

**《软件项目管理》课程项目报告**



题 目  **图书推荐系统**

学 院  **软件学院**

专 业  **软件工程**

学生姓名  **杜家琛**

学 号  **2018141463032** 年级**大三**

二Ο二一 年 六 月 一日

1 绪论

**1.1 项目背景**

随着计算机信息技术和互联网技术的发展，从之前的信息短缺时代，跨越到了信息过剩时代。在这种背景下，人们越来越难以从许多信息中找到感兴趣的信息。相对来说，对于信息来说，想要找到对自身感兴趣的用户也越来越难。而本文研究的推荐系统任务，就是将信息与用户连接。

想象一下，用户想要购买一本书，用户只需走进书店并按照书名直接购买即可。也可以通过淘宝、京东、当当直接搜索，进行购买。不过，这种方式的前提是用户需要明确自己的需求，确切地知道自己想买的哪本书。

但是，如果用户没有明确的目标，比如寻找自己喜欢的音乐，用户可以使用预先定义的类型或标签搜索有趣的音乐，但面对大量的音乐，实际上用户可以找到自己感兴趣的音乐。在这个时候，需要分析用户已收听音乐自动工具，用户有兴趣向用户推荐音乐。这是个性化推荐系统的工作。

信息过滤系统具有以下两个特点:

1)主动性。从用户的角度来看，门户站点和搜索引擎是解决信息过载的有效手段，但它们需要提供明确需求的用户。如果用户不能正确地说明自己的需要，则这两种方法不能为用户提供正确的服务。用户不需要提供特定的需求，但信息可以由用户推荐。

2)个性化。推荐系统的核心内容是找到长尾信息[2]。销路好的商品一般表示大多数用户的兴趣，而冷门商品一般表示少数用户的个性需求。在电子商务平台的时代，冷门商品的交付甚至超过了爆品。长尾信息的发现是推荐系统的重要研究方向。

现在，推荐系统的思想和算法已经趋于成熟，在很多领域被广泛应用，最普遍的是电子商务。同时，随着机器学习和深入学习的发展，工业界和学术界热衷于研究这一挑战性的学科体系。

**1.2 国内外研究现状**

推荐系统是一个先进的思想，所以具有其独特性，因为它是一种仅属于网络时代的个性化信息检索工具。随着互联网和大数据时代的到来，人们逐渐意识到，所有信息的不定向推广是耗时费力且收效甚微的，这就体现出来推荐系统的价值。经过20多年的积累和沉淀，它逐渐成为一个独立的问题。

1994年，明尼苏达集团透镜研究小组推出了第一个自动推荐系统， GroupLens。提出协同过滤是推荐系统中的一项重要技术。

推荐系统(recommendersystem，RS)于1997年提出。由于推荐系统一词的广泛应用，推荐系统成为一个重要的研究领域。

1998年，Amazon.com推出了一种基于项目的协作过滤算法。

2003年，Amazon Linden等人本文提出了一种基于物品的协同过滤算法。据统计，推荐系统的贡献率在20%到30%之间。

2005年，Admavicius等人论文分为三大类:基于内容的推荐、基于协同过滤的推荐和混合推荐，并提出了今后的研究方向。

2006年10月，北美在线视频服务提供商Netflix，举办了一个比赛，在学术界和工业界引起了相当大的关注。奖项丰厚，与会者提出了几种推荐算法，以提高推荐的准确性，极大地促进了推荐系统的发展[3]。

2007年在美国举行的第一次ACM推荐系统会议是2017年第11次。这是推荐系统领域的顶级会议。它提供了一个重要的国际论坛，展示不同领域推荐系统的最新研究成果、方法和方法。

在2016年，YouTube的宣布使用推荐系统深层神经网络来获得大规模的建议最有可能的建议。

近年来，推荐系统已广泛应用于电子商务推荐、广告定向投放、时事新闻推荐、抖音、知乎等平台。

经过20多年的贮存和沉淀，推荐系统在许多领域的应用取得了成功。最常见的应用场景是电商、广告、视频、社交和音乐。这些应用及需要通过推荐系统进行进一步的发展，所以这也是推荐系统研究和应用的重要实验场景。

随着推荐系统的发展，用户逐渐接受了这种模式，经过调研，用户目前不仅对模型用户历史行为的分析感到满意，而且认可了混合推荐模型。各行业的应用都在致力于通过不同的推荐方法解决冷启动和非常稀疏的数据问题。当前，中国著名新闻客户的头条新闻使用内容分析、用户标签、评级分析等方法创造了数百万美元。用户推荐引擎发展迅猛。

