# 坦克大战

坦克大战

显然有一个坦克类

一个子弹类

或许还需要一个速度类。

子弹的移动速度应该比坦克的移动速度快。

敌方坦克的射击频率

## 坦克类

坦克类有如下属性和方法

### 属性

坦克的前进方向

坦克所在的位置

### 方法

坦克的自动移动

坦克的自动射击

坦克的控制移动

坦克的控制射击

坦克被子弹射中的检查