# PORTFOLIO

조수현

### 자기소개서



1997.11.11 조수현 한국외국어대학교 독일어통번역학과

#### SKILL SET

Language Python (2), R(2) OS Linux (2) Framework+Library Django (2)

Database Oracle (2) SQL Developer (2)

Development Tool Vscode (2), Jupyter notebook(3), spyder (3)

Data Preprocessing Pandas (2) Numpy (2)

Data Analaysis Scikit-learn (2) Tensorflow (2) OpenCV(2), Pytorch(2)

Data Visualization Matplotlib (2) Seaborn (2) Power BI (3)

ETC Git (2) MS-Word (3)

### 핵심 역량

- 롯데 멤버스 주최 빅데이터 경진 대회 참여 (22.06.27~22.08.08)
- 와이즈넛 기업 프로젝트 참여로 교육용 MRC모델 기반 간편 질의응답 시 스템 구축 (22.05.30~22.06.24)
- K-Digital Training 빅데이터 기반 AI 응용 솔루션 개발자 전문과정 수료 (22.02.22~22.08.16)
- 2021년 공공데이터 청년인턴 과정 수료 (한국지능정보사회진흥원 주관)
- ADsP 데이터 분석 준전문가 자격 시험 응시 후 결과 대기 중
- TOEIC 895점, 한국사능력검정시험 1급

### CONTACT

PHONE: 010-2236-6875

E-mail: <a href="mailto:cookie0605@naver.com">cookie0605@naver.com</a>

Git-hub: https://github.com/cookie0605

### TEAM PROJECTS

사용자 기반 협업 필터링

고객 구매 데이터 기반 추천 시스템 개발 및 개인화 마케팅 전략 제안 자연어 처리

역사 빅데이터 활용 한국사 MRC 모델 기반 간편 질의응답 시스템 구축 **Python** 

Pygame 프로젝트

### 01. 고객구매 데이터 기반 추천 시스템 개발 및 개인화 마케팅 전략 제안

Recommending system based on customer purchase datasets and personalized marketing proposal

#### □ OVERVIEW

롯데멤버스 제공 내부 데이터를 기반으로 개인화 마케팅에 활용 가능한 상품 추천 시스템 개발 사용자 기반 협업 필터링을 활용해 사용자 간 유사도 분석하여 선호도가 비슷해 구매할 것으로 예상되는 상품 추천

- □ 기간 22.06.27~22.08.08 (6주)
- □ 팀원 〈Team project〉 주최 롯데 멤버스김OO, 한OO, 조수현 (3명)
- □ 역할

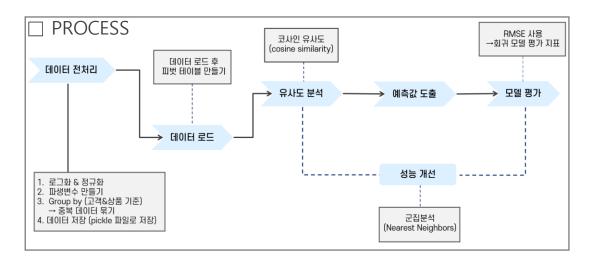
EDA 분석 데이터 전처리, 활용 파일 병합 및 가공 추천 시스템 활용 모델 탐색 및 알고리즘 탐색 외부 데이터 수집 및 내부 데이터와의 상관관계 분석 추천 시스템 평가 지표 탐색 모델 고도화 위한 가중치 탐색

#### ☐ WORK RULE

Environment: window 10, Jupyter notebook, Oracle, Power BI Language: python

Framework/Library: pandas, numpy, scikit-learn

□ DATA SET - 롯데멤버스 제공 고객데이터 (약 400만 건) - 뉴스 심리지수, 카카오 트렌드 지수



#### □ OUTPUT

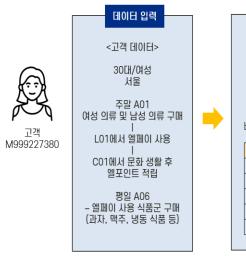
- 1. 입력 고객 데이터에 따른 추천 상품 반환
- 2. Train 데이터의 RMSE 값을 7.3818 → 1.5797 까지 줄임
- 3. 추천 시스템을 활용한 개인화 마케팅 방안 제시

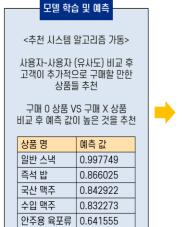
### 01. 고객구매 데이터 기반 추천 시스템 개발 및 개인화 마케팅 전략 제안

