

# PL/SQL

## 1. PL/SQL이란?

PL/SQL은 'Procedural language extension to Structured Query Language(SQL)'의 약자  
SQL을 확장한 순차적 처리 언어

데이터베이스 질의어인 SQL과 일반 프로그래밍 언어의 특성을 결합한 언어. 즉 PL/SQL을 사용하면 조건문이나 반복문, 변수나 상수를 선언해서 사용할 수 있을 뿐만 아니라 SQL도 사용할 수 있음

## 2. PL/SQL의 기본 구조

PL/SQL의 기본 단위는 블록(block)

- 1) 선언부(declarative part) : 사용할 변수나 상수를 선언(선언부에만 변수와 상수 선언 가능)
- 2) 실행부(executable part) : 실제 처리할 로직을 담당하는 부분
- 3) 예외처리부(exception-building part) : 실행부에서 로직을 처리하던 중 발생할 수 있는 각종 오류들에 대해 처리

## 3. 기본 형태 작성 및 출력

### 1) 기본 구조

```
begin
  dbms_output.put_line('Hello World!');
end;

-----

declare
  message VARCHAR2(100);
begin
  -- 실행부에 사용할 변수는 선언부에서 미리 선언되어야 함
  message := 'Hello World!';
  dbms_output.put_line(message);
end;

-----

declare
  message VARCHAR2(100):='HELLO WORLD!';
begin
  dbms_output.put_line(message);
end;

-----

declare
  counter integer;
begin
  counter := counter + 1;
  if counter is null then
```

```
        dbms_output.put_line('Result : counter is null');
    end if;
end;
```

## 2) 메시지 출력

\* 결과 메시지 출력 : SQL\*Plus에서 다음의 명령어 입력

```
SQL> SET SERVEROUTPUT ON;
```

\* SQL Developer에서 결과 메시지 출력

메뉴>보기>DBMS 출력>접속에 DBMSOUTPUT 사용 선택(+ 아이콘)

## 3) 익명 블록(ANONYMOUS BLOCK)

```
declare
    counter integer;
    i integer;
begin
    for i in 1..9 loop
        counter := (2*i);
        dbms_output.put_line(' 2 * ' || i || ' = ' || counter);
    end loop;
end;
```

## 4) 예외처리부

[구문형식]

```
Exception when 예외1 then 예외처리1
    when 예외2 then 예외처리2
    ...
    when others then 예외처리
```

```
declare
    counter integer;
begin
    counter :=10;
    counter :=counter/0;
    dbms_output.put_line(counter);
```

```
exception when others then
    dbms_output.put_line('errors');
end;
```

##### 5) EXCEPTION의 구분

| 예외 내용               | 예외 번호     | SQL CODE | 발생시점   |
|---------------------|-----------|----------|--|
| ACCESS_INTO_NULL    | ORA-06530 | -6530    | 초기화 되지 않은 오브젝트에 값을 할당하려고 할 경우                                    |
| CASE_NOT_FOUND      | ORA-06592 | -6592    | CASE 문장에서 ELSE 구문도 없고 WHEN 절에 명시된 조건을 만족하는 것이 하나도 없을 경우          |
| COLLECTION_IS_NULL  | ORA-06531 | -6531    | 초기화 되지 않은 중첩 테이블이나 VARRAY같은 컬렉션을 EXISTS 외의 다른 메소드로 접근을 시도할 경우 발생 |
| CURSOR_ALREADY_OPEN | ORA-06511 | -6511    | 이미 열린 커서를 다시 오픈하려고 시도하는 경우                                       |
| DUP_VAL_ON_INDEX    | ORA-00001 | -1       | 유일 인덱스가 걸린 컬럼에 중복 데이터를 입력할 경우                                    |
| INVALID_CURSOR      | ORA-01001 | -1001    | 허용되지 않은 커서에 접근할 경우(오픈되지 않은 커서를 닫으려고 시도하는 경우)                     |
| INVALID_NUMBER      | ORA-01722 | -1722    | SQL 문장에서 문자형 숫자형으로 변환할 때 제대로 된 숫자로 변환이 되지 않을 경우                  |
| LOGIN_DENIED        | ORA-01017 | -1017    | 잘못된 사용자나 비밀번호로 로그인을 시도할 때  |
| NO_DATA_FOUND       | ORA-01403 | +100     | SELECT INTO 문장의 결과로 선택된 로우가 하나도 없을 경우                            |
| NO_LOGGED_ON        | ORA-01012 | -1012    | 오라클에 연결되지 않았을 경우   |
| PROGRAM_ERROR       | ORA-06501 | -6501    | PL/SQL 내부에 문제가 발생했을 경우   |

