. Очевидно, что чем большее количество элементов исключается на каждом шаге алгоритма, тем этот алгоритм быстрее. Оптимальным решением будет выбор среднего элемента, так как при этом в любом случае будет исключаться половина массива.

Так как бинарный поиск требует предварительной сортировки массива, его выгоднее применять в том случае, если обрабатываемый словарь содержит большое количество элементов и поиск осуществляется неоднократно.

1.4 Поиск по бинарному дереву

Бинарное дерево — это иерархическая структура данных, в которой каждый узел имеет значение (оно же является в данном случае и ключом) и ссылки на левого и правого потомка. Узел, находящийся на самом верхнем уровне (не являющийся чьим либо потомком) называется корнем. Узлы, не имеющие потомков, называются листьями.

Бинарное дерево поиска — это бинарное дерево, обладающее дополнительными свойствами: значение левого потомка меньше значения родителя, а значение правого потомка больше значения родителя для каждого узла дерева. То есть, данные в бинарном дереве поиска хранятся в отсортированном виде. При поиске элемента сравнивается искомое значение с корнем. Если искомое больше корня, то поиск про-

должается в правом потомке корня, если меньше, то в левом, если равно, то значение найдено. Пример бинарного дерева представлен на рисунке 1.

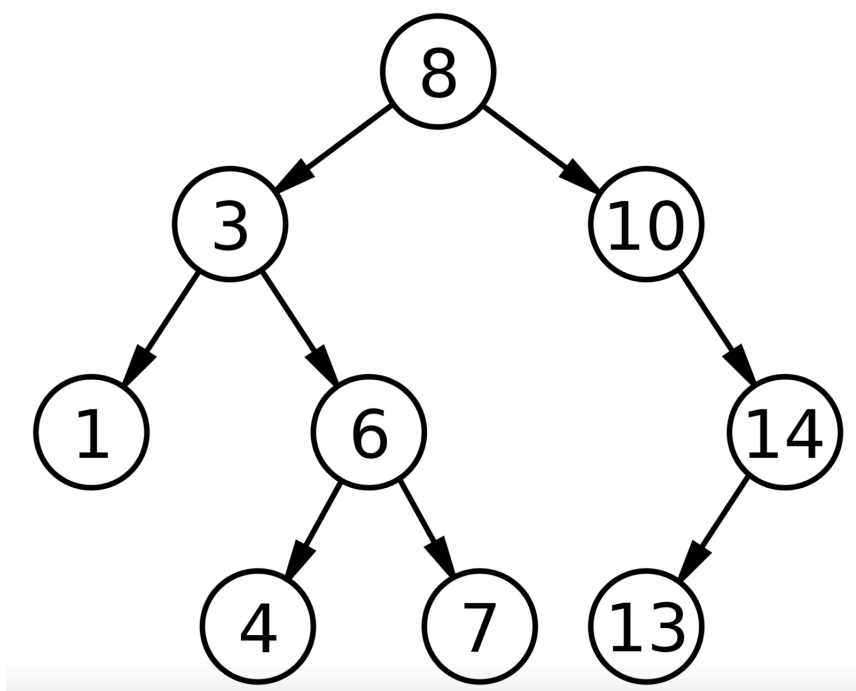


Рисунок 1 : Пример бинарного дерева поиска

2 Конструкторская часть

В этой лабораторной работе будут реализованы алгоритмы частотного анализа и поиска по двоичному дереву.

Будет рассмотрена фиксированная группа данных, в которой необходимо найти заданный элемент. В общем случае множество a из N элементов задано в виде массива, который описывает запись с некоторым полем key , играющим роль ключа. Задача заключается в поиске элемента, ключ которого равен заданному аргументу поиска x . Полученный в результате индекс i , удовлетворяющий условию $a[i].key = x$, обеспечивает доступ к другим полям обнаруженного элемента.

2.1 Частотный анализ

На рисунках 2 и 3 изображены схемы алгоритмов предварительной обработки массива и поиска.

