

# PROGRAMAÇÃO EM PYTHON



# PROGRAMAÇÃO EM PYTHON



## Plano de Aula

Conteúdo:

- Desvio Condicional;
- Laço de Repetição;
- Atividades;

## Inicio:

As informações deste conteúdo visam compreender o conteúdo do curso.



# PROGRAMAÇÃO EM PYTHON



## Objetivo

Capacitar profissionais para desenvolver aplicações em linguagem Python, por meio de técnicas de programação, seguindo boas práticas, procedimentos e normas.

# PROGRAMAÇÃO EM PYTHON



## Desvio Condicional

{ IF }  
—  
{ ELSE }

Um desvio condicional é uma estrutura que permite alterar o fluxo de execução de um programa com base na avaliação de uma condição.

Em vez de seguir uma sequência linear fixa, o programa decide qual conjunto de instruções executar conforme o resultado dessa verificação, possibilitando a implementação de lógicas de tomada de decisão essenciais para a flexibilidade e adaptabilidade do código.

```
➊ 03-Habilitacao.py X
➋ 03-Habilitacao.py
1 nome = input("Qual é o seu nome? ")
2 idade = int(input("Qual sua idade? "))
3
4 if idade >= 18:
5     print("Maior de idade")
6
```

O aluno pode testar a variável `idade` sem utilizar a função `int()`, o que causará um erro de tipo.

```
Qual é o seu nome? Maria
Qual sua idade? 28
Maior de idade
```

# PROGRAMAÇÃO EM PYTHON



## Desvio Condicional

...

{ IF }  
—  
{ ELSE }

### Uma observação no nosso código:

Em Python, o caractere **dois-pontos (`:`)** indica o início de um novo bloco de código. Ele informa ao interpretador que as instruções que seguem e que estiverem indentadas, fazem parte daquele bloco.

A **indentação** (**normalmente de 4 espaços**) define o escopo desse bloco, ou seja, quais comandos serão executados como parte da estrutura condicional. **Sem a indentação correta, o Python não consegue determinar onde o bloco termina, o que pode levar a erros de execução.**

Condicional Simples.

**Indentação**  
Utilizamos a tecla TAB para facilitar a organização e legibilidade do código.

```
if idade >= 18:  
    print("Maior de idade")
```

:  
Início de um bloco de código.

# PROGRAMAÇÃO EM PYTHON



## Desvio Condicional

{ IF }  
—  
{ ELSE }

## Condicional Composta (if-else)

```
03-Habilitacao.py X
03-Habilitacao.py
1 nome = input("Qual é o seu nome? ")
2 idade = int(input("Qual sua idade? "))
3
4 if idade >= 18:
5     print("Maior de idade")
6 else:
7     print("Menor de idade")
8
9
```

PROBLEMAS SAÍDA CONSOLE DE DEPURAÇÃO TERMINAL PORTAS COM

- PS D:\Fabrica de Programadores> python.exe .\03-Habilitacao.py  
Qual é o seu nome? Maria  
Qual sua idade? 17  
Menor de idade
- PS D:\Fabrica de Programadores>

Permite **definir um caminho alternativo** com o **else** para quando a condição do if não for satisfeita.

# PROGRAMAÇÃO EM PYTHON



## Desvio Condicional

{ IF }  
—  
{ ELSE }

### Condicional Aninhada

```
03.2-Habilitacao.py x
03.2-Habilitacao.py
1 nome = input("Qual é o seu nome? ")
2 idade = int(input("Qual sua idade? "))
3 possui_carteira = input("Possui carteira de motorista? \n (1-Sim / 2-Não) ")
4
5 if idade >= 18:
6     if possui_carteira == "1":
7         print("Pode dirigir")
8     else:
9         print("Não pode dirigir")
10 else:
11     print("Menor de idade")
```

PROBLEMAS SAÍDA CONSOLE DE DEPURAÇÃO TERMINAL PORTAS COMENTÁRIOS

```
PS D:\Fabrica de Programadores> python.exe .\03.2-Habilitacao.py
Qual é o seu nome? Maria
Qual sua idade? 28
Possui carteira de motorista?
(1-Sim / 2-Não) 2
Não pode dirigir
PS D:\Fabrica de Programadores>
```

Consiste em colocar um bloco condicional dentro de outro. Isso é útil quando há necessidade de verificar múltiplas condições sequencialmente.