|                         |           |        |  |
|-------------------------|-----------|--------|--|
| SELF_IS_NULL            | ORA-30625 | -30625 | OBJECT 타입이 초기화 되지 않은 상태에서 MEMBER 메소드를 사용할 경우   |
| STORAGE_ERROR           | ORA-06500 | -6500  | 메모리가 부족한 경우  |
| SUBSCRIPT_BEYOND_COUNT  | ORA-06533 | -6533  | 중첩 테이블이나 VARRAY의 요소값에 접근할 때, 명시한 인덱스 번호가 콜렉션 전체 크기를 넘어설 경우   |
| SUBSCRIPT_OUTSIDE_LIMIT | ORA-06532 | -6532  | 중첩 테이블이나 VARRAY의 요소값에 접근할 때, 잘못된 인덱스 번호를 사용할 경우(예, 인덱스 번호로 -1 사용시)                                 |
| SYS_INVALID_ROWID       | ORA-01410 | -1410  | 문자열을 ROWID로 변환할 때 변환값에 해당하는 ROWID값이 없을 경우  |
| TIMEOUT_ON_RESOURCE     | ORA-00051 | -51    | 오라클이 리소스를 기다리는 동안 타임아웃이 발생했을 때   |
| TOO_MANY_ROWS           | ORA-01422 | -1422  | SELECT INTO 문장에서 하나 이상의 로우가 반환될 때  |
| VALUE_ERROR             | ORA-06502 | -6502  | 문자형 데이터를 숫자형으로 변환하는데 타당한 숫자가 아니거나 값을 할당 시 값의 크기가 선언된 변수의 크기를 넘어서는 경우와 같이 값을 변환하거나 할당할 때 오류가 발생할 경우 |
| ZERO_DIVIDE             | ORA-01476 | -1476  | 제수가 0일 때 발생  |

```

declare
  counter integer;
begin
  counter := 10;
  counter := counter /0;
  dbms_output.put_line(counter);
exception when zero_divide then
  dbms_output.put_line('errors');
end;

```

ZERO\_DIVIDE 예외 발생시 1로 나누도록 로직 처리

```

declare

```

```

counter integer;
begin
  counter := 10;
  counter := counter /0;
  dbms_output.put_line(counter);
exception when zero_divide then
  counter := counter /1;
  dbms_output.put_line(counter);
end;

```

#### 4. PL/SQL의 구성요소

##### 1) 변수와 상수

###### - 변수 선언

```

emp_num1 number(9);
grade char(2);
emp_num2 integer := 1;

```

###### - 상수 선언

```

nYear constant integer := 30; (o)
nYear constant integer; (x)

```

###### - %TYPE

%TYPE : 참조할 테이블에 있는 컬럼의 데이터 타입을 자동으로 가져옴.

[구문형식]

변수명 테이블명.컬럼명%TYPE

```

nSal emp.sal%type;

```

###### - %ROWTYPE

%TYPE은 하나의 값에 대해 적용되지만, %ROWTYPE은 하나 이상의 값에 대해 적용.  
로우타입 변수를 선언해서 테이블에 있는 로우를 대입할 수 있다.(컬렉션, OBJECT 타입 변수에서만 사용 가능)

## 2) 컬렉션

### - 컬렉션의 종류

#### (1) varray

varray는 variable array의 약자로 고정 길이(fixed number)를 가진 배열

TYPE 타입명 IS { VARRAY | VARYING ARRAY } (크기) OF 요소데이터타입 [NOT NULL];

```
declare
  type varray_test is varray(3) of integer;
  varray1 varray_test; -- 위에서 선언한 varray_test 타입 변수
begin
  varray1 := varray_test(10,20,30);

  dbms_output.put_line(varray1(1));
end;
```