移动互联网的普及为移动电子商务数据、移动社会数据和地理数据等推荐系统提供了更多的数据。它成为社会推荐的新的尝试。

通过对推荐系统的应用，推荐系统的有效性评估，稳健性和安全性的算法进行了研究。在2015年，艾伦说和其他人在雷克斯会议上发言。同年，Frank Hopfgartner等人讨论了基于流数据和比较实验的离线评估方法，并进行宣布。

近年来，机器学习和深度学习的发展为推荐系统提供了方法论指导。2016年以后，RECSYS会议召开了关于推荐体系的深入学习研讨会，推动了研究，鼓励在深入学习的基础上应用推荐体系。

2017年，Alexandros Karatzoglou等人他的论文介绍了推荐系统的深度学习应用。

**1.3 项目的主要工作**

该图书推荐系统致力于为收集图书信息来为用户推荐最相关的书籍。对于用户，通过获取数据库用户信息、借阅记录、图书信息等原始数据，快速分析出用户兴趣图书的集合，完成个性化推荐功能。对于管理者，该系统能完成读者查询个人信息、图书评分检索等功能。

**1.4 项目组成员及分工**

|  |  |
| --- | --- |
| 姓名 | 分工 |
| 梁爽 | 项目团队管理，后端开发 |
| 黄英伦 | 分析新功能、系统测试 |
| 杜家琛 | 需求分析、数据库设计 |
| 杨祥睿 | 前端设计编写、模块规划 |

2 相关技术介绍

**2.1开发平台**

**2.1.1系统开发环境介绍**

Python是一种目前广泛使用的语言，非常受使用者们的欢迎，因其自身的优越性很快就得到了迅速的发展。这对C++，java等今年来流行的语言造成了很强的影响。拥有良好的通用性，作业迅速，良好的跨平台和稳性是Python技术的优点，目前，像个人电脑、数据操作、电脑和手机游戏后台、手机移动端和计算机应用的很多方面都在使用Python作为开发语言，技术稳定成熟,缩短开发时间，重复性好，在线扩展方便。Python因风格简洁、可读性较好深受编程人员的喜爱，并得到了广泛运用。对于推荐系统来说，开发过程中会遇到各种各样的问题，所以在编写程序和运行代码的过程中，关于设计的逻辑和设计过程，都是一个不断发现问题、解决问题的过程，不断完善以达到预期的功能才是我们希望看到的。Python语言具有其他语言所没有的特性，可以使用它进行开发本图书推荐系统平台。

Python的多样性,意味着可以横跨多个领域,绝不仅限于Web开发、桌面程序、移动应用,甚至包含硬件开发等。所以并没有被束缚在单一的平台之上,Python具有良好的可移植性，在图书推荐系统开发上使用Python可以大大方便项目的开发和维护。

由上面论述可知，通过Pygame工具的应用，可以简化项目的开发，Pygame使开发者不必过多的在意一些琐碎的问题，因为这些问题Pygame工具会帮我们解决，这让开发者拥有更多的时间和精力放在系统开发的关键部分，给开发者带来了相当大的便利。最关键的是，Pygame拥有跨平台的特性，这使得基于它开发的项目可以自由的在各个操作系统上运行，这省去了很多繁琐的修改。随着Pygame开发工具的流行，该工具以其独特的优越性，越来越多的被应用于各种系统平台的开发。

当前程序是以python为编程语言，主要功能实现依赖于pygame模块，主要用到surface对象之间的位置变化，再利用事件监听让程序运行起来。运行中Surface对象的位置发生变化后，界面刷新，用户对鼠标与键盘进行操作时，监听操作完成相应事件。

软件开发方式：①系统总体设计②系统详细设计③编码④测试。

系统运行环境：Windows7及更高版本。

**2.1.2 数据库系统介绍**

MySQL是一个开源的关系数据库管理系统（RDBMS），它使用广泛使用的结构化语言（SQL）进行数据库管理。

MySQL是一个开源的，因此任何人都可以在通用公共许可证下下载并更改设置以满足个人需求。

MySQL速度快、可靠性高、适应性强，一直受到人们的广泛关注。大多数人认为MySQL是在不进行事务处理的情况下管理内容的最佳选择。

因此，对于简单的数据库使用需求，我选择MySQL作为数据库管理工具。

**2.1.3 开发工具介绍**

PyCharm是一种Python 集成开发环境，它有一套工具可以帮助用户提高开发python语言的效率，例如调试、语法突出显示、智能提示、自动作业、单元测试、project管理、代码跳跃、版本控制。

