Jonathan GLEYZE

35 Rue Carmen Nîmes +33 6 03 42 02 04 pro.jonathan.gleyze@gmail.com véhiculé

Liens



/coockieHunt



/coockiehunt



<u>jonathangleyze.fr</u>

Langages informatiques

Langages	Outils Annexes
Node.js	insomnia RES
API REST	VsCode
REACT	Sublime text
jQuery	WinSCP
PHP	wsl window
Python	vSphere
Express.js	Git
MongoDb	Puty
SQL	vCenter Serve

Compétences diverses

Graphisme (Suite Adobe)

Création 3D (blender, solidworks)

Impression 3D

Prototypage electronique (arduino)

Language:

- francais
- anglais (écrit)

Soft Skill

Curieux Autodidacte Rigoureux Structuré

Développeur Node JS

Passionné par l'informatique depuis de nombreuses années, avec différentes expériences dans ce domaine, notamment 4 ans en tant que développeur opérateur, ainsi que divers side project

Compétences

Développement Full stack Conception d'interface UI

Travail en équipe

Maintenance

Déploiement

Respect des règles normées

Backend et Frontend

Choix des couleurs, placement des élèments Maitrise des outils collaboratifs (Git, Slack, Figma)

Correction de bugs et amelioration des sites.

Déploiement continu via des outils d'intégration continue

Respect des conventions pour les functions class

Expériences professionnelles

2022- Assistant de communication (Nîmes) Artothèque Sud

2023 Utilisation de la suite Adobe

Respect des règles de communication

Création de supports visuels

Création 3D Montage video

2013- **Développeur opérateur (Remote)** Be Nativ

2017 Gestion d'une infrastructure serveurs

Résolution des problèmes techniques des collaborateurs

Gestion de serveur VSphere Monitoring machine

2009- Préparateur de commandes/convection (Langlade) Atelier Aubaret

2011 **Préparateur de commandes (N**îmes) Fic sanitaire

Préparateur de commandes (Nîmes) Mouton carrelage

Employé libre-service (Saint dionisy) Casino

Centres d'intêret

Informatique

Passionné depuis mon plus jeune âge, j'ai conçu des outils de productivité ou d'ajout de contenus dans les jeux video, création des sites web (une seeddox, framework ...) scripts d'automatisation, modding de jeux video

3D

Suite aux avancées du début de l'impression 3D, j'ai acquis une imprimante dès que cela m'a été possible, j'ai imprimé et créé plusieurs prototypes et objets divers

Électronique

J'ai toujours cherché à comprendre comment l'électronique fonctionnait. J'ai créé plusieurs prototypes d'objets avec ARDUINO. J'ai également monté et réparé plusieurs ordinateurs

Sciences humaines

Comprendre la façon de vivre des hommes dans leur environnement et leurs interactions complexes

Diplômes

BAC Technologie études et définitions des produits industriels. (Lycée Jules Raimu)

Dessin industriel assisté par ordinateur

CAP Agent d'entreposage et de messagerie. (Lycée Gaston Darboux)

Préparateur de commandes, gestion des stocks