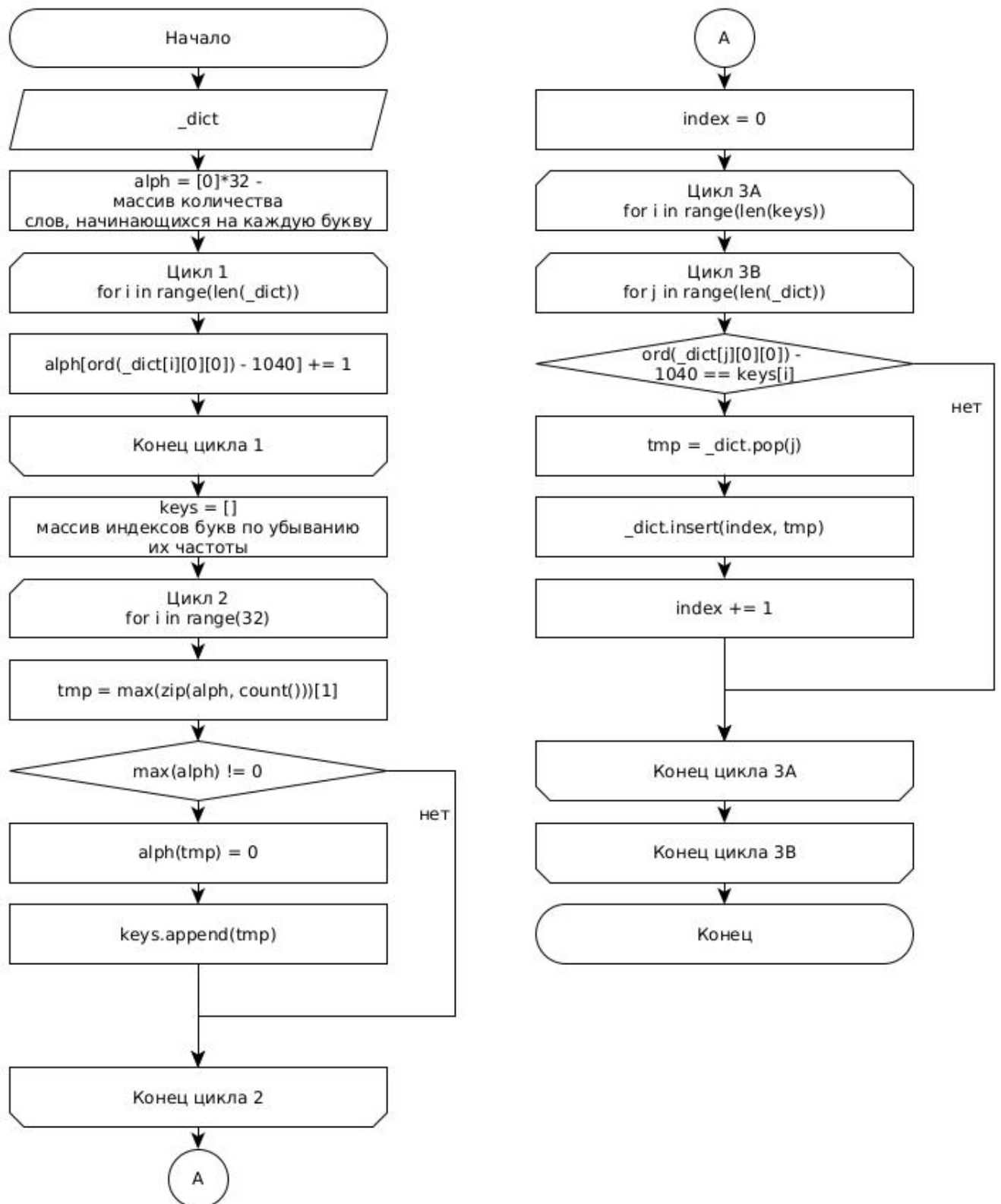


Рисунок 2 : Схема алгоритма обработки массива

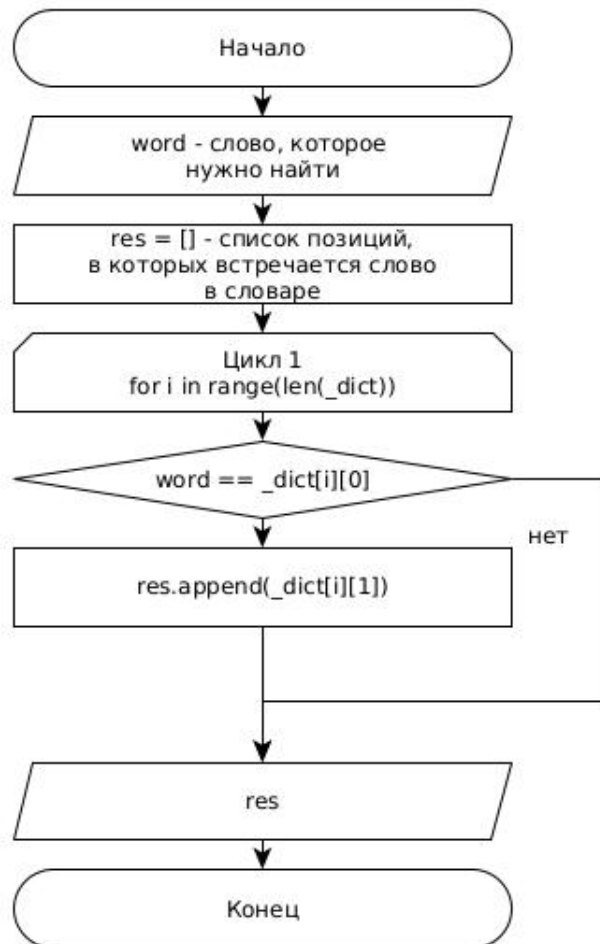


Рисунок 3 : Схема алгоритма линейного поиска

2.2 Поиск по бинарному дереву

На рисунках 4 и 5 изображены схемы алгоритмов построения бинарного дерева и поиска.

