八方陣

[1]

 8×8 の 64 個のマスの中に 1 から 64 の数字を一つずつ埋めて、チェスのナイトの動き (桂馬の八方跳び) で一周します。 (終点の 64 から出発点の 1 に戻ります)

空いているマス目を全部埋めてください。

完成すると縦横8個の数字の和はすべて同じ260になります。(これをヒントに使っても良い)

| 63 | 22 | | | 1 | | | 18 |
|----|----|----|----|----|----|----|----|
| | 39 | | | | | 2 | 43 |
| 37 | | | 16 | | 4 | | |
| | 13 | | | 20 | 57 | | 3 |
| 11 | | 25 | | | 46 | | |
| 26 | | | | 8 | | 30 | |
| 35 | | 49 | | | 32 | | |
| 50 | | | | | 7 | | |

[2]

 8×8 の 64 個のマスの中に1 から 64 の数字を一つずつ埋めて、チェスのナイトの動き (桂馬の八方跳び) で一周します。 (終点の 64 から出発点の1 に戻ります)

完成すると縦横8個の数字の和はすべて同じ260になります。空いているマス目を全部埋めたとき、AとBに入る数字の和はいくらか。

次の選択肢の中から選びなさい。

- **1** 66
- **2** 70
- **3** 77
- **4** 80
- **5** 82

| 63 | 22 | | | 1 | | | 18 |
|----|----|----|----|----|----|----|----|
| | 39 | | | | | 2 | 43 |
| 37 | | A | 16 | | 4 | | |
| | 13 | | | 20 | 57 | | 3 |
| 11 | | 25 | | | 46 | | |
| 26 | | | | 8 | | 30 | |
| 35 | | 49 | | | 32 | | |
| 50 | | | | | 7 | В | |