编码支持：其支持智能化的 、可配置的编辑器提供代码完成、代码片段、代码折叠和窗口拆分支持，使用户快速便捷的完成任务，节省了用户的时间。

项目代码导航器：这个IDE快速的帮助引领用户在文件之间切换，从一种方式浏览语句、用法和类的层次结构。如果用户记得使用系统默认提供的快捷键或者是他们自己设置的快捷键，使用效率会更高。

代码分析：用户可以使用编码规则、错误突出显示、智能检测和一键代码快速完成建议来优化编码。

Python重构:在程序编写过程中，导入域/变量/常量，重命名，提取方法/超类，移动和前推/后退重构这些操作可以使用这个功能来实现，极大的减少了用户的任务量。

集成版本控制：如果用户想使用这些功能，如登录、输入、视图拆分和合并， -用户可以在VCS用户界面中找到，这是其通用的功能。

具有自带的调试器，调试器的功能多样化，可以提供多种功能，用户通过对基于python和 Django的项目进行调试，同样，系统的单元测试，也可以通过它来解决，该调试器包括blake点、分步、多屏幕视图、窗口和计算表达式等。

集成单元测试：用户可以运行测试文件，单个测试类。一个方法或者所有测试项目。

另一方面，Pycharco还为Django的开发提供了一些很好的功能，以及对Google应用引擎的支持，以及对Pycharm的支持。

**2.2开发技术**

python用作该软件的开发语言，其关键技术在于布局、事件监控和数据存储。布局主要是美化界面以及界面的排版。用户交互界面用布局来实现，给用户带来美观、舒适、直接的用户体验。所以，界面布局的设计会影响到使用者的客观感受，获取用户操作使用事件监视技术，而数据监视技术记录所有操作，创建用户需要提取的数据。

Python是一种优雅、简单、健壮的开源解释语言。产生于1989年，由Givavo RSM开发和设计，设计Pyhlo的最初目的是为了高效的完成某一项任务而创造的。它从一种为提高研究项目的工作效率而创建的通用编程语言开始。经过多年的发展，python已经逐渐得到改进。由于其强大的可扩展性和广泛的库支持，它已经出现在许多领域，如豆瓣等就是成功的应用python技术的例子。

Python的主要特点有：

l）低入门标准的python语法相当简短，编写的程序通常简短，非常像日常使用的自然语言，有利于开发者的使用和理解。

2）Python是一门面向对象的语言，在面向对象中，与面向过程语言的差距就是类和对象的使用，体现了python的特征，面向对象的语言特点是在该语言被创造的时候就体现的。Python之所以能成为一门被大众喜爱的编程语言在于它的精心设计的数据和内存管理。

3）对于内存的管理，python也有其特定的部分负责，对于开发者来说，程序就显得有必要了，因为开发者只有理解这些程序的前后逻辑才能更好的写出项目，使他们不像C/C++程序员那样专注于处理内存事务。Python的程序设计和编写时间更短、出错更少也是基于此特性。

4）主机语言与其通信可以方便的被嵌入，可以用C语言编写对于一些对性能特别强调的地方，这些扩展在python中被调用以实现性能改进的目的。相反，Python解释器可以嵌入到C/C++中，它取代接口可以通过动态链接库的形式进行，通过这种方式，程序开发由此变得灵活方便。

5）在python的标准库中，含有多个模块来实现具体的功能，这些几乎包含了所有与操作系统解释器的交互的功能，也就是Python使用者不用手动人工造轮子，因为这些模块可以直接用于已经完全测试过的功能开发。这些已经被充分测试的模版在实际的编程开发中得到了充分的应用。

**2.3 关键算法**

**2.3.1 常见的推荐算法**

现如今网上信息泛滥，想要在里面找一条适合自己的信息的成本真的有点高，如果可以较为完善的推荐系统出现的话，于用户而言，可以大大的节省自己的时间；从商家的角度来看，通过推荐系统可以更为精准地投放自己的商品对象，从而可以更好的卖出自己的商品。

