

# トルテにおける新規ANDROID アプリ開発の技術選定について

---

かわの @shaunkawano

株式会社トルテ / Android Developer



ニトロテ

株式会社トルテ

- **2016年11月設立**
- **カップリングアプリ開発**
- **CEO, Designer, Server, iOS, Android**

**(2017/01/12時点)**

**Androidアプリ開発をするため  
に、どんな技術を選定したか**

## 内容について

---

### 補足

- ・ 2017/1/12時点で選定した技術やツールについて紹介してします
- ・ 「あっちよりこっちのほうが優れている」というわけではありません
- ・ ご意見、アドバイスなどお待ちしております (ぜひ頂きたいです) 🙏

### 触れないかも

- ・ 選定した技術の詳細やサンプルコードについて
- ・ 技術以外のことについて

**Androidアプリ開発をするため  
に、どんな技術を選定したか**

# 技術選定

---

設計

主要ライブラリ

CI

その他

技術選定

---

設計

主要ライブラリ

CI

その他



設計

設計で重要視したこと

1. 初めてでも理解しやすい
2. 構成が分かりやすい
3. スケールしやすい



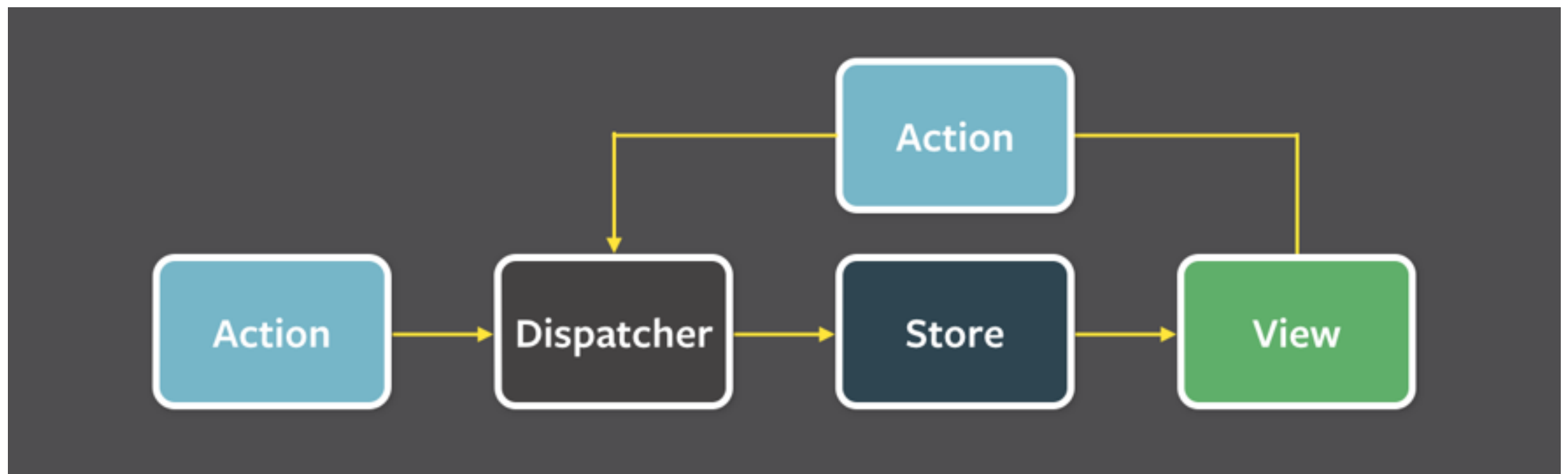
<https://facebook.github.io/flux/>



- データの流れを一方向に制限
- 状態管理の煩わしさから解放
- **Action, Dispatcher, Store, View**

## Fluxの構成とデータの流れ

---





## Androidアプリ開発におけるFluxの詳細・サンプルアプリ

---

Flux de Relax :)



**“flux de relax”**

ANDROID ALLSTARS #2 @dots.

Masaki Ogata

技術選定

---

設計: Flux

主要ライブラリ

CI

その他

# 主要ライブラリ

## 主要ライブラリ

---

- **Dagger 2**
- **OkHttp 3 / Retrofit 2**
- **Databinding**
- **RxJava 2 / RxAndroid**
- **RxLifecycle**
- **Firebase**
- **EventBus**
- **Lightweight-Stream-API**
- **Retrolambda**
- **Moshi**
- **Fresco**

Gson Static-Gson LoganSquare

Glide Picasso

## 主要ライブラリ

---

- **Dagger 2**
- **OkHttp 3 / Retrofit 2**
- **Databinding**
- **RxJava 2 / RxAndroid**
- **RxLifecycle**
- **Firebase**
- **EventBus**
- **Lightweight-Stream-API**
- **Retrolambda**
- **Moshi**
- **Fresco**

