**迭代评估报告**

　　　　　　　　　　　　　　　　　　评估日期：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 7 | 项目名称 | 百团聚交 |
| 迭代名称 | 技术原型迭代 | 实际起止日期 | 至2022-12-13 |
| 任务达成情况：（完成的任务、实现的功能、进度、质量等）  前端首页、注册界面、登录界面、社团创建界面完成。能实现界面跳转。后续其他界面有待完善。界面美观，配色和谐。  后端控制层、中间层、数据层框架搭建完成。能提供查询社团信息等功能。各层之间对接有待完成。各层架构合理，结构清晰。 | | | |
| 评审/测试的结果：（执行了哪些评审和测试？评审和测试的结果如何？）  两部分测试，一是前端登录界面，注册界面社团、创建界面的跳转，二是后端查询信息的测试。均通过测试。 | | | |
| 问题、变更和返工：（遇到的问题、发生的变更、是否需要返工等）  数据库内结构做了重大调整，将数据尽可能解耦，更多的采用了关系表来表示一对多的关系。类图架构做了重大调整。将类图改成三层，控制层、中间服务层和数据层。将不同的职责拆解到不同的类别。  前端界面原型软件生成的代码不能使用，需要重构代码。于是前端几乎所有界面全部手写，推倒重来。 | | | |
| 经验和教训：  类图的创建还是需要想清楚再进行下一步，以避免不必要的返工。  清晰的结构有利于理清实现思路。  静态界面设计不仅要考虑美观，也要考虑功能性，考虑到后续动态的可扩展性。 | | | |