

# DUNGEONS & DRAGONS

## 龍與地下城玩家資料幫助卡

劇情名稱：

DM：

玩家姓名						
角色名稱						
職業						
種族						
等級						
陣營						
力量加值						
敏捷加值						
體魄加值						
智力加值						
感知加值						
魅力加值						
豁免/加值						
豁免/加值						
被動觀察						
防禦AC						
血量						
備註						

事件名稱：

生物備註：

獎勵：

故事進長：

戰術：

區域特徵：

生物經驗值：

回合數

1

2

3

4

5

6

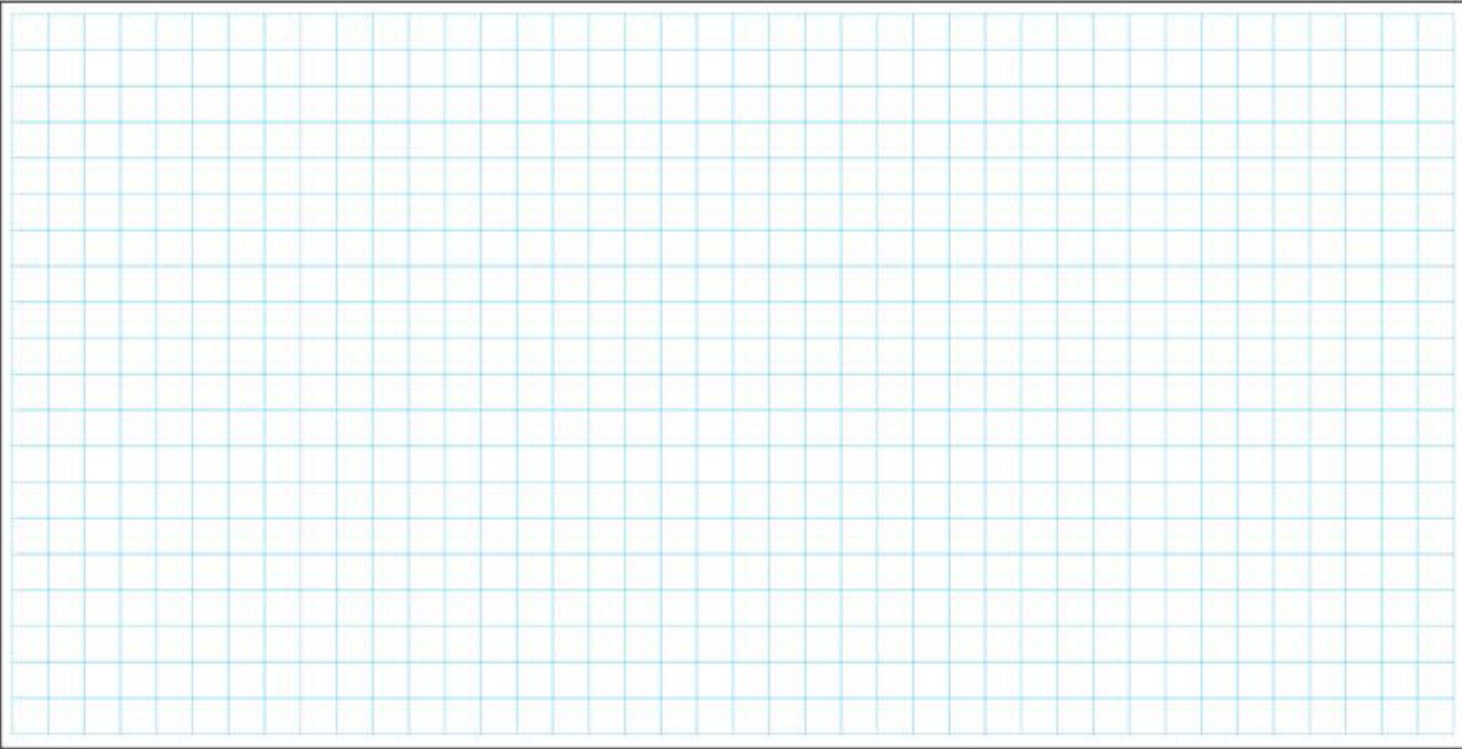
7

8

9

10

地圖：



生物名稱

防禦AC

先攻值

血量

難度CR

力量

體魄

敏捷

熟練  
加值

智力

感知

魅力

速度

行動	攻擊加值	傷害

備註：

生物名稱

防禦AC

先攻值

血量

難度CR

力量

體魄

敏捷

熟練  
加值

智力

感知

魅力

速度

行動	攻擊加值	傷害

備註：

生物名稱

防禦AC

先攻值

血量

難度CR

力量

體魄

敏捷

熟練  
加值

智力

感知

魅力

速度

行動	攻擊加值	傷害

備註：

生物名稱

防禦AC

先攻值

血量

難度CR

力量

體魄

敏捷

熟練  
加值

智力

感知

魅力

速度

行動	攻擊加值	傷害

備註：

生物名稱

防禦AC

先攻值

血量

難度CR

力量

體魄

敏捷

熟練  
加值

智力

感知

魅力

速度

行動	攻擊加值	傷害

備註：

生物名稱

防禦AC

先攻值

血量

難度CR

力量

體魄

敏捷

熟練  
加值

智力

感知

魅力

速度

行動	攻擊加值	傷害

備註：

靈感值

被動感知 (觀察)

防禦AC

先攻值

角色名稱

角色名稱

先攻值

防禦AC

被動感知 (觀察)

靈感值

靈感值

被動感知 (觀察)

防禦AC

先攻值

角色名稱

角色名稱

先攻值

防禦AC

被動感知 (觀察)

靈感值

靈感值

被動感知 (觀察)

防禦AC

先攻值

角色名稱

角色名稱

先攻值

防禦AC

被動感知 (觀察)

靈感值

靈感值

被動感知 (觀察)

防禦AC

先攻值

角色名稱

角色名稱

先攻值

防禦AC

被動感知 (觀察)

靈感值