# PROGRAMAÇÃO EM PYTHON



## Desvio Condisional

{ IF }  
—  
{ ELSE }

### Condicional Composta com Múltiplos (if-elif-else)

04-Temperatura.py ×

04-Temperatura.py

```
1  temperatura = float(input("Digite a temperatura em Celsius: "))
2
3  if temperatura >= 30:
4      print("Está quente!")
5  elif temperatura >= 20:
6      print("Está agradável.")
7  elif temperatura >= 10:
8      print("Está frio!")
9  else:
10     print("Está muito frio!")
```

PROBLEMAS

SAÍDA

CONSOLE DE DEPURAÇÃO

TERMINAL

PORÇAS

COMENTÁRIOS

PS D:\Fabrica de Programadores> python.exe .\04-Temperatura.py

Digite a temperatura em Celsius: 22

Está agradável.

PS D:\Fabrica de Programadores> █

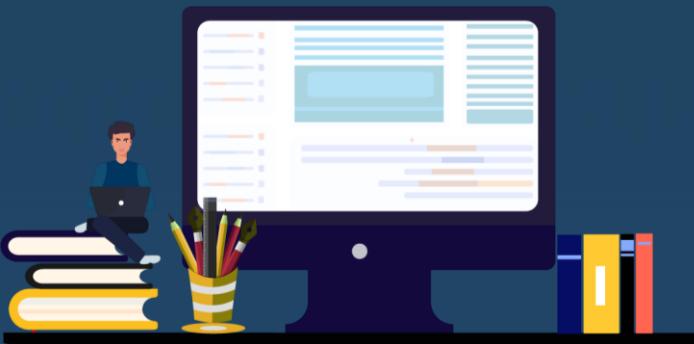
Permite testar várias condições sequencialmente usando elif para condições intermediárias.

# PROGRAMAÇÃO EM PYTHON



## Apresentação da situação de aprendizagem

1



### Sistema de Avaliação de Desempenho Escolar

Imagine que você foi contratado pelo **ESCOLA-FABPRO** para desenvolver uma ferramenta simples que auxilie os professores na avaliação dos alunos em cálculos nas médias escolares.

O objetivo é criar um programa que receba nome do aluno, três notas, calcule a média aritmética e com base nessa média, informe se o aluno está "Aprovado", "Em Recuperação" ou "Reprovado".

#### O programa deve seguir as seguintes regras:

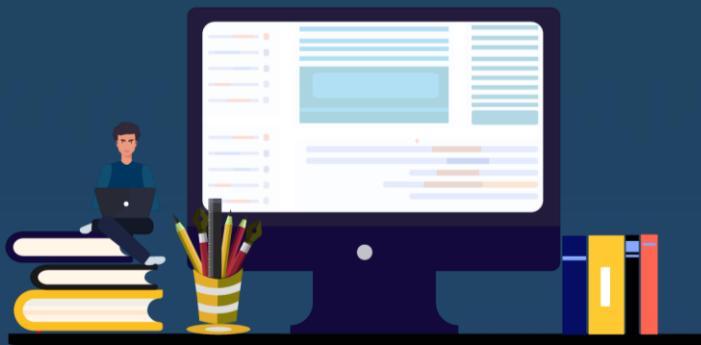
- Se a média for maior ou igual a **7**, o aluno é considerado **Aprovado**.
- Se a média for maior que **4**, o aluno está **Em Recuperação**.
- Caso contrário, o aluno será **Reprovado**.

# PROGRAMAÇÃO EM PYTHON



## Apresentação da situação de aprendizagem

2



### Monitoramento de Saúde com Cálculo de IMC

Imagine que você foi convidado para desenvolver uma aplicação simples que auxilie as pessoas a monitorarem seu estado de saúde. Neste cenário, o objetivo é criar um programa que receba o peso e a altura do usuário, calcule o Índice de Massa Corporal (IMC) e exiba o valor calculado. Com base no resultado, o programa deve indicar uma mensagem que oriente o usuário quanto à sua condição de saúde:

**O programa deve seguir as seguintes regras:**

- Se o IMC for maior ou igual a 30.0, a mensagem exibida será “**Cuidado com a Saúde**”.
- Caso contrário, a mensagem será “**Tudo ok**”.

**Observação:** O aluno pode incrementar o código seguindo a tabela.

- Abaixo de 18.5: Abaixo do peso
- Abaixo de 24.9: Peso normal
- Abaixo de 29.9: Sobre peso
- Abaixo de 34.9: Obesidade Grau I
- Abaixo de 39.9: Obesidade Grau II
- 40.0 ou mais: Obesidade Grau III (mórbida)

Condisional Composta  
com Múltiplos (if-elif-else)

# PROGRAMAÇÃO EM PYTHON



## Laço de Repetição



Laços de repetição permitem executar um bloco de código diversas vezes, facilitando a automatização de tarefas e o processamento de coleções de dados.

