

Registro de Lecciones Aprendidas

Lección Aprendida	Acción Propuesta
1. Identificación de componentes necesarios más compleja de lo esperado	Incluir un análisis de componentes alternativos en la etapa de planificación para futuros proyectos similares.
2. Tiempos de entrega de ciertos componentes más largos de lo anticipado	Realizar pedidos con mayor anticipación y tener un plan de contingencia para retrasos inesperados.
3. Dificultades en la integración de componentes durante la etapa de pruebas iniciales	Establecer un protocolo de pruebas más riguroso y detallado antes de avanzar a la etapa de implementación.

Acciones Propuestas para la Metodología Scrum (Diseño de software, Interfaz web, Integración e Implementación, Pruebas finales y Cierre del proyecto)

1. Establecer reuniones diarias de Scrum para mantener a todo el equipo actualizado sobre el progreso y posibles obstáculos.
2. Designar un Product Owner claro y definido para la fase de Scrum, asegurando una comunicación fluida entre los interesados y el equipo de desarrollo.
3. Implementar pruebas de integración frecuentes durante la etapa de desarrollo del software para garantizar una integración sin problemas con el hardware.

Conclusiones Generales

1. La planificación detallada en la etapa inicial del proyecto es fundamental para evitar retrasos y problemas en etapas posteriores.
2. La comunicación efectiva y la colaboración interdisciplinaria son vitales, especialmente al trabajar en un entorno que requiere la integración de hardware y software.
3. La flexibilidad y la adaptabilidad son esenciales, especialmente cuando se enfrentan desafíos inesperados durante el proceso de implementación.

Este registro de lecciones aprendidas proporcionará una guía valiosa para futuras fases del proyecto, asegurando un proceso más suave y eficiente.