

Práctica 1: INTERFACES WEB

Creando una app de e-commerce

Objetivo: crear las interfaces para una pequeña aplicación web utilizando tecnologías como HTML, CSS, Bootstrap 5.

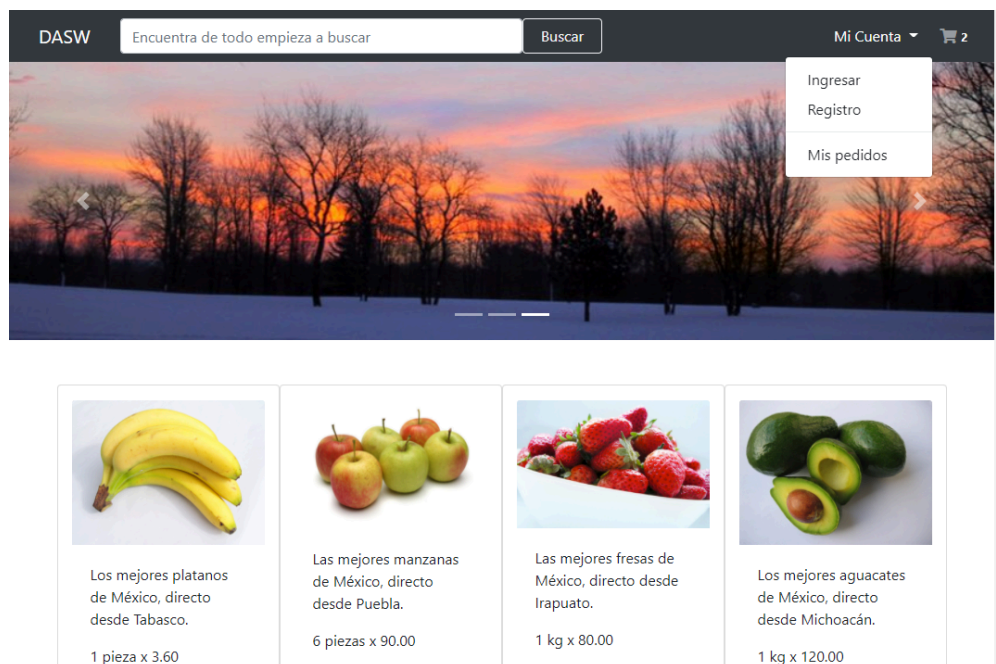
Descripción de la aplicación

Se desea tener las interfaces necesarias para crear una **aplicación de e-commerce**. Para ello se realizará lo siguiente:

1. Interfaz de home con enlaces
2. Formulario de login
3. Formulario de registro de usuario
4. Interfaz de listado de productos
5. Interfaz de carrito de compra
6. Interfaz de listado de pedidos

Home

1. Crea un archivo index.html importando Bootstrap 5.
2. Utiliza un **navbar** (**b5-navbar-default**) y un **carrusel** (**b5-carousel-default**) para crear la primera parte de la interfaz (puedes usar la extensión de los snippets de bootstrap 5)
3. Puedes usar **fa-shopping-cart** de font-awesome (**fa5-\$-css**) en combinación con los badges de bootstrap, para crear el icono de carrito de compras en la esquina superior derecha.



4. Para la sección de productos, apóyate de **tarjetas** de Bootstrap 5 (**b5-card-default**).

5. Asegúrate de que las imágenes tengan un tamaño máximo y que los productos se reparten según el tamaño de la pantalla. Para pantallas **grandes se** muestran 4 productos, pantallas **medianas** 3 y pantallas **chicas** 2.
6. Para las imágenes puedes utilizar sitios de internet como por ejemplo: <https://images.freeimages.com/> <https://unsplash.com>.
7. Al final agrega un componente de paginación utilizando otro snippet (**b5-pagination-default**).