### Laço for:

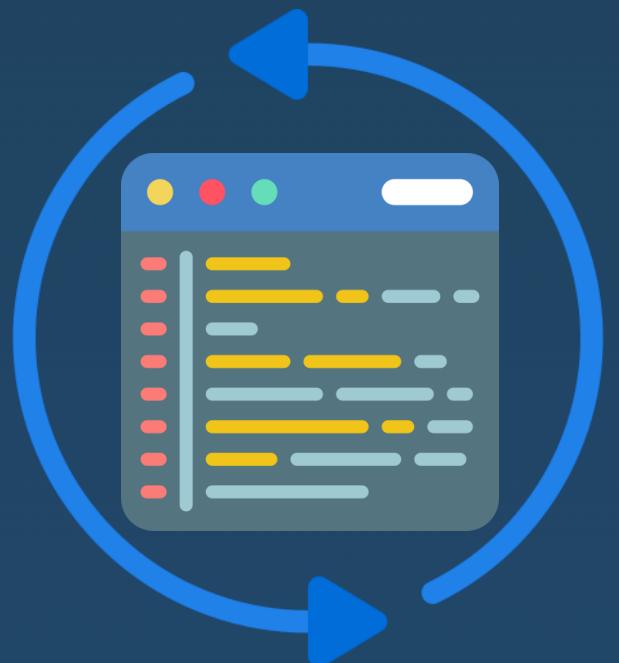
Utilizado para iterar sobre elementos de uma sequência. Em cada **iteração**, um elemento da coleção é atribuído a uma variável temporária e o **bloco de código é executado para esse elemento**. **Essa estrutura é ideal quando se sabe a quantidade de elementos a serem percorridos ou quando se deseja processar todos os itens de uma coleção.**

**OBS:** Iteração é o processo de repetir um conjunto de instruções. Permitindo percorrer elementos do seu código enquanto uma condição for verdadeira, facilitando tarefas repetitivas.

# PROGRAMAÇÃO EM PYTHON



## Laço de Repetição



### Laço while:

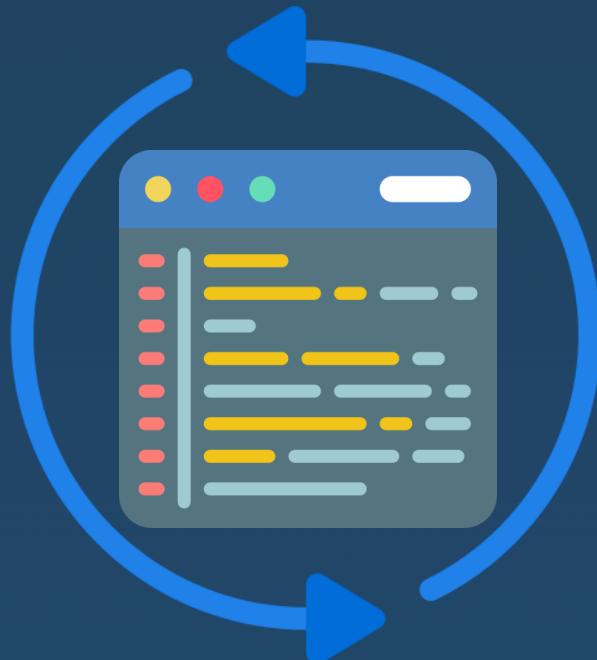
Executa o bloco de código **enquanto uma condição lógica permanecer verdadeira**. Esse laço é indicado quando o número de repetições não é conhecido de antemão, e a continuidade da execução depende de uma condição que pode mudar durante o processo.

É importante garantir que a condição seja eventualmente alterada para evitar loops infinitos.

# PROGRAMAÇÃO EM PYTHON



## Laço de Repetição



Um exemplo prático de desenvolver um sistema de tabuada sem laço de repetição.