#### (2) 중첩 테이블

중첩 테이블은 varray와 흡사하지만 중첩 테이블은 선언 시에 전체 크기를 명시할 필요가 없음

TYPE 타입명 IS TABLE OF 요소데이터 타입 [NOT NULL];

```
declare
  type nested_test is table of varchar2(10);
  nested1 nested_test; -- 위에서 선언한 nested_test 타입 변수
begin
  nested1 := nested_test('A','B','C','D');

  dbms_output.put_line(nested1(2));
end;
```

#### (3) Associative array(index-by table)

Associative array(연관배열)는 index-by table이라고도 하며 키와 값의 쌍으로 구성된 컬렉션으로, 하나의 키는 하나의 값과 연관되어 있다.

```
TYPE 타입명 IS TABLE OF 요소 데이터 타입 [NOT NULL]
INDEX BY [PLS_INTEGER | BINARY_INTEGER | VARCHAR2(크기)]
INDEX BY 키타입;
```

```
declare
type assoc_array_num_type is table of number index by pls_integer;
-- 키는 pls_integer 형이며, 값은 number형인 요소들로 구성
-- (주의) 키에 pls_integer 형 대신 integer를 사용하면 오류 발생
assoc1 assoc_array_num_type; -- 위에서 선언한 assoc_array_num_type 타입 변수
begin
assoc1(3) :=33;--assoc_array_num_type의 키는 3, 값은 33을 넣는다.

dbms_output.put_line(assoc1(3));
end;

-----

declare
type assoc_array_str_type is table of varchar2(32) index by pls_integer;
-- 키는 pls_integer 형이며, 값은 varchar2(32)형인 요소들로 구성
assoc2 assoc_array_str_type; -- 위에서 선언한 assoc_array_str_type 타입 변수
begin
assoc2(2) :='TT';--assoc_array_str_type의 키는 2, 값은 TT을 넣는다.

dbms_output.put_line(assoc2(2));
end;

-----

declare
type assoc_array_str_type2 is table of varchar2(32) index by varchar2(64);
-- 키는 varchar2(64) 형이며, 값은 varchar2(32)형인 요소들로 구성
assoc3 assoc_array_str_type2; -- 위에서 선언한 assoc_array_str_type2 타입 변수
begin
assoc3('K') :='KOREA';--assoc_array_str_type2의 키는 K, 값은 KOREA을 넣는다.

dbms_output.put_line(assoc3('K'));
end;
```

#### (4) 컬렉션을 데이터베이스 객체로 생성

```
create type alphabet_type as varray(26) of varchar2(2);

-----

declare
test_alph alphabet_type;
begin
```

```
test_alph := alphabet_type('A','B','C','D');
dbms_output.put_line(test_alph(1));
end;
```

### 3) 레코드

컬렉션에 해당하는 **varray**, 중첩 테이블, **associative array**는 모든 프로그래밍 언어에서 사용하는 배열 형태의 구조를 가진다. 즉 이들은 구성하는 요소들의 데이터 타입은 모두 같아야 한다. 반면 테이블의 컬럼들이 서로 다른 유형의 데이터 타입으로 구성되듯이 레코드 역시 해당 필드(레코드에서는 요소란 말 대신 필드란 용어를 사용한다.)들이 각기 다른 데이터 타입을 가질 수 있다. 프로그래밍 언어와 비교하면 레코드는 구조체에 해당한다고 볼 수 있다.

