



# S10L4



**push ebp: Salva il valore del puntatore sulla stack**

**mov ebp, esp: sposta il puntatore (esp) su ebp**

**push ecx: Salva il valore del registro ecx sulla stack.**

**push 0: mette il valore 0 sulla stack(dwReserved).**

**push 0: mette il valore 0 sulla stack(lpdwFlags)**

**call ds:InternetGetConnectedState: chiama l'InternetGetConnectedState function, e il risultato sarà immagazzinato nel registro eax**

**mov [ebp+var\_4], eax: muove il valore in eax (il risultato di InternetGetConnectedState) alla variabile [ebp+var\_4]**

**cmp [ebp+var\_4], 0: compara il valore a [ebp+var\_4] con 0.**

**jz short loc\_40102B: salta alla locazione specifica (loc\_40102B) se la ZF è settata a 0**

**push offset aSuccessInterne: mette l'offset della stringa "Success: Internet Connection\n" sulla stack.**

**call sub\_40105F: chiama la subroutine (sub\_40105F) con la stringa come argomento.**  
**add esp, 4: aggiunge un valore 4 al registro esp**  
**inc eax, 1:Incrementa di 1 al registro eax.**  
**jmp short loc\_40103A: uno short jump alla locazione specifica(loc\_40103A).**

## **Costrutto identificato**

**Il costrutto identificato è il costrutto IF**

**.text:0040100E mov [ebp+var\_4], eax**

**.text:00401011 cmp [ebp+var\_4], 0**

**.text:00401015 jz short loc\_40102B**

**qui vediamo che tramite il JumpZero mette  
una condizione in cui se la ZF è settato a 0  
avverrà il salto, altrimenti non salterà**