根据使用数据源的不同可将其大致分为三类：

1）协同过滤的推荐方法

2）基于内容的推荐方法

3）基于知识的推荐方法

这三类算法通过不同程度融合，可以出现混合推荐算法。

一、协同过滤算法，其中包括基于用户的协同过滤及基于物品的协同过滤。

1）基于用户的实现原理：

1.计算用户之间的距离

2.将用户之间相近的，推荐给他们喜欢的物料

3.通过收集用户反馈数据，进一步优化用户之间的距离

2）基于物品的实现原理：

1.计算物品之间的相似度矩阵

2.收集用户评分高的物物品

3.将与用户评分高的相似度较高的物品，推荐给用户

4.通过收集用户反馈数据，进一步优化数据

二、基于内容推荐算法

实现原理:建立用户画像-行为偏好，建立物品画像，特征，通过相似度计算，然后推荐。

弊端：建立用户画像，需要基于大量用户行为数据。

三、基于知识推荐算法

实现原理：基于知识的推荐算法主要将重点放在知识源，没有冷启动的问题，因为推荐的需求都是被直接引出的。其主动的询问用户的需求，然后返回推荐结果。

弊端：“知识”的获取比较难。

**2.3.2基于物品的协同过滤算法**

协同过滤推荐算法是推荐系统中最基本的算法。它分为基于用户的协同过滤算法（usercf）和基于物品的协同过滤算法（itemcf）。

基于物品的协同过滤算法主要分为两个步骤。

1）计算物品之间的相似性。

2）根据物品相似度与用户历史行为的，向用户提供推荐列表。

第一步骤中的关键点是计算项之间的相似度。除了使用基于内容的相似性，它是计算有多少类似的物品，而是看喜欢i的用户中，有多少人喜欢j的，因此计算是基于用户。该兴趣一般都比较确定和不容易改变。当一个用户都喜欢的物品，我们通常可以认为，这两个物品可能属于同一类别。令N(i)表示购买物品i的用户数，则物品i和物品j的相似度可以用公式1来计算。

第一步的时间复杂度的改进方法：以UserCF类似，我们可以创建一个用户，项目查找表，通过计算，认为用户有beenhave这些项目之间的相似性时，它可以保证计算的相似性。这样能够保证相似度是有用的，而不用对那些零（可靠地稀疏矩阵）花费大量的计算量。

第一步相似的改进方法1：如果按上述公式计算的相似性，可以发现，这个物品我和受欢迎的物品j之间的相似性是非常高的，因为流行的读数偏高，所以基本上每个人都会买它。具有较高的知名度的商品不太区分的，所以我们需要惩罚流行物品j的权重。

第一步相似性改进方法2：需要惩罚用户的活动。如果用户不活跃，只有购买的图书数量有限，那么这些书很可能在计算项目中感兴趣的一个或两个区域的相似性是有益的，但如果一个书店卖家提供折扣，如果你买90%Amazon的书籍，然后赚取差价，那么用户的行为对计算物品的相似性不会有任何作用，因为90％的书肯定会涵盖了很多的范围，所以你应该惩罚用户的活动，可以采取第一个方法。

第一步相似性改进方法3：物品的相似性的归属。规范化不仅提高了建议的准确性，还增加了建议的覆盖范围和多样性。例如，在京东上，用户的爱好种类繁多，有相机爱好者、耳机爱好者、电脑爱好者等。很少有人说爱好集中在一个类别中。假设有两种类型的A和B.A类之间的相似性是0.5，B类之间的相似性是0.8，A和B之间的相似性是0.2。当用户购买A类的5本书和B类的5本书后，我们必须向用户提供推荐。如果我们按照前面的方法并按相似性排序，那么推荐的方法应该是B类项目。即使B类别较低，它仍然优于A类。为了高相似性，所以相似性的相似性应该基于类别，因此A的相似性为1，B的相似性也为1 ，以便排序后推荐的A和B产品具有更高的准确性，覆盖范围和多样性。

第二步则比较简单，计算物品与用户已买物品的相似度（权重和），然后根据相似度排序选出topN。

ItemCF在实际系统中运用的比较多，主要有两个优点：

1）item-item表相比如user-user表要小的多，处理起来比较容易

2）itemcf很容易为推荐提供理由，比如提前进行数据挖掘，可提高可靠性，改善用户与推荐系统的相互作用，并进一步加强定制推荐前推荐数据挖掘等。

基于物品的协同过滤算法与用户的协同过滤算法相比，基于用户的协同过滤算法有两大缺点。

1）随着网站用户数量的增加，计算用户数量的相似性就更加困难了。计算的时间复杂度和空间复杂度与用户的增长基本成平方关系。

2）基于用户的合作过滤算法很难对推荐的结果作出解释和建议。

基于物品的协作过滤算法是“目标用户”，用于查找与其喜欢的项目类似的项目。从实际情况角度出发，在对于本课题中的需求——图书推荐来说，每个用户对于个性化推荐书籍的需求都比较强烈，此时采用基于物品的协同过滤算法就可以更为充分地挖掘用户的兴趣领域，并且很容易根据用户的历史数据来对推荐结果做出解释，从而使用户更加信任系统做出的推荐结果。