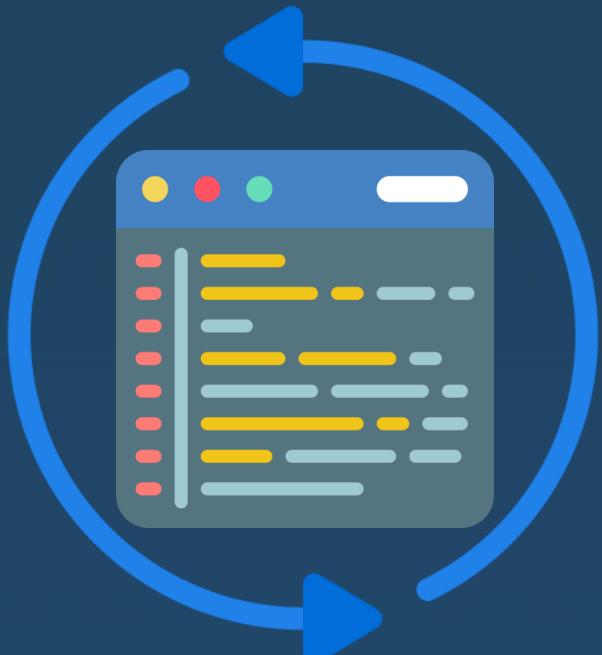
05-Tabuada.py

```
1 numero = 5
2
3 print(f" 1 x {numero} = {1 * numero}")
4 print(f" 2 x {numero} = {2 * numero}")
5 print(f" 3 x {numero} = {3 * numero}")
6 print(f" 4 x {numero} = {4 * numero}")
7 print(f" 5 x {numero} = {5 * numero}")
8 print(f" 6 x {numero} = {6 * numero}")
9 print(f" 7 x {numero} = {7 * numero}")
10 print(f" 8 x {numero} = {8 * numero}")
11 print(f" 9 x {numero} = {9 * numero}")
12 print(f"10 x {numero} = {10 * numero}")
```

# PROGRAMAÇÃO EM PYTHON



## Laço de Repetição



Um exemplo prático de como desenvolver um sistema de tabuada utilizando o laço de repetição com a função - **for**.

05.1-Tabuada.py

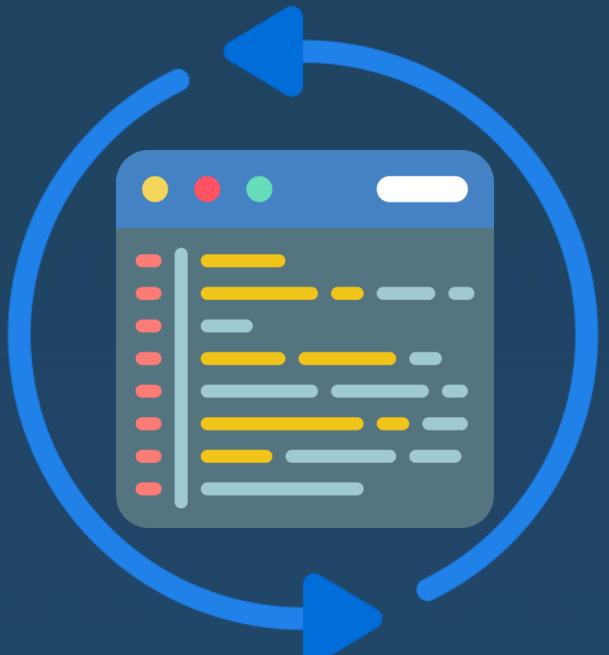
```
1 numero = 5
2
3 for i in range(1, 11):
4     print(f" {i} x {numero} = {i * numero}")
5
```



# PROGRAMAÇÃO EM PYTHON



## Laço de Repetição



### 05.1-Tabuada.py

```
1  numero = 5
2
3  for i in range(1, 11):
4      print(f" {i} x {numero} = {i * numero}")
5
```

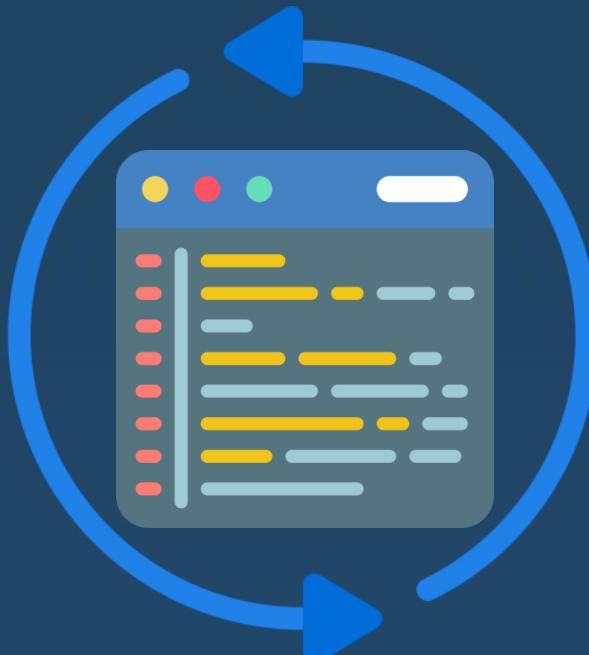
O `in` é um operador usado para verificar se um valor está presente em uma sequência. Quando usado em um laço de repetição (como no `for`), ele permite percorrer cada item dentro de uma sequência, neste caso de 1 até 10. Pois estamos usando uma função chamada `range()`, comumente utilizada para percorrer uma sequência de números.

