**OffScreenWrapper**

**Описание:**

Этот класс позволяет объекту оборачиваться вокруг экрана (при полном выходе из видимости камеры, появляется с другой стороны).

**Пользовательский гайд:**



Прикрепляем скрипт к gameobject и всё. Работает корректно только если на сцене есть объект с компонентом ScreenBounds.