[구문형식]

**TYPE** 레코드이름 **IS RECORD** (필드1 데이터타입1, 필드2 데이터타입2, ...);

[구문형식]

레코드이름 테이블명%ROWTYPE;

[구문형식]

레코드이름 커서명%ROWTYPE;

**declare**

--TYPE으로 선언한 레코드

```
type record1 is record (deptno number not null :=50,
                        dname varchar2(14),
                        loc varchar2(13)
                        );
```

--위에서 선언한 record1을 받는 변수 선언

```
rec1 record1;
```

**begin**

--record1 레코드 변수 rec1의 dname 필드에 값 할당.

```
rec1.dname := 'RECORD';
```

```
rec1.loc := 'Seoul';
```

--rec1 레코드 값을 dept 테이블에 insert

```
insert into dept values rec1;
```

```
commit;
```

**exception when others then**

```
rollback;
```

**end;**



## 5. PL/SQL 문장과 커서

### 1) IF문

[처리 조건이 한 개일 경우]

```
IF 조건 THEN
    처리문;
END IF;
```

[처리 조건이 두 개일 경우]

```
IF 조건 THEN
    처리문1;
ELSE
    처리문2;
END IF;
```

[처리 조건이 여러 개일 경우]

```
IF 조건 THEN
    처리문1;
ELSIF 조건2 THEN
    처리문2;
...
ELSE
    처리문n;
END IF;
```

예)

```
declare
    grade char(1);
begin
    grade := 'B';

    if grade = 'A' then
        dbms_output.put_line('Excellent');
    elsif grade = 'B' then
        dbms_output.put_line('Good');
    elsif grade = 'C' then
        dbms_output.put_line('Fair');
    elsif grade = 'D' then
        dbms_output.put_line('Poor');
    end if;
```

```
end;
```

## 2) CASE문

```
declare
  grade char(1);
begin
  grade := 'B';

  case grade
    when 'A' then
      dbms_output.put_line('Excellent');
    when 'B' then
      dbms_output.put_line('Good');
    when 'C' then
      dbms_output.put_line('Fair');
    when 'D' then
      dbms_output.put_line('Poor');
    else
      dbms_output.put_line('Not Found');
    end case;

end;
```

## 3) LOOP문

```
[구문형식]
LOOP
  처리문장들..;
END LOOP;

예)
declare
  test_number integer;
  result_num integer;
begin
  test_number :=1;

  loop
```

```

    result_num := 2 * test_number;
    if result_num > 20 then
        exit; --블록 종료
    else
        dbms_output.put_line(result_num);
    end if;
    test_number := test_number + 1;
end loop;
end;

```

---

```

declare
    test_number integer;
    result_num integer;
begin
    test_number :=1;

    loop
        result_num := 2 * test_number;

        exit when result_num > 20;

        dbms_output.put_line(result_num);
        test_number := test_number + 1;
    end loop;
end;

```

#### 4) WHILE-LOOP문

```

WHILE 조건 LOOP
    처리문장들;
END LOOP;

예)
declare
    test_number integer;
    result_num integer;
begin
    test_number :=1;
    result_num :=0;

    while result_num < 20 loop

```

```
result_num := 2 * test_number;  
dbms_output.put_line(result_num);  
test_number := test_number + 1;  
end loop;  
end;
```

## 5) FOR .. LOOP

[구문형식]  
FOR 카운터 IN[REVERSE] 최소값..최대값 LOOP  
    처리문장들;  
END LOOP;

예)

```
declare  
    test_number integer;  
    result_num integer;  
begin  
    test_number :=1;  
    result_num :=0;  
  
    for test_number in 1..10 loop  
        result_num := 2 * test_number;  
        dbms_output.put_line(result_num);  
    end loop;  
end;
```

---

```
declare  
    test_number integer;  
    result_num integer;  
begin  
    test_number :=1;  
    result_num :=0;  
  
    for test_number in reverse 1..10 loop  
  
        result_num := 2 * test_number;  
        dbms_output.put_line(result_num);  
    end loop;  
end;
```

## 6) GOTO문

```
declare
  test_number integer;
  result_num integer;
begin
  test_number :=1;
  result_num :=0;

  goto second;
  dbms_output.put_line('<<first>>');
  <<first>>
  for test_number in 1..10 loop
    result_num := 2 * test_number;
    dbms_output.put_line(result_num);
  end loop;

  dbms_output.put_line('<<second>>');

  result_num :=0;
  <<second>>
  for test_number in reverse 1..10 loop

    result_num := 2 * test_number;
    dbms_output.put_line(result_num);
  end loop;
end;
```

