

Peak element

寻找峰值元素（元素大于其周围的邻居，边界视为只有一个邻居）

```
int peakElement(int arr[], int n) {
    if (n == 1) return arr[0];
    for (int i = 0; i < n; ++i) {
        if (i == 0 && arr[i] > arr[i + 1]) {
            return i;
        } else if (i < n - 1 && arr[i] > arr[i - 1] && arr[i] > arr[i + 1]) {
            return i;
        } else if (i == n - 1 && arr[i] > arr[i - 1]) {
            return i;
        }
    }
    return -1;
}
```