STRATEGIE DE TESTS

Tournament Builder

Stratégie de test

Nom / Tournament Builder

Référence TB-Stratégie 2024

[A quelle stratégie, objectif stratégique, portfolio ou programme, le projet est-il affilié?]

Service/Organisation Développement progiciels

Historique Version Description Date **Auteurs** Oussama Initialisation document 27/02/2024 001 DAHMANI, Maxim Costa Oussama Finalisation du document 002 DAHMANI, Maxim 10/03/2024 Costa

Table des matières

Objectifs et Contexte	4
Généralités	
Informations détaillées	
Analyse des risques	
Répartition des tests par niveau	
Approbations	
Commentaires	

Objectifs et Contexte

Pourquoi ce document?

Dans le cadre de notre stratégie, nous visons à atteindre une fiabilité sans faille, assurant que l'application fonctionne de manière fluide et sans erreurs, pour que rien ne vienne perturber l'expérience utilisateur. Enfin, notre objectif est de garantir une performance exceptionnelle, permettant à l'application de gérer un grand nombre d'utilisateurs et de transactions sans ralentissement, évitant ainsi de se transformer en un dispositif lent et frustrant.

Généralités

Contexte général et déroulement

En développant des cas de test détaillés axés sur les fonctionnalités de l'application, nous allons mettre l'accent sur les scénarios d'utilisation réelle ainsi que sur les parcours moins fréquentés. De plus, l'intégration du Behavior-Driven Development (BDD) et du Test-Driven Development (TDD) dans notre processus de conception jouera un rôle clé. Cette approche nous permettra de mieux comprendre les exigences à travers le prisme des comportements utilisateurs et de garantir que chaque aspect de l'application est rigoureusement testé dès les premières étapes du développement, assurant ainsi une qualité et une fiabilité accrues.

0

Informations détaillées

Définition des test effectués et leur but

Test générateur d'équipe:

Test de la méthode generateTeams():

But : Ce test vise à s'assurer que la méthode generateTeams() de la classe TeamGenerator génère bien une équipe. Il vérifie que le nombre d'équipes créées est égal à 2 et que chaque équipe contient un nombre de joueurs égal à la propriété playersPerTeam de l'instance de TeamGenerator.

Test de la méthode getTeams après la génération des équipes :

But : Ce test s'assure que la méthode getTeams retourne un tableau (array) d'équipes après que les équipes aient été générées par generateTeams(). Il confirme également que le tableau n'est pas vide, indiquant que la génération d'équipes a été un succès.

- Test d'ajout d'un joueur à une équipe :

But : Ce test vérifie la fonctionnalité d'ajout d'un joueur à une équipe existante. Après la génération initiale des équipes, le test ajoute un nouveau joueur à une équipe spécifiée par teamIndex et s'assure que la longueur du tableau de joueurs dans cette équipe a augmenté. De plus, il vérifie que le nouveau joueur est bien inclus dans la liste des joueurs de l'équipe.

Test générateur de tournoi:

Test de génération des poules (generatePoules) :

But : S'assurer que les poules sont correctement générées à partir des équipes fournies, avec le nombre attendu d'équipes par poule.

- Test de simulation des matches de poules (simulatePoulesMatches):

But : Vérifier que la simulation des matches des poules fonctionne comme prévu et sélectionne correctement les équipes qualifiées pour les étapes suivantes du tournoi.

- Test de génération des phases finales (generateFinalStages):

But : Confirmer que les étapes finales du tournoi sont générées correctement après la simulation des matches de poules, avec un nombre approprié d'équipes dans chaque étape, y compris la finale.

- Test de génération complète du tournoi (generateTournament):

But : Valider que le tournoi est entièrement généré, des poules jusqu'à la finale, et que le résultat final n'est pas vide, signifiant qu'une équipe est déclarée gagnante.

- Test d'élimination d'une équipe (eliminateTeam):

But : S'assurer que la fonction d'élimination retire correctement une équipe du tournoi, réduisant ainsi le nombre total d'équipes restantes.

Test de qualification des équipes après matches de poules (getQualifiedTeams):

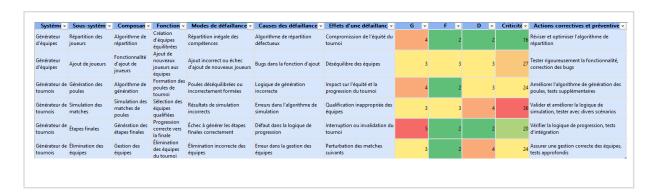
But : Confirmer que la méthode renvoie les équipes qualifiées après les matches de poules, garantissant que le processus de qualification fonctionne comme prévu.

Analyse des risques

Modèle

L'analyse est jointe à ce document (format Excel)

En voici un extrait:



Répartition des tests par niveau

Modèle La matrice de tests est jointe à ce document (format Excel) En voici un extrait : | Niveau de tests | responsable | validateur | resultate |

Approbations

L'approbation de ce document vaut applicabilité immédiate au sein des équipes projet sur la version à laquelle il est lié et jusqu'à la date de réévaluation indiquée

Les intervenants (nom): Oussama DAHMANI & Maxim COSTA

Commentaires

Commentaires éventuels sur les étapes suivantes

Ajouter la possibilité d'ajouter des équipes depuis un csv.