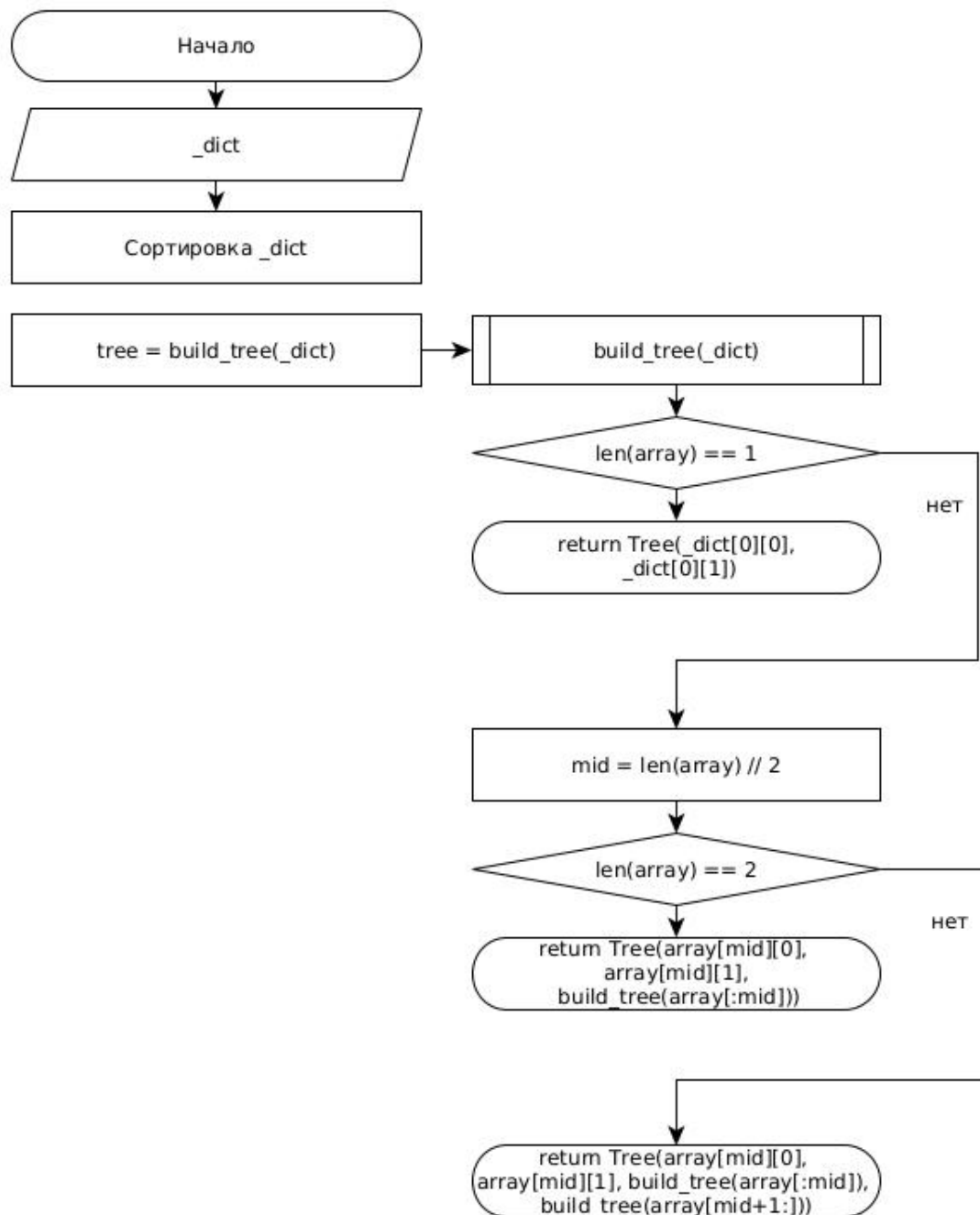


Рисунок 4 : Схема алгоритма построения двоичного дерева

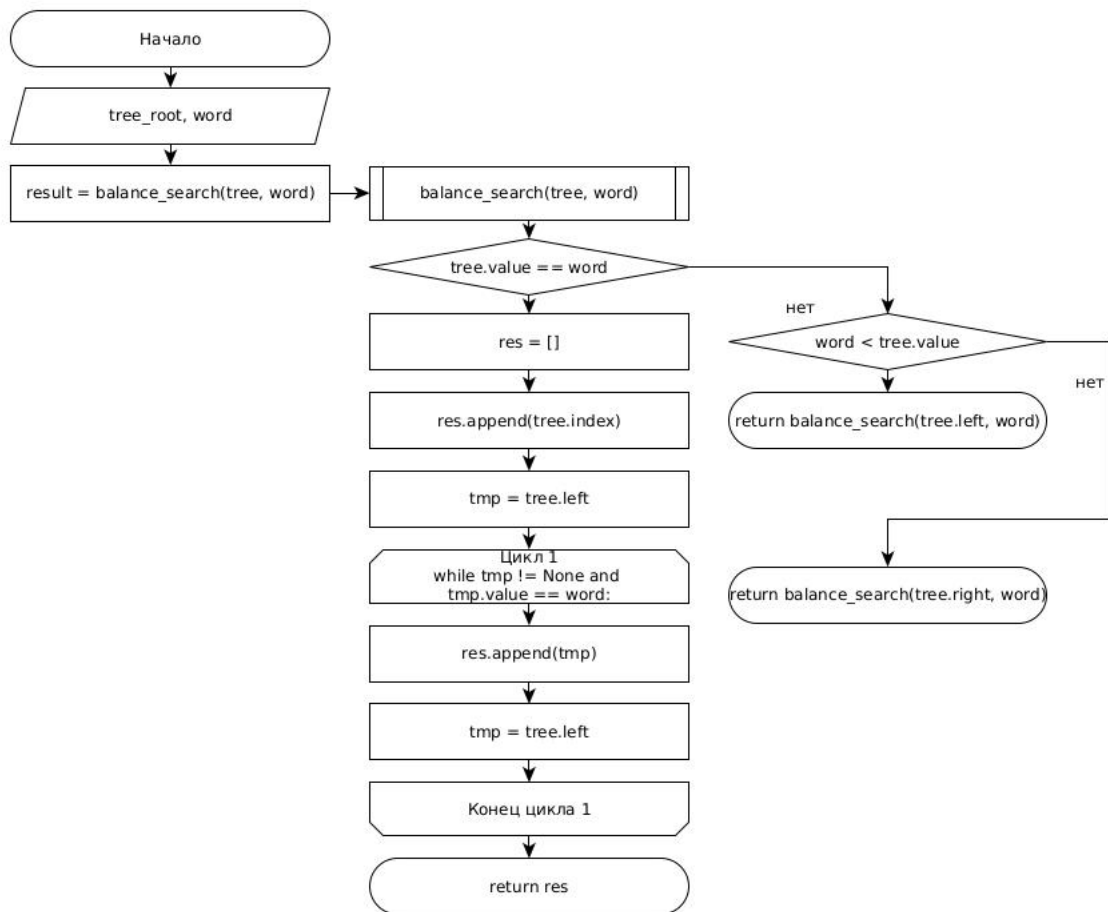


Рисунок 5 : Схема алгоритма поиска по двоичному дереву

3 Технологическая часть

3.1 Требования к программному обеспечению

Программа должна выводить позицию введенного пользователем слова в массиве. Данные в массив подаются через текстовый файл file.txt. Если слово не было найдено, необходимо вывести сообщение об этом.