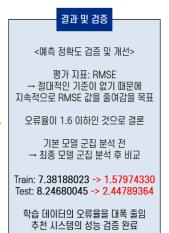
Recommending system based on customer purchase datasets and personalized marketing proposal



〈시스템 구동 과정〉





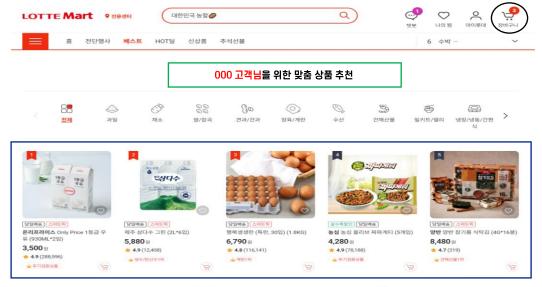


#### 〈평가 지표 개선 비교 〉



군집 분석을 통한 성능 개선

#### 〈개인화 마케팅 제안〉









소비자의 경험 수준을 끌어올려 <mark>충성고객</mark> 확보 및 신규 가입자에 대한 방문 유도



고객 경험 및 만족도 증대와 충성 고객 확보 → 결과적으로 <mark>매출 증대</mark> 실현

### 02. 역사 빅데이터 활용 한국사 MRC모델 기반 간편 질의응답 시스템 구축

Question and answering system using Korean history 'big data' based on MRC

#### ☐ OVERVIEW

위키 데이터와 국정 교과서 데이터를 데이터 셋으로 사용하여 konlpy의 tag를 통해 분석하고 입력되는 질문과 일치하는 문서 반환

→ 사용자가 입력한 질문의 답을 매칭하여 반환해주는 한국사 교육용 응용프로그램 개발

- □ 기간 22.05.30~22.06.24 (4주)
- □ 팀원 〈Team project〉 참여기업 와이즈넛김〇〇, 김〇〇, 박〇〇, 한〇〇, 조수현 (5명)
- □ 역할

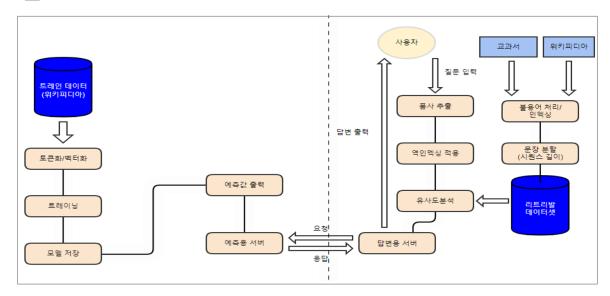
데이터 플로우 작성을 통한 프로젝트 전반 데이터 활용 방안 수립 데이터 수집(크롤링) 및 가공 - 위키 데이터 수집 모델 로직 탐색 및 기획 서비스 배포 단계 flask 활용한 웹 사이트 구성 수정

#### ☐ WORK RULE

Environment: window, jupyter notebook, Flask, Pycharm Language: python Framework/Library: pandas, numpy, konlpy(Hannanum), Wikipedia,

□ DATA SET 2007년 국정 교과서 WIKIPEDIA 모듈을 활용한 위키데이터

#### ☐ PROCESS

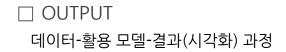


#### □ OUTPUT

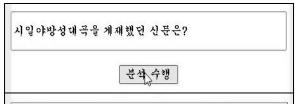
MRC 모델 이해 - 사용자가 입력한 질문에 대한 정답을 학습된 데이터(Retrieval 서버)에서 찿아 Reading 서버에 연결하여 제작한 flask 웹 화면에 띄워 정답 확인