3 设计工作和进展情况

**3.1.1 需求分析与建模**

需求分析是软件工程中的一个重要步骤。这个阶段的主要任务就是调查用户需求。并和开发人员进行确认，将客户的非技术性需求转化为技术上可实现的技术性需求。明确要实现哪些功能、完成哪些工作，产出规范性文档《需求规格说明书》。在通过评审后，《需求规格说明书》起到了桥梁的作用，成为用户、开发人员进行理解与交流、反映用户的问题结构以用作软件开发的工作依据、作为软件测试和验收的依据。

总体设计原则的提出是为了确保系统建设成功，并为系统的可持续发展做出规划。因此在系统设计时，我们遵守以下原则：

简单性：实现系统需求的前提下，尽可能的保证系统简单易操作。一方面，简单的操作会使增进用户体验，另一方面操作过于复杂时，更易引入问题及漏洞。

针对性：本项目是选用基于物品的协同过滤算法实现图书推荐系统，用明确项目需求为目标，具体需求具体实现，有很强的针对性。

实用性和一致性：具有较高的视觉一致性。主界面采用tkinter模块进行编写，主界面上的元素统一使用标签插入，具有较高的功能一致性。

**3.1.2 可行性分析**

可行性分析包括技术性、经济可行性、社会可行性及其它考虑。

为避免浪费投资，提高软件生产的成功率。这是解决问题的实际目的，问题可以短时间以小成本解决。

下面对基于基于物品的协同过滤算法实现图书推荐系统开发进行判断和考察，主要从技术、经济、社会几个方面来分析。

技术可行性：

主要分析技术要求的技术可能性可以完成开发任务，硬件和软件可以满足开发人员的需求。功能强大的JetBrains是该软件中使用的开发工具。

PyCharm 2018.2.3 x64，强大的扩展能力是该软件的特性，该软件对于系统编写及完善有良好的支持效果，也是众多Pythoner喜爱的编译器。随着互联网行业的迅猛发展，软件开发平台及硬件技术同时不断更新进步。大容量、可靠性的提高、低价格也使得软件开发是可行的。本系统的编译需求完全可以由Pycharm编译器承担。

综合以上情况及考虑，本系统的开发在技术上是完全可行的。

经济可行性：

由于本系统较为小型轻便，开发成本较低。此外，该软件稳定、后期维护简单、实用，一旦开发完成即可长期使用。当用户有了新的需求时，只需要根据需求，在原有代码基础上进行更改，维护成本较低。

综合以上情况及靠背，本系统在经济上是完全可接受的。

社会可行性：

法律因素：本系统是本人处于兴趣爱好，独立完成开发的。基于Python完成，同时借鉴市场上同类软件的功能，收集并归纳用户需求，制订设计思路，结合实际中存在的实体，进行创新及开发的。

用户使用可行性:

本系统对用户的要求，没有复杂繁琐的操作，简单易用。使用软件的用户， 在了解了简单的流程后就可以对后台进行管理，没有额外的学习使用环节，节约成本。

由以上分析可知，本系统在社会可行性方面是完全可行的。

**3.1.3系统组成**

分为硬件和软件部分，硬件部分需求足够高的性能以及内存和磁盘空间用作系统运行和部署，软件部分则分为数据库，后端以及前端部分，数据库用于储存各类数据，后端用于接收衔接前端和数据库，用于处理需求和数据，前端用于可视化操作和输入操作。

**3.2 项目开发计划及阶段性完成情况**

**3.2.1 工作内容**

项目目标**：**

1、建立图书分类系统

2、通过评分、简介等记录进行图书协同过滤

3、加入个性化图书推荐功能

项目范围：

前端与后端开发，数据库开发，数据库与系统的连接，调试与成品的测试使用。

需完成的软件：

完成程序名称：图书推荐系统

程序内容：源程序、数据库对象创建语句、可执行程序、支撑系统的数据库数据、配置文件、第三方模块、界面文件、界面原稿文件、声音文件、安装软件、安装软件源程序文件等等。

所用编程语言：Python

软件开发方式：

1）系统总体设计

2）系统详细设计

3）编码

4）测试

需提交用户的文档：

需求规格说明书，概要设计说明书，详细设计说明书等。

需提交内部的文档：

软件项目开发计划书，设计文档，项目报告等。

### 项目开发环境：

操作系统：windows10

开发工具：PyCharm

数据库系统：mySQL

项目验收：

项目完成后首先由开发小组内部进行测试和验收，确定无误后进行演示，随后结束项目开发验收的整个流程，项目验收依据为项目文档，如项目开发计划书、需求文档、设计文档和详细设计说明书等。