## 7) 커서

**SELECT** 문장을 실행하면 조건에 따른 결과가 추출된다. 추출되는 결과는 한 건이 될 수도 있고 여러 건이 될 수도 있으므로 이를 결과 셋(**result set**) 혹은 결과집합이라고 부르기도 한다. 쿼리에 의해 반환되는 결과는 메모리 상에 위치하게 되는데 **PL/SQL**에서는 바로 커서(**cursor**)를 사용하여 이 결과집합에 접근할 수 있다. 즉 커서를 사용하면 결과집합의 각 개별 데이터에 접근이 가능하다.

[커서 선언 : 커서에 이름을 주고, 이 커서가 접근하려는 쿼리를 정의]

**CURSOR** 커서명 **IS**  
    **SELECT** 문장;

[커서 열기(**open**): 커서로 정의된 쿼리를 실행하는 역할을 한다.]

OPEN 커서명;

[패치(fetch) : 쿼리의 결과에 접근한다.]

FETCH 커서명 INTO 변수 ...;

[커서 닫기(close) : 패치 작업이 끝나면 사용된 커서를 닫는다.]

CLOSE 커서명;

예)

declare

cursor emp\_csr is

select empno

from emp

where deptno = 10;

emp\_no emp.empno%type;

begin

open emp\_csr;

loop

fetch emp\_csr into emp\_no;

--%notfound : 커서에서만 사용 가능한 속성.

--더 이상 패치(할당)할 로우가 없음을 의미

**exit when emp\_csr%notfound;**

dbms\_output.put\_line(emp\_no);

end loop;

close emp\_csr;

end;

커서의 속성

| 속성        | 정의   |
|-----------|--|
| %FOUND    | PL/SQL 코드가 마지막으로 얻은 커서의 결과 SET에 레코드가 있다면 참 |
| %NOTFOUND | %FOUND 연산자와 반대의 의미                         |
| %ROWCOUNT | 커서에서 얻은 레코드의 수를 반환                         |
| %ISOPEN   | 커서가 열렸고, 아직 닫히지 않은 상태라면 참                  |

## 6. PL/SQL 서브프로그램

PL/SQL 서브프로그램은 파라미터와 고유의 이름을 가진 **PL/SQL** 블록을 말하며, 데이터베이스 객체로 존재한다. 즉 필요할 때마다 호출해서 사용할 수 있다는 의미이다. 이러한 서브프로그램에는 내장 프로시저(**stored procedure**)와 함수(**function**)가 있다.

### 1) 함수

[구문형식]

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION 함수명(파라미터1 데이터타입,  
                                파라미터2 데이터타입,  
                                ...)  
    RETURN 데이터타입 IS [AS]  
    변수 선언...;  
BEGIN  
    처리내용...;  
    RETURN 리턴값;  
END;
```

입력받은 값으로부터 10%의 세율을 얻는 함수  
create or replace function tax (p\_value in number)

return number

is

begin

return (p\_value \* 0.1);

end;

select tax(100) from dual;

급여와 커미션을 합쳐서 세금 계산

create or replace function tax2 (

p\_sal in emp.sal%type,

p\_bonus emp.comm%type

)

return number

is

begin

return ((p\_sal + nvl(p\_bonus,0))\*0.1);

end;

select empno,ename,sal,comm, tax2(sal,comm) as tax  
from emp;

급여(보너스 포함)에 대한 세율을 다음과 같이 정의함. 급여가 월 \$1,000보다 적으면 세율을 5% 적용하며, \$1,000 이상 \$2,000 이하면 10%, \$2,000을 초과하면 20%를 적용함

create or replace function tax3 (

p\_sal in emp.sal%type,

p\_bonus emp.comm%type

)