### 02. 역사 빅데이터 활용 한국사 MRC모델 기반 간편 질의응답 시스템 구축

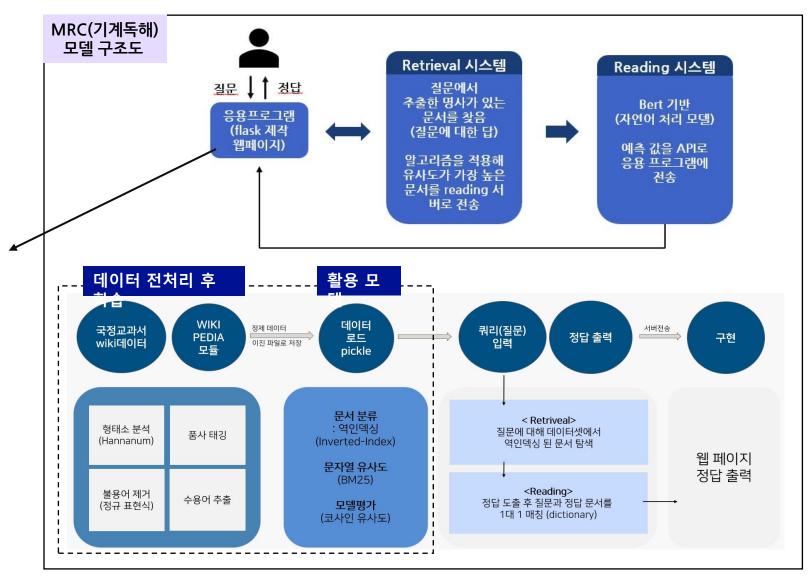
Question and answering system using Korean history 'big data' based on MRC



#### 시현 화면



정답	스코어
황성신문	3.4391341
를 발견, 황성신문	2.0458148
이 신채호를 발견, 황성신문	2.0434432
신채호를 발견, 황성신문	2.0348263
, 황성신문	2.027994



### 03. Pygame 프로젝트

#### ☐ OVERVIEW

Pygame 기본 포맷에서 다양한 기능 추가 및 게임 시나리오 설정을 통한 게임 화면 구현 및 슈팅게임 구동을 위한 변수와 클래스 활용 실습

- □ 기간 22.05.11~22.05.17 (1주)
- □ 팀원 〈Team project〉 ... 김00, 김00, 김00, 장00, 조수현 (5명)
- □ 역힐

게임 UI 화면 구현에 활용할 데이터 수집 슈팅게임 구동(게임 시작과 종료, 진행) 위한 이미지 및 화면 구현 클래스 함수 구현 - 아이템 하강 속도 및 개수 조절 최종 코드 검토 및 오류 수정

#### ☐ WORK RULE

Environment: window 10, spyder

Language: python

Framework/Library: pandas, numpy

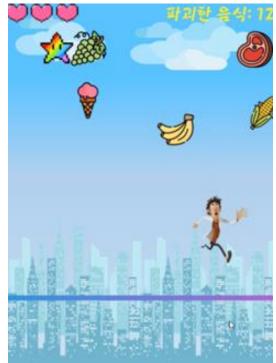
#### ☐ PROCESS

Pygame 슈팅게임 기본 과정 구현 보스/필살기 추가 캐릭터, 음식, 배경, 사운드 등 시나리오에 대한 게임 전반 컨셉 수정

#### □ 소감

처음 진행한 프로젝트로 팀원 간 역할 분담과 팀워크의 중요성을 느낌 처음이라 모르는 부분이나 헤매는 부분이 있었으나 팀원들이 도와준 덕에 무사히 프로젝트를 마무리 할 수 있었음

#### ☐ OUTPUT





- 1. 점수(파괴한 음식)에 따라 아이템 하강속도 1
- 2. 파괴한 음식 갯수에 따라 레벨 상승, 배경 화면 바뀜
- 3. 점수(파괴한 음식)가 75점이 되면 보스 등장
- 4. 지나친 음식이 3개 or 캐릭터에 음식이 닿으면 게임 오버
- 5. 필살기 사용 시 아이템 모두 제거 가능

### TOY PROJECTS

Power BI

삼성전자 영업관리 대쉬보드 시각화 TensorFlow

피마 인디언 당뇨병 예측 WordCloud

웹 크롤링을 통한 맛집 키워드 워드 클라우드 만들기

### 01. S전자 영업관리 대쉬보드 시각화

☐ OVERVIEW

S전자 영업관리 데이터를 활용하여 판매 실적, 판매 계획, 달성율 등을 슬라이서, 맵, 원형 차트, 꺾은선 그래프 등 다양하게 시각화하여 1년 간의 실적 파악