**3.2.2 工作进度安排**

本次项目的截止时间约为五月中旬，整体开发时间约为八个周，项目小组成员为四人，使用设备为笔记本电脑。

组长：负责项目开发进度的跟踪，开发任务的分配，进行项目总结，解决人员问题

前端开发：负责项目的前端开发

后端开发：负责项目的后端开发

数据库人员：负责数据库部分的具体实现

测试人员：负责对已经完成的代码部分进行测试反馈

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 起止时间点 | 所需资源 | 完成工作 | 应提交成果 | 检查点 |
| 2-3周 | 相关的需求和开发数据 | 项目计划和需求分析 | 项目需求报告和项目开发计划书 | 完成报告和计划书编写 |
| 3-4周 | 相关开发经验和工具 | 项目开发前期准备 | 开发环境配置和相关工具和数据的准备 | 完成前期准备 |
| 4-6周 | 开发人员和相关技术支持 | 大致完成项目整体的编写 | 已经完成的项目初期版本 | 项目大体编写完成 |
| 7周 | 测试人员和相关测试经验支持 | 完成后期收尾和测试等工作 | 项目的最终成果 | 开发结束，完成项目测试 |
| 8周 | 开发流程数据汇总 | 项目汇报 | 项目成品 | 完成项目汇报 |