Gson Static-Gson LoganSquare

Glide Picasso

- Android / Java用JSONライブラリ
- 使い方はGsonとほとんど同じ
- 設定できることはGsonよりも少ない
- OkHttp, Retrofit同様okioを内部で使っている





- ・ XMLでの画像加工機能が豊富
- ・ 1ヶ月ほど前v1.0.0がリリース
- ・ 他ライブラリに比べて容量大きめかも

## Fresco SimpleDrawee XML 指定可能プロパティ一覧

---

```
1 <com.facebook.drawee.view.SimpleDraweeView
2   android:id="@+id/my_image_view"
3   android:layout_width="20dp"
4   android:layout_height="20dp"
5   fresco:fadeDuration="300"
6   fresco:actualImageScaleType="focusCrop"
7   fresco:placeholderImage="@color/wait_color"
8   fresco:placeholderImageScaleType="fitCenter"
9   fresco:failureImage="@drawable/error"
10  fresco:failureImageScaleType="centerInside"
11  fresco:retryImage="@drawable/retrying"
12  fresco:retryImageScaleType="centerCrop"
13  fresco:progressBarImage="@drawable/progress_bar"
14  fresco:progressBarImageScaleType="centerInside"
15  fresco:progressBarAutoRotateInterval="1000"
16  fresco:backgroundImage="@color/blue"
17  fresco:overlayImage="@drawable/watermark"
18  fresco:pressedStateOverlayImage="@color/red"
19  fresco:roundAsCircle="false"
20  fresco:roundedCornerRadius="1 dp"
21  fresco:roundTopLeft="true"
22  fresco:roundTopRight="false"
23  fresco:roundBottomLeft="false"
24  fresco:roundBottomRight="true"
25  fresco:roundWithOverlayColor="@color/corner_color"
26  fresco:roundingBorderWidth="2dp"
27  fresco:roundingBorderColor="@color/border_color"
28 />
```

技術選定

---

設計: Flux

主要ライブラリ

CI

その他

CI



+



<http://devcenter.bitrise.io/>  
<https://github.com/fastlane/fastlane>

「Jenkins? Circle CI? Wercker?」

「Bitriseというモバイルアプリ開発向けの  
サービスがあるらしい」

「使ってみましょう」





- モバイルアプリ開発向けCI/CD PaaS
- iOS, Android, Xamarin
- フリープランがあり、お試し導入しやすい  
10分/ビルド, 200ビルド/月

## Bitrise有料プラン料金表

PRO	ORGANIZATION
\$50 / month	\$100 / month
<input checked="" type="checkbox"/> MONTHLY <input type="checkbox"/> ANNUALLY	<input checked="" type="checkbox"/> MONTHLY <input type="checkbox"/> ANNUALLY
<div><div>∞ team members</div><div>45 min / build</div><div>∞ builds / month</div></div> <div><div>iOS, Android, Xamarin support</div><div>Access 100+ integrations</div><div>Success services</div></div>	<div>ALL OF THE <b>PRO</b> FEATURES, PLUS:</div> <div><div>Billing email management</div><div>Group management</div></div> <div><div>Add projects as a member</div><div>Multiple owner support</div></div>
Concurrencies: 1	Concurrencies: 2
<div><div></div><div>S</div><div>M</div><div>L</div></div>	<div><div></div><div>M</div><div>L</div><div>XL</div></div>

+1並列ビルド追加につき+\$50

<https://www.bitrise.io/pricing>



- ・ビルド・リリース作業を自動化するツール
- ・テストの実行、APK配布、Slack通知、  
PlayStore用スクリーンショット画像生成など
- ・今のところはテスト実行とSlack通知のみ利用

## 技術選定

---

**設計: Flux**

**主要ライブラリ**

**CI: Bitrise × fastlane**

**その他**

言語





テスト

テスト

---



<http://robolectric.org/>

<http://site.mockito.org/>

データベース

### 未定

- Orma
- SqlBrite
- SqlDelight
- StorIO
- Realm

# APIドキュメント

- **APIドキュメント**
- **サーバー開発中モックAPIを叩ける環境**
- **モックAPIの戻り値を変更しやすい環境**



<https://apiary.io/>

- **APIドキュメント作成ツール**
- **ドキュメント化したAPIをすぐに叩くことができる**
- **ドキュメントはAPI Blueprintで記述**



## トルテにおける新規Androidアプリ開発の技術選定について

---

**設計: Flux**

**主要ライブラリ: 大体そんな感じだよね**

**CI: Bitrise × fastlane**

**Java, Robolectric, Mockito, Apiary**

まとめ

## 技術選定

- 質と拡張性の高いアプリをできるだけ早く作るための手段の一つ
- チームや会社によって選定方法は違う
- チームで話し合う＋色々な人から意見を頂きながら選定したい



THANK YOU !

---

**かわの @shaunkawano**

株式会社トルテ / Android Developer