```

        return number
is
l_sum number;
l_tax number;
begin
    l_sum := p_sal + nvl(p_bonus,0);

    if l_sum < 1000 then
        l_tax := l_sum * 0.05;
    elsif l_sum <= 2000 then
        l_tax := l_sum * 0.1;
    else
        l_tax := l_sum * 0.2;
    end if;

    return (l_tax);
end;

select empno,ename,sal,com, tax3(sal,comm) as tax
from emp;

```

```

-----
create or replace function emp_salaries (emp_no number)
    return number is
    nSalaries number(9);
begin
    nSalaries :=0;
    select sal
    into nSalaries
    from emp
    where empno = emp_no;

    return nSalaries;
end;

select emp_salaries(7839) from dual;

select empno, ename, emp_salaries(empno) from emp where deptno=10;

```

```

-----
create or replace function get_dept_name(dept_no number)

```

```

        return varchar2 is

        sDeptName varchar2(30);
begin
    select dname
    into sDeptName
    from dept
    where deptno = dept_no;

    return sDeptName;
end;

select get_dept_name(10) from dual

```

#### - 생성된 함수 확인하기

데이터 사전(Data Dictionary)을 통해 검색. 데이터 사전에 저장된 모든 값은 대문자로 저장되기 때문에 대문자로 검색

```

select object_name,object_type
from user_objects
where object_type='FUNCTION'
and object_name='TAX';

```

#### - 작성된 함수의 소스 코드 확인

```

select text
from user_source
where type='FUNCTION' and name='TAX';

```

## 2) 프로시저

```

[구문형식]
CREATE OR REPLACE PROCEDURE 프로시저명
    (파라미터1 데이터타입,
    ....
    )
IS [AS]
    변수 선언부...;
BEGIN

```

프로시저 본문처리...;

EXCEPTION

예외처리...;

END;

예)

create or replace procedure hello\_world

is

message VARCHAR2(100);

begin

message := 'Hello World!';

dbms\_output.put\_line(message);

end;

프로시저 실행

[구문형식]

EXEC 혹은 EXECUTE 프로시저명(파라미터...);

exec hello\_world;

-----  
create or replace procedure hello\_world

is

message VARCHAR2(100) := 'HELLO WORLD';

begin

dbms\_output.put\_line(**message**);

end;

exec hello\_world;

-----  
create or replace procedure hello\_world(**p\_message IN VARCHAR2**)

is

begin

dbms\_output.put\_line(**p\_message**);

end;

exec hello\_world('Korea');

작성된 Stored Procedure 확인

SELECT object\_name, object\_type

```
FROM user_objects
WHERE object_type = 'PROCEDURE';
```

Stored Procedure의 Source를 데이터 사전을 이용해서 얻음

```
SELECT text
FROM user_source
WHERE name = 'HELLO_WORLD';
```

\* 테이블이나 **Stored Procedure**의 이름이 같으면 충돌이 일어난다. 따라서 이름을 생성할 때는 구별할 수 있도록 이름 뒤에 타입을 나타내는 접미사를 붙여두는 것도 좋은 방법.

```

create or replace procedure add_department(
    p_deptno      IN dept.deptno%TYPE,
    p_dname       IN dept.dname%TYPE,
    p_loc IN dept.loc%TYPE)
is
begin
--parameter 변수에 입력받은 값으로
--부서(dept) 테이블의 각 컬럼에 데이터를 추가
--그리고 정상적으로 Transaction을 종료
insert into dept
values (p_deptno,p_dname,p_loc);
commit;
exception when others then
    dbms_output.put_line(p_dname || ' register is failed!');
    rollback;
end;

exec add_department(60,'IT','BUSAN');

-----

create or replace procedure register_emp (e_no number,
                                         e_name varchar2,
                                         j_work varchar2,
                                         j_mgr number,
                                         j_sal number,
                                         j_comm number,
                                         j_deptno number
                                         ) is
begin

```

```
insert into emp(empno, ename, job, mgr, hiredate, sal, comm, deptno)
values(e_no,e_name, j_work, j_mgr, sysdate,j_sal, j_comm,j_deptno);
```

```
commit;
```

```
exception when others then
dbms_output.put_line(e_name || ' register is failed!');
rollback;
end;
```

프로시저 실행

[구문형식]

EXEC 혹은 EXECUTE 프로시저명(파라미터...);