3.2 Средства реализации

Для реализации программы был выбран язык Python.

3.3 Листинг кода

Далее приведены листинги алгоритма частотного анализа (листинг 1) и поиска по бинарному дереву (листинг 2).

Листинг 1

```
def freq_search(word, _dict):
    print('> Алгоритм частотного анализа')
```

```

alph = [0]*32
for i in range(len(_dict)):
    alph[ord(_dict[i][0][0]) - 1040] += 1

keys = []

for i in range(32):
    tmp = max(zip(alph, count()))[1]
    if max(alph) != 0:
        alph[tmp] = 0
        keys.append(tmp)

index = 0

for i in range(len(keys)):
    for j in range(len(_dict)):
        if ord(_dict[j][0][0]) - 1040 == keys[i]:
            tmp = _dict.pop(j)
            _dict.insert(index, tmp)
            index += 1

res = []
for i in range(len(_dict)):
    if word == _dict[i][0]:
        res.append(_dict[i][1])

if len(res) == 0:
    print("Слово не найдено")
else:
    print("Слово было найдено в позициях = ", res)

```

Листинг 2

```

class Tree:
    def __init__(self, value, index, left = None, right = None):
        self.value = value
        self.index = index
        self.left = left
        self.right = right

    def __str__(self):
        return str(self.value)

def print_tree(tree):
    if tree == None: return
    print(tree.value, tree.index)
    print_tree(tree.left)

```

```

print_tree(tree.right)

def balance_search(tree, word):
    if tree == None: return False
    if tree.value == word:
        res = []
        res.append(tree.index)
        tmp = tree.left
        while tmp != None and tmp.value == word:
            res.append(tmp.index)
            tmp = tmp.left
        return res

    if word < tree.value:
        return balance_search(tree.left, word)
    else:
        return balance_search(tree.right, word)

def build_tree(array):
    if len(array) == 1:
        return Tree(array[0][0], array[0][1])
    mid = len(array) // 2

    if len(array) != 2:
        return Tree(array[mid][0], array[mid][1], \
            build_tree(array[:mid]), build_tree(array[mid+1:]))
    else:
        return Tree(array[mid][0], array[mid][1], build_tree(array[:mid]))

def tree_search(word, _dict):
    print('> Поиск по дереву')
    _dict = sorted(_dict)
    tree = build_tree(_dict)
    result = balance_search(tree, word)
    if result == False:
        print("Слово не найдено")
    else:
        print("Слово было найдено в позициях = ", result)

```

4 Экспериментальная часть

4.1 Примеры работы программы

Примеры работы программы приведены на рисунках 6-9.

```
[alexandra@alexandra:AA/aa8]$ python aa8.py
Введите слово для поиска: incorrect
Некорректный ввод
```

Рисунок 6 : Пример работы программы при некорректном вводе

```
[alexandra@alexandra:AA/aa8]$ python aa8.py
Введите слово для поиска: Саша
> Алгоритм частотного анализа
Слово не найдено
> Поиск по дереву
Слово не найдено
```

Рисунок 7 : Пример работы программы со словом, отсутствующим в словаре

```
[alexandra@alexandra:AA/aa8]$ python aa8.py
Введите слово для поиска: грач
> Алгоритм частотного анализа
Слово было найдено в позициях = [179]
> Поиск по дереву
Слово было найдено в позициях = [179]
```

Рисунок 8 : Пример работы программы со словом, которое встречается в словаре однажды

```
[alexandra@alexandra:AA/aa8]$ python aa8.py
Введите слово для поиска: авдотка
> Алгоритм частотного анализа
Слово было найдено в позициях = [9, 199]
> Поиск по дереву
Слово было найдено в позициях = [199, 9]
```

Рисунок 9 : Пример работы программы программы со словом, которое встречается в словаре более одного раза

Заключение

В ходе данной работы были изучены алгоритмы линейного поиска, частотного анализа, бинарного поиска и поиска по бинарному сбалансированному дереву. Были реализованы алгоритмы частотного анализа и поиска по бинарному сбалансированному дереву.