			
Agrega sabor a tus desayunos con nuestra mermelada de fresa.	Mas proteina, mas sabor. Nuestra mantequilla de maní es 100% libre de azucar.	Excelente sabor menos problemas, miel apta para diabéticos o para tus comidas saludables.	Mejora tus comidas con nuestro chocolate liquido
1 pieza x 42.00	20 oz x 75.00	1 lt x 152.00	1 lt x 240.00

Login

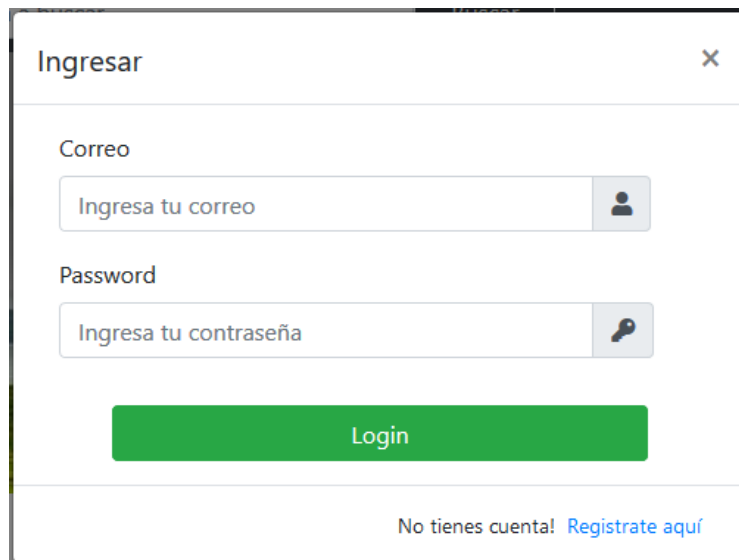
Al dar clic en el navegador de “Mi Cuenta” > “Ingresar” debemos abrir una ventana modal.

- Crea una modal con la extensión de los snippets (b4-modal-default)

En el enlace de login del navbar puedes poner estos atributos

- `data-toggle="modal" data-target="#modelId"` (debes poner el id correcto)

y cambia el contenido de la ventana modal como se muestra en la siguiente imagen:



Modal titled "Ingresar" (Login). It contains two input fields: "Correo" (Email) with the placeholder "Ingresa tu correo" and a user icon, and "Password" with the placeholder "Ingresa tu contraseña" and a key icon. Below the inputs is a green "Login" button. At the bottom, it says "No tienes cuenta! [Regístrate aquí](#)".

Para ello tendrás que considerar las clases de Bootstrap siguientes (o usar el snippet b4-form-input):

.form-group: div para agrupar label y un input.

.form-control: los inputs tienen un formato especial y toman el ancho con 100% de su contenedor padre.

.input-group, **.input-group-append**: **investígalo** es para poner símbolos después de los inputs.

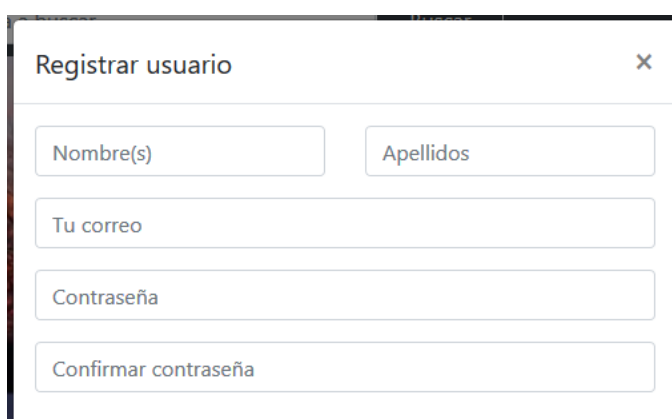
Debes poner requerido al correo y al password. Además, poner el botón de entrar como botón de submit (**todo debe estar dentro de un form**).

Para poner los símbolos necesitarás añadir el link al css de font-awesome (fa5-\$-css).

Para acomodar el botón y la liga para registrarse es necesario utilizar flexbox. Para esto usaremos las clases **.d-flex**, **.justify-content-center** y **.justify-content-end**.

Intenta hacer que el botón de login cierre el modal. Si ves necesario cambiar la estructura del html puedes hacerlo. El enlace de regístrate aquí deberá cerrar esta ventana y abrir el otro modal que haremos después (**este paso queda pendiente**).

Registro de usuarios



Modal titled "Registrar usuario". It contains five input fields: "Nombre(s)", "Apellidos", "Tu correo", "Contraseña", and "Confirmar contraseña".

Crea otro modal para el registro de los usuarios. **No olvides cambiar el id de este modal**, no debe ser igual al modal de login. Debes poder abrir este modal con el menú (navbar) en el link de registro.