```
-----
execute register_emp(9000,'PETER','MANAGER',7788,6000,200,10);
-----
```

```
create or replace procedure output_department(
p_dept_no      IN dept.deptno%TYPE)
```

```
is
```

```
--local 변수 선언 -----
```

```
l_dname dept.dname%TYPE;
```

```
l_loc   dept.loc%TYPE;
```

```
begin
```

```
--parameter 변수로부터 부서 아이디를 받아 해당 부서의 정보 질의
```

```
select dname,loc
```

```
into l_dname,l_loc
```

```
from dept
```

```
where deptno = p_dept_no;
```

```
dbms_output.put_line(l_dname || ' ' || l_loc);
```

```
end;
```

```
-----
실행
```

```
exec output_department(10);
-----
```

아래 프로시저는 등록은 되지만 실행해서 값을 넘기면 오류가 발생할 수 있음.

이유는 **select**문의 실행결과를 저장할 수 있는 변수는 하나의 값만 저장 가능.

그러나 인출되는 즉, 질의의 수행 결과 반환되는 행의 수가 하나보다 많을 때는 선언한 변수에 값을 저장할 수 없다는 메시지를 띄울 수 있음. 로컬 변수를 선언하여 **INTO** 절에서 처리할 수 있는 행의 수는 하나의 행만이 가능함.

```
create or replace procedure info_Hiredate
```

```

(p_year IN VARCHAR2)
is
--%ROWTYPE으로 데이터 타입이 지정되어 있는 사원 테이블(emp)의 하나의 행이 가지는
모든 컬럼의 데이터 타입을 가져옴
l_emp emp%ROWTYPE;

begin
  select empno, ename, sal
  into l_emp.empno,l_emp.ename,l_emp.sal
  from emp
  where to_char(hiredate, 'YYYY') = p_year;

  dbms_output.put_line(l_emp.empno || ' ' || l_emp.ename || ' ' || l_emp.sal);
end;

실행
여러개의 행이 반환되어 에러발생
exec info_Hiredate('1981');
하나의 행이 반환되어 에러가 발생하지 않음
exec info_Hiredate('1980');
```

커서 이용하기

커서(Cursor)를 이용하여 질의 수행 결과 반환되는 여러 행을 처리

```

create or replace procedure info_Hiredate
(p_year IN VARCHAR2)
is
--%ROWTYPE으로 데이터 타입이 지정되어 있는 사원 테이블(emp)의 하나의 행이 가지는
모든 컬럼의 데이터 타입을 가져옴
l_emp emp%ROWTYPE;
--커서의 선언
--CURSOR cursor_name is select statement;
CURSOR emp_cur is
  select empno,ename,sal
  from emp
  where to_char(hiredate,'YYYY') = p_year;
begin
  -- 커서 열기
  -- OPEN cursor_name;
  OPEN emp_cur;
```

```

--커서로부터 데이터 읽기
--FETCH cursor_name INTO local variables;
LOOP
FETCH emp_cur INTO l_emp.empno,l_emp.ename,l_emp.sal;
EXIT WHEN emp_cur%NOTFOUND;
dbms_output.put_line(l_emp.empno || ' ' || l_emp.ename || ' ' || l_emp.sal);
END LOOP;
--커서 닫기
--CLOSE cursor_name;
CLOSE emp_cur;
end;

exec info_Hiredate('1981');
-----
'SALES' 부서에 속한 사원의 정보 보기
create or replace procedure emp_info
    (p_dept dept.dname%type)
is
cursor emp_cur is
    select empno,ename
    from emp e join dept d
    on e.deptno = d.deptno
    where dname = upper(p_dept);

l_emp_no emp.empno%type;
l_emp_name emp.ename%type;
begin
    open emp_cur;
    loop
        fetch emp_cur into l_emp_no,l_emp_name;
        exit when emp_cur%notfound;
        dbms_output.put_line(l_emp_no || ' ' || l_emp_name);
    end loop;
    close emp_cur;
end emp_info;

exec emp_info('SALES');

```