**3.3 项目的开发内容和结果**

**3.3.1 系统需求分析**

**3.3.1.1 功能需求**

图书推荐系统分为两个子系统，后台管理系统和客户端系统。后台管理系统由管理员操作执行，客户端由读者操作执行。

一、**后台管理系统：**

1.用户管理

2.信息导入

3.热门图书管理

4.分类热门图书管理

**二、客户端：**

1.读者账户管理

2.读者信息管理

3.个性化推荐

4.热门排行

**3.3.1.2性能需求**

1.普通情况下，用户从操作到得到系统反馈的时间最大不超过5秒，平均时间在1～3秒以内。

2.数据库至少能储存10000条数据记录，以确保能够录入足够大小的用户的阅读信息与图书量，保证程序正常运行。

3.数据库服务器能够承载至少1000人同时进行操作。

**3.3.1.3 接口需求：**

用户界面需求：

程序将采用1920×1080分辨率的窗口模式运行。

**3.3.1.4 其他需求：**

1.安全性

2.高可用性

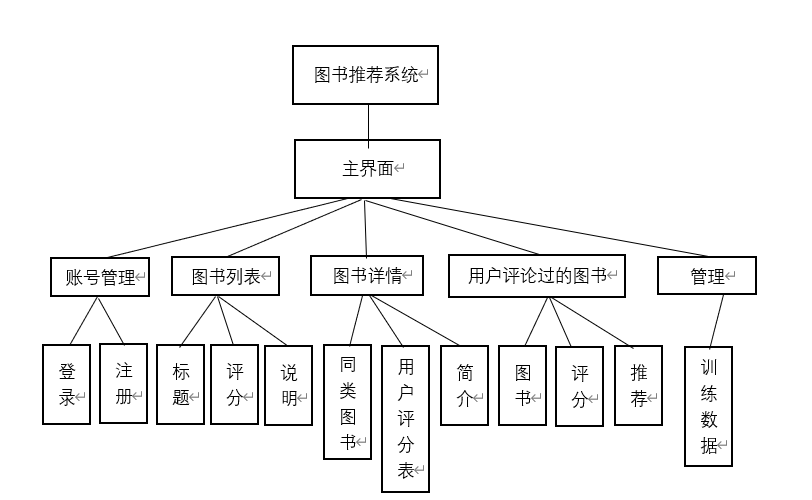
3.易用性

4.高性能

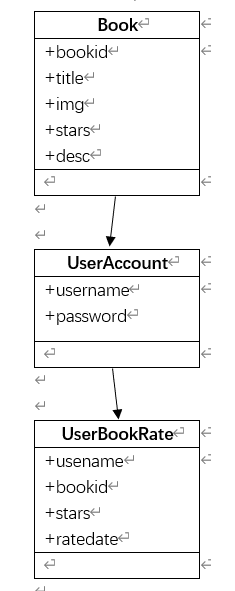
**3.3.2 系统设计**

**3.3.2.1体系架构设计**

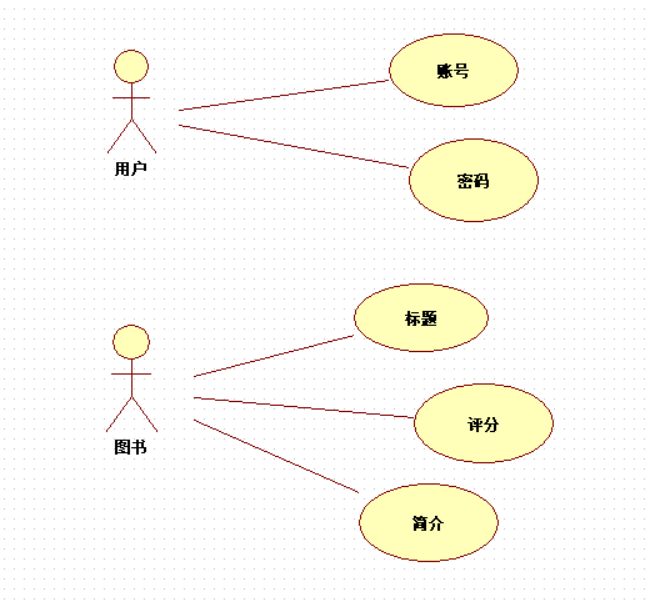
**功能模块图：**

****

**类图：**

****

**用例图：**

****

**硬件平台**

办公用笔记本电脑。CPU：i3-530以上，内存2G以上，硬盘容量足够大。

**软件平台**

windows 7及以上操作系统，IE6.0版本及以上浏览器。

开发环境：Python

数据库系统：MySQL

开发工具：PyCharm

**系统可靠性设计**

普通情况下，用户从操作到得到系统反馈的时间最大不超过5秒，平均时间在1～3秒以内。

系统能够保护用户信息，包括用户账号密码等。且能阻止外部侵入，防止数据库信息泄露或被窃取。

系统能够确保在一年内最多因故障停机5次，且每次停机时间不超过2小时。

系统能够在多个并发读写中保持稳定，保证数据库服务器不会崩溃。

**3.3.2.2系统数据库设计**

MySQL是一个开源的关系数据库管理系统（RDBMS），它使用广泛使用的结构化语言（SQL）进行数据库管理。

MySQL是一个开源的，因此任何人都可以在通用公共许可证下下载并更改设置以满足个人需求。

MySQL速度快、可靠性高、适应性强，一直受到人们的广泛关注。大多数人认为MySQL是在不进行事务处理的情况下管理内容的最佳选择。

因此，对于简单的数据库使用需求，我选择MySQL作为数据库管理工具。

根据系统业务和DBMS的需求，建立了最佳的数据存储模型。另外，通过建立数据库内的表结构与表与表之间的关系的处理，能够有效地将数据存储到应用系统中，高效访问存储的数据。好的数据库设计需要以下部分。

减少数据冗余；避免数据维护异常；节约存储空间；高效的访问；需求分析。

同时需要分析数据和属性各自的特点，以便了解系统中所要存储的数据、了解数据的存储特点、了解数据的存储周期。需求分析中需要了解的问题是实体之间的关系、包含的属性。

该系统采用MySQL数据库，保存用户的用户名、密码等数据。

数据库的主要表如下：

用户（账号，密码）如表1所示。

图书（标题、评分、简介）如表2所示。



**3.3.3 系统具体实现**

**Python实现核心功能**

**3.3.3.1 跳转方式**

当用户在aw和bw未登录时，在SSO上设置登录态，那么在aw和bw上应该设置登录态。如上所述，还是应该在aw和bw上设置各自的登录态，这样在访问aw时首先会在aw域上检测授权，如果没有授权，则跳转到SSO进行登录授权。但是aw和bw应该为登录态一般设为浏览器进程存活期，即aw和bw的登录态的存活期直到浏览器关闭。SSO域上登录态的存活期取决于具体的业务，本系统中设为7天。代码如下：

app = Flask(name)

app.config[‘SECRET\_KEY’] = os.urandom(24)

# 服务器启动一次上次的session就清除，因为设置为随机产生的24位的字符，也就是说每次运行服务器都是不同的。

app.config[‘PERMANENT\_SESSION\_LIFETIME’] = timedelta(days=7)

# 设置session的保存时间。

**3.3.3.2 数据库连接**

首先创建数据库连接，打开数据库连接。代码如下：

import pymysql

def create\_connection():

db = pymysql.connect(“localhost”， “root”， “12345678”， “bookrecommend”)

return db

**3.3.3.3 ItemCF算法的实现**

1.ItemCF算法的实现是本图书推荐系统的核心内容，首先要计算出物品之间的相似度，相似度是推荐的关键评判指标，然后根据物品的相似度，并结合用户的历史行为，即那里评分矩阵，从而给用户生成可靠的推荐列表。

具体步骤：

首先建立物品的同现矩阵。

其次建立用户对物品的评分矩阵。

最后矩阵计算推荐结果。

def ItemSimilarity(train):

# 物品-物品的共同矩阵

C = dict()

# 物品被多少个不同用户购买

N = dict()

for u， items in train.items():

for i in items.keys():

