

Bachelor Projekt

Converge

Aarhus University School of Engineering

Projektformulering

Version 1.0

19-9-2019



Vejleder: Jesper Michael Kristensen

Studienummer	Navn
201607110	Kasper Juul Hermansen
201606697	Sameer Ahmad Habibi

Indholdsfortegnelse

Indholdsfortegnelse	2
1 Projektformulering	3
2 Målgruppe	4
2.1 Projektets anvendelsesområde	4
2.2 Persona	4
3 Antagelser	5
4 Afhængigheder	6

Versionshistorik

Version	Dato	Forfatter(e)	Beskrivelse
1.0	19-09-2019	Kasper, Samir	Første udkast

Projektformulering

1

Det er en ny tid vi lever i, der er blevet mere og mere personlig frihed, og folk kan vælge den professionelle der synes passer aller bedst til dem. Fordi internettet har udviklet mange professioner og skabt helt nye, er mange arbejdsgange i skud for at blive ændret. Dette kan f.eks. være webudvikler, produktvejledning, grafisk design og meget mere. Mange af disse roller passer ikke specielt godt ind i en klassisk arbejdsstruktur, som at møde op på et kontor og arbejde i 8 timer, for en enkelt klient eller chef. Nogle af disse egner sig helt enestående til kontraktarbejde. Men det er ikke nemt at få denne slags klientel, man skal bruge massere af penge på reklamer, og markedsføring.

Converge har i sinde at hjælpe med at løse det problem. Converge er en online salgs platform, hvor det der sælges er arbejdskraft. Converge tager inspiration fra forskellige jobopslags sider, og andre "freelancing" sider, som freelancer.com og fiverr.com. Men forsøger at fokusere på interaktionen mellem brugerne af platformen.

Converge tilbyder enestående muligheder for at få projekt arbejde. Udbydere har mulighed for at få løst et kort eller langvarigt projekt, efter deres ønske. Når de har slået et job op, udbyderen kan vælge en af mange interesserede freelancere til at udføre dette stykke arbejde. Converge tilbyder forskellige værktøjer til at gøre dette samarbejde til det bedste det kan være; text & video chat, fil-upload, et fuldt audit-trail, så både freelancer og udbyder er i stand til at få et overblik over alle aktioner fra de forskellige parter. Samt et integreret betalingssystem, så hverken udbyder eller freelancer kan blive udsat for svindel.

Målgruppe

2

Dette projekt er en prototype, der skal prøve at efterligne en rigtig arbejdsgang, så meget som muligt. Men er hovedsageligt for universitet og udvalgte forsøgspersoner.

Det egentlige produkt er tilegnet, folk med kompetancer der kan gøre sig gældende som kontrakt arbejde, som web-design, grafisk-design, oversættelse osv. Desuden kan det også være tilgængeligt for entreprenører og selvstændige der leder efter arbejdskraft.

Samt folk der er klar på nye udfordringer og oplevelser, samt at kunne tage projektarbejde. Derfor vil målgruppen være delt i to, et for udbydere og et for freelancere.

Udbydere er målrettet mod små til mellemstore virksomheder som har brug for kort varigt konsulent arbejde. F.eks. at kode en hjemmeside, eller lave et design til et af deres produkter. Dette vil typisk enten være håndteret af en salgsrepræsentant for det firma, eller ved en meget lille virksomhed, for et tømmerfirma, kunne det være en ejeren selv, hvilket er en læperson på området.

Freelancere er målrettet unge selvstændige der gerne vil have muligheden for at arbejde med projekter rundt om på kloden. Dette er typisk personer der er villige til at arbejde lange timer, til at nå en hård deadline, i bytte for ekstra betaling.

2.1 Projektets anvendelsesområde

Meningen med Converge er at modernisere og effektivisere arbejdskraft omkring på kloden. Til dette skal der fremstilles et web-interface der tillader adgang på adskillige platforme. Dernæst skal der laves et fuldstændigt backend til at understøtte samarbejdet mellem de forskellige brugere og deres transaktioner.

Til at understøtte de mange forskellige krav, som f.eks. betaling, kommunikation, samarbejde med mere. bruges der et cloud-native mindset til at gøre det muligt at have en agil instilling til software udvikling.

Alt dette er til at gøre det muligt for både freelancere og købere at opnå deres mål med henholdsvis at tjene penge, og få lavet et stykke arbejde efter ønske.

2.2 Persona

Antagelser

3

Nedenfor er der angivet nogle antagelser, der er forbundet med udviklingen af systemet, hvor antagelser er defineret som fremtidige situationer uden for projektets kontrol.

- Koden skulle være fejl fri.
- Systemet skulle være brugervenligt, så det er nemt for brugeren at benytte systemet.
- Informationen om brugeren, skal være gemt i en database, som er tilgængeligt af hjemmesiden.
- Systemet skal have mere lagerkapacitet og give hurtig adgang til databasen.
- Systemet skal give søgefacilitet og understøtte hurtige transaktioner.
- Biblioteksystemet kører 24 timer i døgnet.
- Brugere kan få adgang til alle computere, der har internetbrowsingfunktioner og en internetforbindelse.
- Brugere skal have deres korrekte brugernavne og adgangskoder for at indtaste deres online konti og foretage handlinger.
- Brugeren skal kunne byde på et projekt.
- Systemet skulle have en web portal.

Afhængigheder

4

Afhængigheder fortæller om de forskellige ting, som projektet/systemet er afhængig af. Her ses nogle af disse afhængigheder converge platformen afhænger af.

- På baggrund af listekrav og specifikation vil projektet blive udviklet løbende og testet.
- Slutbrugerne (admin) skal have korrekt forståelse af produktet.
- Oplysningerne om alle brugere skal gemmes i en database, der er tilgængelig for admin.
- Enhver opdatering vedrørende brugeren eller admin fra hjemmesiden skal registreres i databasen og indtastede data skal være korrekte.
- Man skal kunne oprette sig i systemet som enten freelancer eller som et firma der søger freelancer til deres projekt.