`i` é nossa variável que vai receber a cada iteração do laço valores de 1 até 10.

# PROGRAMAÇÃO EM PYTHON



## Laço de Repetição



Um exemplo prático de como desenvolver um sistema de tabuada utilizando o laço de repetição com a função - **while**.

05.2-Tabuada.py

```
1  numero = 5
2  i = 1
3
4  while i <= 10:
5      print(f" {i} x {numero} = {i * numero}")
6      i += 1
```



# PROGRAMAÇÃO EM PYTHON



## Laço de Repetição



05.2-Tabuada.py

```
1  numero = 5
2  i = 1
3
4  while i <= 10:
5      print(f" {i} x {numero} = {i * numero}")
6      i += 1
```

O laço while vai continuar executando enquanto a condição  $i \leq 10$  for verdadeira.

A cada iteração do laço, o valor de  $i$  aumenta para +1 (por causa da linha  $i += 1$ ), isso é chamado de incremento de variável.

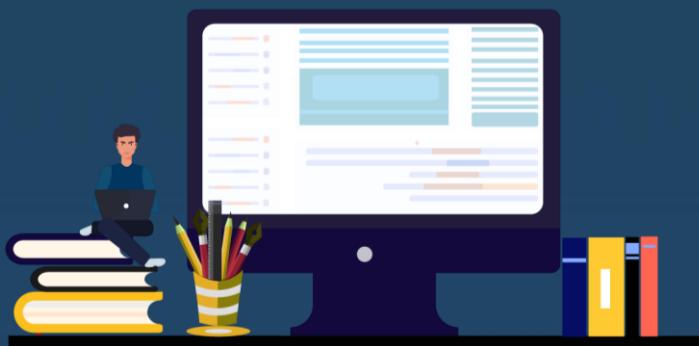
**Nota:** Um laço de repetição não é executado ou interrompe sua execução assim que a condição lógica se torna falsa.

# PROGRAMAÇÃO EM PYTHON



## Apresentação da situação de aprendizagem

3



### Tabuada Personalizada na Escola FABPROG

Nesta atividade, os alunos desenvolverão um programa que solicita a entrada de um número inteiro e a quantidade de vezes que a tabuada desse número deverá ser exibida. O programa calculará e apresentará a tabuada de 1 até 10 para o número informado, repetindo a exibição conforme a quantidade especificada.

**O programa deve seguir as seguintes regras:**

- Usuário deve digitar o número para a tabuada.
- Deve digitar da onde a tabuada deverá começar.
- Digite até qual número o multiplicador deva ir.

Esta atividade pode ser realizada usando laço de repetição **for** ou **while**.

## REFERÊNCIAS

**ALVES, William Pereira.** Lógica de programação de computadores. São Paulo: Érica, 2012.

**ASCENCIO, Ana F. G.; CAMPOS, Edilene A. V.** Fundamentos da programação de computadores. 3. ed. São Paulo: Pearson, 2012.

**FARRELL, Joyce.** Lógica e design de programação. São Paulo: Cengage Learning, 2010.

**MANZANO, J. A. N. G.; OLIVEIRA, J. F.** Algoritmos: Lógica para desenvolvimento de programação de computadores. 27. ed. rev. São Paulo: Érica, 2014.

**MEDINA, Marco; FERTIG, Cristina.** Algoritmos e programação. Teoria e prática. São Paulo: Novatec, 2005.

**PEREIRA, Silvio do Lago.** Algoritmos e lógica de programação em C: Uma abordagem didática. São Paulo: Érica, 2010.

## Importante:

Os conteúdos disponibilizados são específicos para este curso/turma, a divulgação ou reprodução do material para outras pessoas/organização não é autorizada.



[ffigaro@sp.senai.br](mailto:ffigaro@sp.senai.br)



Fernando Oliveira Figaro



Instrutor de Formação Profissional III