N.setdefault(i， 0)

N[i] += 1

C.setdefault(i， {})

for j in items.keys():

if i == j:

continue

C[i].setdefault(j， 0)

C[i][j] += 1

2.计算问题之间的相似度

W = dict()

for i， related\_items in C.items():

W.setdefault(i， {})

for j， cij in related\_items.items():

W[i][j] = cij / math.sqrt(N[i] \* N[j])

return W

问题i与问题j之间的相似度这么定义：同时关注问题i与问题j的人数/关注问题i人数关注问题j的人数的平方根。

由此我们就需要计算n个问题之间两两相似度，就是一个对角线为1的对称邻接矩阵，也就是说，想要成功求出n个问题之间的相似度，至少需要计算n(n-1)/2次，这样才可以计算n个问题之间的两两相似度。

推荐前K个用户：

def Recommend(train， user\_id， W， K):

rank = dict()

if user\_id not in train: return []

action\_item = train[user\_id]

for item， score in action\_item.items():

for j， wj in sorted(W[item].items()， key=lambda x:x[1]， reverse=True)[0:K]:

if j in action\_item.keys():

continue

rank.setdefault(j， 0)

rank[j] += score \* wj

return sorted(rank.items()， key=lambda x:x[1]， reverse=True)

**3.3.4 系统测试**

**3.3.4.1各模块具体测试**

**1、数据库连接测试**

在这里，数据库管理工具用的是Navicat，选择它的原因是，全面的图形化方式进行数据库的管理，所以非常易用而且可靠，Navicat与数据库进行连接的原理是通过SSH通道和HTTP通道，既可以最大程度上避免漏洞保护数据信息，又可以在使用时，对远端服务器的访问不受安全性影响。可利用图形化界面，直接对数据库对象进行创建、编辑和删除等。

测试编号：3

描述：本测试用例用于测试数据库连接是否成功

前提：注册后的用户进入系统，通过登录确认进入推荐系统页面。在后台检查用户信息进行校验。

备注：需要再次进入页面以确保数据已完全更新。

步骤：

1.注册

2、进入图书推荐系统后，通过验证进入普通用户权限界面，首页即是图书推荐系统首页。

3.查询数据库文件看是否有新用户加入、或者是重新登录，查看是否可以成功登录。

4.输入用户名和密码，点击“登录”按钮，更新数据库中的信息

期望结果：用户成功登录。

实际结果：用户成功登录。

是否通过：通过

4 讨论与体会

4.1 对项目过程的体会

对于推荐系统来说偏工程，算法在其中涉及比较杂，有涉及cv、nlp、推荐算法，其中推荐算法基本上还是以传统算法为主：协同过滤、矩阵分解。但有很多的关键的信息提取使用到了CV、NLP，例如需要视频的质量分析；短文本的分类、短文本多标签提取，这些用于视频特征的提取都至关重要，以及情感分析这些都对之后的用户画像都起到了一个关键作用。

同时推荐系统是分为两种运行模式：离线、在线。

离线：

根据用户画像

热度视频

运营规则

推荐算法过滤

来提取一个粗粒度召回的推荐队列，然后过滤一遍队列，然后排序该队列就可以上线

在线实时（用户点击喜欢、用户观看该视频时长占比到一定比例、用户评论正面反馈该视频）：通过推荐算法以及推荐队列调整，实现用户的及时反馈。

上述就是推荐系统的运行步骤了。

4.2 对项目的评价

本次项目还是基本上完成了当时的需求，较好的完成了目标。软件评价是指软件正式运行后，根据需求对软件的功能、性能、结构、界面友好性等内容做出客观表述。

功能评价：

本系统可流畅运行、界面风格简单友好，实现功能可以满足用户需求。

数据评价：

数据库设计合理完全可以满足使用需求，且程序与数据库交互良好，维护成本低。

性能评价：

主内容性能良好，系统对用户的可交互性良好，但程序打开与开始系统时，停顿时间较长。

稳定性评价：

程序运行过程中未发生程序终止、重启等异常现象。

5 小结

参考资料

CSDN：协同过滤算法（推荐算法）、归一化处理

道客巴巴：图书推荐系统的设计与实现

《C++ primer》[美]Stanley B.Lippman 著，王刚 杨巨峰 李忠伟改编

《计算机算法设计与分析》（第五版） 王晓东著

《数据库系统概念》(美国)希尔伯沙茨著

《Android应用开发揭秘》 杨丰盛著

《Android studio应用开发实战详解》 王翠萍著

《MySQL技术内幕：SQL编程》 姜承尧著

附录1项目开发计划

附录2需求规格说明书

附录3设计文档