

Universidad Anáhuac Campus Veracruz

Nombre:

Alexis Moran Bonilla

Materia:

Estructura de datos y algoritmos

Docente:

Adolfo centeno Téllez

Proyecto Final:

Juego en creado en java usando una página web

“¿desarma la bomba!”



Fecha de entrega:

X de noviembre, 2025

“¿desarma la bomba!”

Con el fin de aplicar lo aprendido en el curso de “estructura de datos y algoritmos”, se debe plantear un programa, usando el lenguaje de Java, el cual sea un pequeño juego. Para el proyecto en cuestión, se pueden utilizar diferentes “temas” vistos en clase con el propósito de aplicar lo aprendido.

Objetivo general

Para este programa, se ha decidió crear un juego de un “desarme de una bomba”. El objetivo del juego es simple: al iniciar, empezará un cronómetro el cual debe llegar a 0 sin embargo, el usuario debe colocar o escribir dos números entre 0 (00) hasta el 99, esto con el fin de hacerlo retador para los jugadores.

Si el usuario logra descifrar el número, el juego terminará con un mensaje emergente anunciando su victoria. En caso contrario, se mostrará un mensaje en donde informa que la bomba explotó, es decir *game over*.¹ Los jugadores podrán reintentar las veces que sean necesarias para poder desarmar exitosamente la bomba.

Descripción de programa

Para el proyecto mencionado, se plantea usar Applets en Java, aunque arcaicas, se plantea llevar este entretenido juego a una pagina web en el navegador. El trabajo en cuestión no es laborioso o tardado, pero se considera de igual forma agregar algunas formas para “dibujar” una bomba como parte de la decoración.

Este es único recurso más importante, aparte de la generación de números random para “desactivar” la bomba, y uso de bibliotecas para el funcionamiento del cronómetro.

¹ Fin del juego, traducido al español.

Conclusiones

Se espera que el programa funcione correctamente para poder ser entregado como el proyecto final, al igual que este se pueda ejecutar en una página web para que varios usuarios puedan probar este proyecto.

De igual forma, se demuestra el dominio de applets en Java, ya que ese el principal motivo de este trabajo.