1. 版本问题，我们到时最好用安卓7.0以上的手机。然后在开发的时候最好统一一下版本号，分为（最低版本号2.2，最佳版本号4.4之类，到时一起看）
2. 安卓的逻辑和视图是分离的，我再layout上面创建了一个button，但是发现显示不出来。所以网上找到<https://blog.csdn.net/lvyoujt/article/details/73283762，更改了AndroidManifest.xml里面的Theme>的前缀，加上了Base.成功看到了button，解决
3. 我按照头一行Android里面的HelloWorld案例操作的时候，我从Activity里面输入了一行代码Log.d("HelloWorldActivity","onCreate execute");，并没有成功的看到输出结果，也就是logcat上没有显示我要输出的那些东西。解决了，夹杂在一堆东西里面。
4. 其实我在进行shift+F10开始运行的时候一直报错Defaut Activity not found，所以网上找到了<https://www.cnblogs.com/jeffen/p/6739343.html，我在AndroidManifest.xml>里面的<application里面加上了

<activity android:name="activitytest.com.example.activitytest.FirstActivity">  
 <**intent-filter**>  
 <**action android:name="android.intent.action.MAIN"** />  
 <**category android:name="android.intent.category.LAUNCHER"** />  
 </**intent-filter**>  
</**activity**>，然后终于不报错了。

1. 闪退！！不知道为什么，刚才又运行了一下HelloWorld案例，但是后来运行这个FirstActivity就开始一直闪退。不过发现first\_layout.xml里面看design模式又开始看不到了，问题应该出在这里。居然发现了一个红色的Message，Missing Classes。Android.support.constraint.LinearLayout无法找到。郁闷，原来我刚才自作主张把android.support.constraint.加在了LinearLayout的前面，删掉就好了。解决了
2. 错误: TAG可以在FragmentActivity中访问private ，我用的Log.d(TAG,”lalala”);打印的日志，发现是没有加上public static final String TAG="MainActivity";
3. 不知道为什么，我写的两个活动，一个是normal\_activity，另外一个是dialog\_activity，都写在mainActivity按钮跳转上，但是第一个可以跳转，第二个就不能跳转了，很明显的差别是第二个在AndroidManifest.xml里面，多了一段<android:theme=”@android.style/Theme.Dialog”/>还好这本书比较有名，很多人写出来了blog，找到了一个<https://blog.csdn.net/chendorid/article/details/53616742>。[我将@android:style/Theme.Dialog](mailto:我将@android:style/Theme.Dialog)设成了@style/Theme.AppCompat.Dialog成功了，可能是gradle变化了。
4. 活动的启动模式有四种，standard,singleTop,singleTask,singleInstance。其中singleInstance方式启动是启动另一个返回栈来管理活动，但是我实验中并没有得出这个结论，我从activity1启动activity2，启动activity3,其中activity2是用singleInstance方式启动的，但是输出log得到的Task.id是activity1和activity2一样，反而是activity3不一样，很奇怪，未解决
5. 在app/build.gradle里面的dependencies添加implementation 'com.android.support:percent:24.2.2'，所以改成了implementation 'com.android.support:percent:26.0.0-alpha1'

成功了，但是和appcompat版本不匹配，参考<https://blog.csdn.net/pang_ping/article/details/77523194>

10，又遇到了bug，我真的想看视频了。书籍上的bug很难找，我做的Button控件居然无法点击！！！应该是layout出了问题，感觉像是在按钮层前面覆盖了一层看不见的膜。

我是通过在main\_acitivty.xml里面插入 <include layout="@layout/title"/>

<!--将标题栏布局引进来，但是没有办法点击了-->

<uilayouttest.com.example.uilayouttest.TitleLayout

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

/>来引进title布局的

搞了半天，原来我是引入了两次布局，所以点击按钮的时候，点击的另一个估计是。

1. 在UIBestPractice里面，没有办法调出对话框，不知原因，可能是适配器的问题。并不是适配器的问题，而是布局没有放进活动里。。。晕
2. 第五章BroadcastBestPractice里面，按强制下线无法调出dialog，很奇怪。原来是web层的LoginActivity我重写了onDestroy()方法，也就是说，执行以后直接销毁了活动，但是我删掉还是无法调出dialog。更神奇的是我把书本的源代码翻出来也是调不出dialog。跳过？未解决。找到问题所在了，居然是MainActivity继承，我写的继承AppCompatActivity但是实际上应该继承BaseActicity，而用BaseActivity来继承AppCompatActivity然后才可以在BaseActivity里面的onResume()添加接收器，否则添加的接收器实际上没有加入工程里面。（这就是动态注册接收器）
3. 第六章用了adb shell以后，想进入SQLite创建的数据库文件，但是并没有成功，说是权限不够，所以网上找了，要su，但是我su和sudo命令都试过了，并没有用。<https://www.jianshu.com/p/c08b0b4207dd>看来应该要直接在机子上root才能访问数据库
4. 第七章讲述了运行时权限的申请，6.0以前是要一起申请权限的，但是6.0之后可以在运行时候申请权限。所以可以在AndroidManifest.xml里面加上<uses-permission android:name=”android.permission.CALL\_PHONE”/>之后就可以运行了。但是在6.0版本之后，权限是被禁止的因为危险权限必须在运行时进行处理。要在onClick()方法里面加上判断if(ContextCompat.checkSelfPersmission(MainActivity.this,Manifest.permission.CALL\_PHONE) != PackageManager.PERMISSION\_GRANTED){ActivityCompat.requestPermission(MainActivity.this,new String[]{Manifest.permission.CALL\_PHONE},1);else{call();}哈哈，终于成功了，这样的话，adb里面的那个实例也成功了。