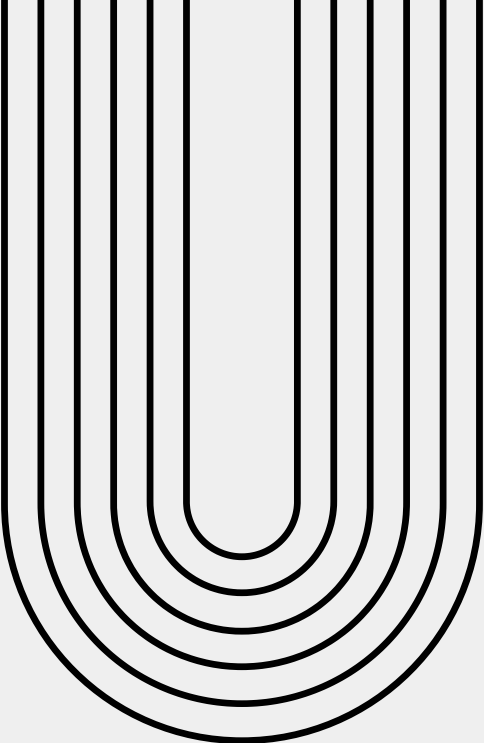
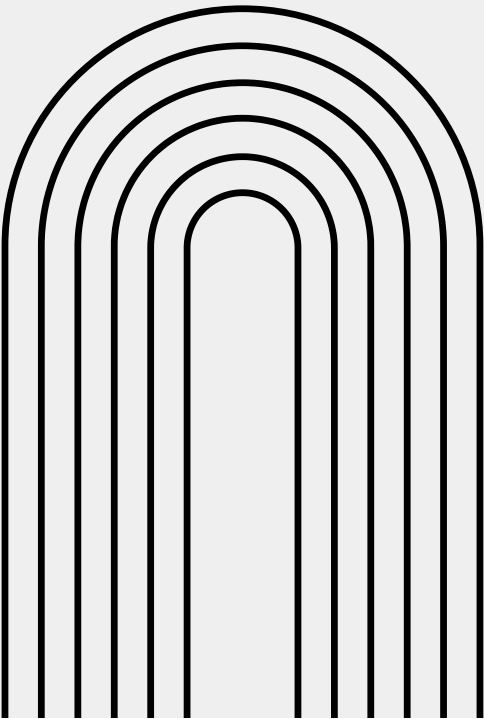


2025/2035



# S 10 L 3



FOTOGRAFIA

**mov eax,32    Assegnazione di 0x20 a EAX**

**mov edx,56    Assegnazione di 0x38 a EDX**

**add eax,edx = 88    somma di 32+56 = 88**

**cmp ebp, 0xa = 10 confronto tra 88 (destinazione)  
- 10 (sorgente) = flag\_78 -> zf0 cf0**

**jge (jump,x>=y) 0x1176 = 4470 <main+61>  
condizione 4470 > = flag\_78 else <main+61> =  
riferimento linea 61 = finisce**

**mov eax, 0x0 = 0 assegnazione di 0 a EAX**

**call 0x1030 = printf <printf@plt>  
richiama funzione printf**