# **FAKTA (KODE YANG BERULANG)**

- Semakin besar program, akan semakin banyak bagian kode yang berulang
- Sangat tidak efisien jika bagian kode yang sama/serupa diketik berulang ulang atau bahkan termasuk kalau di copypaste
- Disamping itu, dalam banyak persoalan, ada berbagai rumus/formula yang berulang-ulang dipakai dalam satu program
- Bagaimana jika ada cara supaya bagian kode tersebut tidak perlu diketik berulang-ulang, tapi tetap dapat digunakan berkali-kali dalam program yang sama

### **SUBPROGRAM**

"A set of instructions designed to perform a frequently used operation within a program"

2 (dua) jenis subprogram:

- Fungsi
- Prosedur

#### **FUNGSI**

## Mendefinisikan Fungsi

```
int fxkuadrat (int x);
//Menghasilkan x * x + 3 * x - 5
```

Nama fungsi: fxkuadrat

Parameter masukan: 1 buah, yaitu x dengan type int

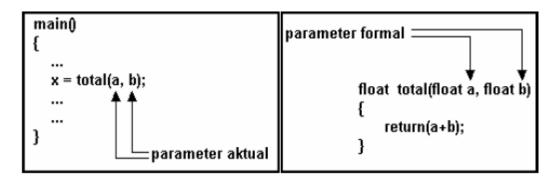
Hasil: bertype int

### **Parameter Fungsi**

# Terdapat dua macam para parameter fungsi, yaitu:

- 1. Parameter formal adalah variabel yang ada pada daftar parameter dalam definisi fungsi.
- 2. Parameter Aktual adalah variabel yang dipakai dalam pemanggilan fungsi.

Bentuk penulisan Parameter Formal dan Parameter Aktual



### **Kode Fungsi Dalam Program**

```
//Judul dan spesifikasi program
#include <iostream>
using namespace std;

DEKLARASI FUNGSI

// PROGRAM UTAMA
int main () {

PEMAKAIAN FUNGSI

return 0;
}

REALISASI FUNGSI

Dalam REALISASI FUNGSI
bisa terdapat pemakaian fungsi lan
```

#### **MENDEFINISIKAN PROSEDUR**

### KODE PROSEDUR DALAM PROGRAM

```
//Judul dan spesifikasi program
#include <iostream>
using namespace std;

DEKLARASI PROSEDUR

// PROGRAM UTAMA
int main () {

PEMAKAIAN PROSEDUR

return 0;
}

REALISASI PROSEDUR
```

### **TUGAS**

- 1. Buat Laporan Praktikum
- 2. Sebutkan kegunaan fungsi dan prosedure
- 3. Buatlah Program (dg function) untuk menghitung luas, keliling persegi panjang dan volume balok