TOMA DE DESICIONES

Para poder tomar una decisión con respecto a adquirir los recursos se investigaron varios costos, experiencia, conocimientos, disponibilidad, entre otros.

SERVICIO	PERSONAL / MANO DE OBRA			
	COSTO 1	COSTO 2	COSTO 3	COSTO 4
Analista de	400	350	370	380
negocios				
Gerente del	600	580	580	620
proyecto				
Ingeniero de	550	500	570	570
software				
Ingeniero de	500	520	530	520
hardware				
Analista de	450	475	500	500
sistemas				
Desarrollador	400	420	420	420
Tester	750	700	800	800
Documentador	550	520	520	500

CONOCIMIENTO, FUNCIONA Y/O HABILIDADES

Para poder adquirir algunos recursos debe contar con ciertas especificas para poder brindar un buen producto a nuestros clientes.

	FUNCIONES	HABILIDADES	EXPERIENCIA
Analista de	Identificar y comprender las	Habilidades de	Educación formal
negocios	necesidades y objetivos del	comunicación.	Experiencia en
	vivero en términos de riego	Análisis y	proyectos
	automatizado.	resolución de	relacionados
	Definir claramente los	problemas.	Conocimientos
	requisitos técnicos y	Relevamiento de	técnicos
	funcionales del sistema.	requisitos	
Gerente del	Desarrollar un plan detallado	Habilidad para	Experiencia previa en
proyecto	que abarque todas las fases	guiar y motivar al	la gestión de
	del proyecto, incluida la	equipo hacia la	proyectos,
	definición de objetivos,	consecución de	preferiblemente en
	cronograma, presupuesto y	los objetivos del	proyectos similares
	recursos necesarios.	proyecto.	de tecnología
	Asignar y gestionar	Capacidad para	agrícola.
	eficientemente los recursos,	administrar	Conocimiento o
	incluidos equipos humanos,	eficientemente el	experiencia en la
	materiales y financieros, para	tiempo y los	industria agrícola o
	cumplir con los objetivos del	recursos para	viveros para
	proyecto.	cumplir con los	comprender los
		plazos del	desafíos específicos
		proyecto.	del proyecto.
Ingeniero de	Diseñar, desarrollar e	Experiencia en el	Experiencia previa en
software	implementar software para	desarrollo de	el desarrollo exitoso
	el control y monitoreo del	software para	de software para

	sistema de riego	sistemas	sistemas embebidos
	automatizado.	embebidos, como	y control automático.
	Integrar y asegurar la	controladores y	Experiencia en
	interoperabilidad entre	sistemas de	proyectos que
	diferentes componentes del	automatización.	involucren la
	sistema, como sensores,	Habilidad para	integración de
	controladores y dispositivos	diseñar y	dispositivos IoT y
	de actuación.	contribuir a la	sensores.
	de detadelon.	arquitectura de	30130103.
		software de	
		manera efectiva.	
Ingeniero de	Diseñar y desarrollar circuitos	Competencia en	Experiencia sólida en
hardware	electrónicos y hardware para	diseño de	el diseño de
	los componentes del sistema	circuitos	hardware para
	de riego automatizado, como	electrónicos y	sistemas embebidos
	sensores, controladores y	experiencia en el	y sistemas de control.
	actuadores.	uso de	Participación en
	Seleccionar componentes	herramientas de	proyectos similares
	electrónicos adecuados en	diseño, como CAD	de automatización
	función de los requisitos del	electrónico.	agrícola o sistemas
	proyecto y la compatibilidad		de riego
	con el entorno agrícola.		automatizado.
Analista de	Colaborar con stakeholders	Habilidad para	Experiencia en el
sistemas	para entender y documentar	analizar y	relevamiento y
	los requisitos del sistema de	entender	documentación de
	riego automatizado,	sistemas	requisitos en
	incluidos los aspectos	complejos,	proyectos complejos.
	técnicos y de negocio.	identificando sus	Experiencia en la
	Desarrollar modelos y	componentes y	integración de
	diagramas para representar	relaciones.	tecnologías diversas,
	la arquitectura y diseño del	Experiencia en el	como sensores,
	sistema, considerando la	uso de	actuadores y
	integración de hardware y	herramientas de	sistemas de control.
	software.	modelado para	
		representar	
		arquitecturas y	
		diseños de	
		sistemas.	
Desarrollador	Escribir, probar y mantener	Competencia	Experiencia previa en
	código para implementar la	tanto en el	el desarrollo exitoso
	lógica de control del sistema	desarrollo de	de software en
	de riego automatizado.	frontend como de	proyectos similares.
	Desarrollar tanto el frontend	backend según las	Participación en
	(interfaz de usuario) como el	necesidades del	proyectos que
	backend (lógica del sistema)	proyecto.	involucren la
	del software.		integración de
Tostar	Crook coops do musti-	Compotonsia	hardware y software.
Tester	Crear casos de prueba	Competencia en	Experiencia en la
	detallados para cubrir todas	la ejecución de	ejecución de pruebas
	las funcionalidades del	pruebas manuales	manuales y
	sistema de riego	y evaluación	desarrollo de

	automatizada ingluyanda	crítica de	pruobas
	automatizado, incluyendo		pruebas
	situaciones de uso normales	resultados.	automatizadas.
	y excepcionales.	Conocimiento en	Experiencia con
	Realizar pruebas sistemáticas	el desarrollo y	herramientas de
	del software para identificar	mantenimiento	automatización de
	posibles errores o	de scripts de	pruebas como
	comportamientos	prueba	Selenium, Appium,
	inesperados.	automatizados.	JUnit, etc.
Documentador	Crear documentación técnica	Competencia en	Historial de trabajo
	detallada para el sistema de	la organización	colaborativo con
	riego automatizado,	efectiva de	equipos técnicos
	incluyendo manuales de	documentos y la	para recopilar
	usuario, manuales técnicos y	gestión de	información
	guías de instalación.	sistemas de	relevante.
		información.	