☐ WORK RULE

Environment: window 10, Power BI

□ DATA SET2018-19년 S전자 1년간의 영업관리 데이터

☐ PROCESS

csv 파일 로드 후 테이블 간 릴레이션 십 매칭 새 측정값 작성하여 카드 및 꺾은 선 그래프 작성 직원 실적 별 원형 차트, 맵

〈새 측정값: DAX〉

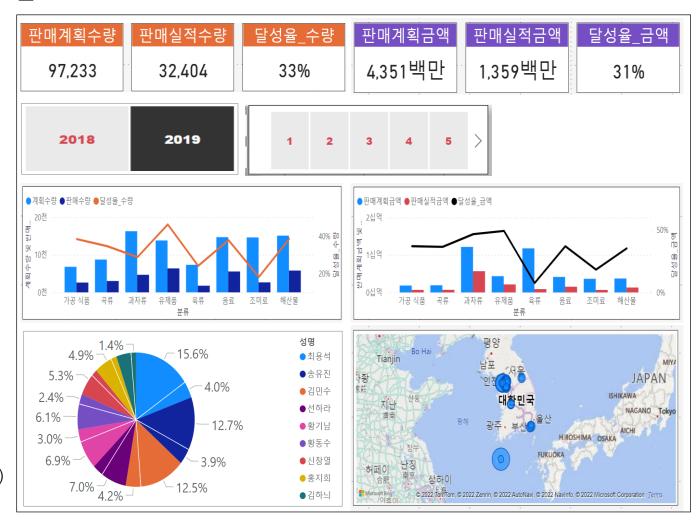
달성율\_수량

= sum('판매'[판매수량])/sum('판매계획'[계획수량])

달성율\_금액

= sum('판매'[판매실적금액])/sum('판매계획'[판매계획금액])

□ OUTPUT



### 02. 피마 인디언 당뇨병 예측 분류 실습

□ OVERVIEW

피마 인디언 당뇨병 유발 요소에 대한 상관 관계 분석을 통한 회귀 실습, 당뇨병 진단 여부에 대한 예측 실시

☐ WORK RULE

Environment: window 10, jupyter notebook

Language: python

Framework/Library: tensorflow(keras), scikit-learn, pandas,

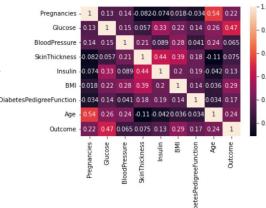
numpy, matplotlib, seaborn

□ DATA SET

피마 인디언 당뇨병 유발 요소와 결과 칼럼 (769건)

☐ PROCESS

데이터 칼럼 간 상관관계 heatmap으로 분석 관련도 낮은 칼럼 삭제 후 정규화



#### $\sqcap$ OUTPUT

```
# 모델의 설정
model = Sequential()
model.add(Dense(12, input_dim=8, activation='relu'))
model.add(Dense(8, activation='relu'))
model.add(Dense(1, activation='sigmoid'))
#모델 컴파일
model.compile(loss='binary_crossentropy', optimizer='adam', metrics=['accuracy'])
Model: "sequential_9"
 dense 27 (Dense)
                               (None, 12)
                                                          108
 dense 28 (Dense)
                              (None, 8)
                                                          104
 dense 29 (Dense)
                               (None. 1)
Total params: 221
Trainable params: 221
Non-trainable params: 0
```

Sequential 을 이용하여 모델 만들기

Dense층 설정: activation='relu', activation='sigmoid'

Loss값: 0.4592, 정확도: 0.7721

개선 방안: dense 층 추가 후 정확도 상승

### 03. 웹 크롤링을 통한 맛집 키워드 기반 워드 클라우드

☐ OVERVIEW

포털 사이트 맛집 검색을 통한 크롤링 데이터를 활용하여 키워드 기반 워드 클라우드 제작

☐ WORK RULE

Environment: window 10, jupyter notebook

Language: python

Framework/Library: numpy, wordcloud, konlpy

□ DATA SET

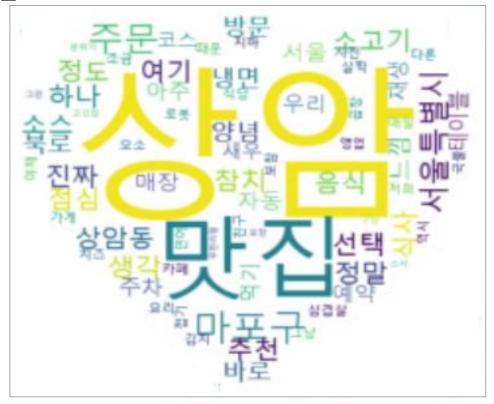
"상암맛집" 검색 시 검색 결과 크롤링 된 데이터

☐ PROCESS

크롤링 데이터 전처리

- 형태소 분석기를 활용해 형용사, 명사 추출
- 최다 출연 단어 100개만 저장
- 시각화: 하트 모양 이미지를 활용해서 출력 한글 폰트 저장 후 설정, 출력 이미지 크기 설정