Para que los nombre y apellido aparezcan en un mismo renglón (deben

estar en un mismo **.row** y cada uno en un div con **.col-6**)

Se deben validar todos los inputs, para que sean requeridos, en el caso de las contraseñas investiga un patrón para obligar el uso de mayúsculas y minúsculas números y letras y un tamaño mínimo de 6 caracteres, en el nombre que no permita números, pero si espacios. Debes tener un formulario (**form**) y el botón de registrarse debe ser un input o button de tipo **submit**.

Carrito de Compras

The screenshot shows a shopping cart interface with a dark header containing 'DASW', a search bar, and 'Mi Cuenta' with a shopping cart icon showing 2 items. The main title is 'Resumen de Compra'. The cart items are listed in a table-like structure:

Item	Cantidad	Precio	Imagen
Miel de Agave	1	152.00 \$ m.n.	
Platano de Tabasco	5	3.60 \$ m.n.	

Summary details on the right:

- Total de Compra
- Miel de Agave: 1 x 152.00
- Platano: 5 x 3.60
- Costo de envío: 30.00
- Monto a pagar: 200.00
- Buttons: Pagar, Cancelar

- Crea un nuevo archivo `shopping_cart.html` que se encargará de mostrar el carrito de compras de la aplicación.
- Cada producto lo mostraremos en un componente tipo "media object" de Bootstrap 4 ([investigalo](#)), se compone de `div.media` (div padre) y como hijos serían 3 divs, `.media-left`, `.media-body` (datos del producto), `.media-right` (imagen), puedes usar `.align-self-center` para centrar los elementos de forma vertical. Debes jugar con los tamaños ya sea con `.col-1,2,...,12` o con `w-25,50,75,100`

Enlazar todo

- Asegúrate que de la página de home todos los enlaces sean funcionales, el navbar debe llevarte a login, registro y carritos de compras.
- En `shopping_cart.html` debes colocar nuevamente el navbar con un enlace que te lleve a Home.

Diseño responsivo

Visualiza tu app en diferentes tamaños de la ventana y hazla responsiva utilizando las clases `.col-prefijo(sm,md,lg,xl)-1,2,...,12`. Al menos debes tener 2 versiones: una para dispositivos con pantalla pequeña y otra para tamaño mediano o mayor.

Detalle de pedidos

Crea un archivo `orders.html` que se encarga de mostrar la página de pedidos con todos los datos de los productos comprados. El formato es libre. Pero usa imágenes, botón para regresar, listado del pedido con tablas y cards o componentes colapse que muestran el desglose según el pedido seleccionado. Puedes basarte en amazon o alguna página similar pero tu debes hacer todo el código.

Conclusión

Se ha empleado HTML, CSS y Bootstrap 5 para el diseño de interfaces que puedan ser utilizadas en una aplicación web. En esta práctica pudimos usar formularios y validación de inputs, enlaces de navegación, layout con Bootstrap, uso de ventanas modales, añadir estilos específicos con CSS, etc. Estamos listos para aprender JavaScript para atrapar los eventos y hacer más interactiva nuestra aplicación.

Entregable

Opcion A) Manda la URL de un repositorio en github, asegurate de que tu repositorio es publico y se puede clonar.

El contenedor debe tener todos los archivos `.html` y `.css` (si creas estilos por tu cuenta) que se utilicen en la práctica. Todas las imágenes deben ser accesibles desde internet (y si usas rutas a archivos que sea de forma relativa). Incluir un documento de readme con las conclusiones personales después de realizar esta práctica (menciona qué aprendiste de nuevo, qué te costó más trabajo, cuánto tiempo invertiste y cualquier otra cosa que te parezca importante mencionar).

Opción B) Mandar zip con el mismo contenido descrito.

Evaluación

Actividad	Puntuación
Home: navbar, carrousel, abrir modales de login y registro	15 puntos
Home: listado de productos (con imágenes) y paginado	15 puntos
Home: listado de productos responsivo	10 puntos
Login: modal completo, con estructura correcta, validación de campos, enlaza al otro modal.	15 puntos
Registro de usuarios (estructura y validación de campos)	10 puntos
Carrito de compras: estructura correcta, uso de componentes adecuados, botones, imágenes, diseño.	20 puntos
Detalle de pedidos: incluye los componentes solicitados	15 puntos
Detalle de pedidos responsivo: añade algo que haga que sea responsivo el detalle de pedidos	10 puntos

Máxima calificación de la práctica: 100 puntos (los puntos sobrantes no son acumulables)