#### ☐ OUTPUT



단어 크기가 클수록 핵심 키워드 (언급 정도↑)

### 학습 내용 요약

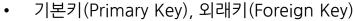






- 파이썬 기본 연산 슬라이싱, 인덱싱 등
- 제어문 if문/for문/while문, 함수/class, 정규표현식
- Pandas : 리스트, 튜플, 딕셔너리, series, dataframe
- append(), sort(), count(), len(), iloc()
- Numpy : 선형 대수 기반 수학적 연산 활용. Ndarray

## ORACLE MySQL



- 데이터 정의어(DDL): CREATE, ALTER, DROP
- 데이터 조작어(DML): SELECT, INSERT, DELETE, UPDATE
- 데이터 제어어(DCL): GRANT, REVOKE
- 활용: SELECT/FROM절, WHERE절 (LIKE 와일드 문자), ORDER BY (ASC/DESC), SUM/COUNT, GROUP BY절, HAVING절
- 조인: INNER JOIN, OUTER JOIN, JOIN~ON
- 서브 쿼리: WHERE 절 이하 단일행 연산자 (부호)/다중행 연산자 (IN/EXISTS 등등), FROM 절/WITH절, SELECT 절

### R Studio

- 데이터 전처리 dplyr 활용: 데이터 불러오기, 조건부 출력, 오름 차순/내림차순 정렬
- 데이터 가공 통계 함수 활용, mutate/summarise
- 데이터 프레임 만들기, join 활용, 이상치/결측치 확인
- 데이터 시각화 ggplot2 (산점도, 박스플롯, 히스토그램 등)
- 워드 클라우드, 인구 분포 시각화



#### Power BI

- Csv, xslx 파일 대시보드 시각화
- Python과 R Studio와 연동하여 코드 시각화
- 파일 간 관계 분석(릴레이션 십) 및 새 측정값 작성
- 슬라이서, 카드, 맵, 원형 차트, 꺾은 선 그래프, 테이블 등
- Power BI를 활용하여 달력 만들기

### 학습 내용 요약



- 데이터 전처리 과정 정규화
- 지도 학습
- 분류: K-NN, 결정 트리&랜덤 포레스트, 나이브 베이즈, SVM
- 회귀: 선형 회귀, 로지스틱 회귀, 규제 선형 모델 릿지/라쏘/엘라스틱 넷
- 비지도 학습: K-Means, GMM, DBSCAN, PCA
- 〈학습 결과 평가〉
- 분류: Precision/Accuracy/Recall/F1-score
- 회귀: MSE/RMSE/MAE/MAPE

### django

- 파이썬 웹 프레임워크 (자바 프레임워크: spring)
- 장고 프로젝트와 앱 생성 모델 생성 URL 작성 템플릿 작 성 - 뷰 작성
- 테이블 릴레이션 : 공통된 필드로 2개의 테이블 릴레이션
- 장고 CRUD 구현 (CREATE, READ, UPDATE, DELETE)
- ORM DB 브라우저와 연동하여 게시판 만들기
- Bootstrap 통하여 게시판 꾸미기

### TensorFlow OPyTorch OpenCV



- 딥러닝: ANN, DNN, CNN, RNN, LSTM, GRU
- 기본 신경망 모델 → 은닉층을 넣으면서 모델 고도화 → 합성곱 신경망(학습/ 분류): 이미지 처리에 활용 → 기울기 소멸 문제 해결
- 자연어 처리
- [전처리] 토큰화 불용어 제거 어간 추출 정규화 → [임베딩]
- Open CV: 딥러닝을 활용한 이미지 분석. 비전(vision)
- cv2.imshow(), cv2.imread(), cv2.resize(), cv2.cascadeclassifier() 등
- PyTorch를 통한 딥러닝 학습: 모델 생성 후 가설 수립 → 데이터 판별하기(모 델 초기화, optimizer, sigmoid)



- 오픈 소스 운영 체제
- 기본 명령어: pwd, cd, ls (ls 명령어: 파일 타입, 모드, 소유자 등을 확인할 수 있음)
- 파일과 디렉토리 생성 및 편집 명령어: mkdir, youch, rm/rmdir, cat, less, cp, mv, ln 명령어
- find, locate, man, which 명령어
- 텍스트 에디터(Vim 기본 에디터에서 명령어 입력)